

GUIA DE

ARMAS

3ª Edição



MARCELO DEL DEBBIO

NORSON BOTREL

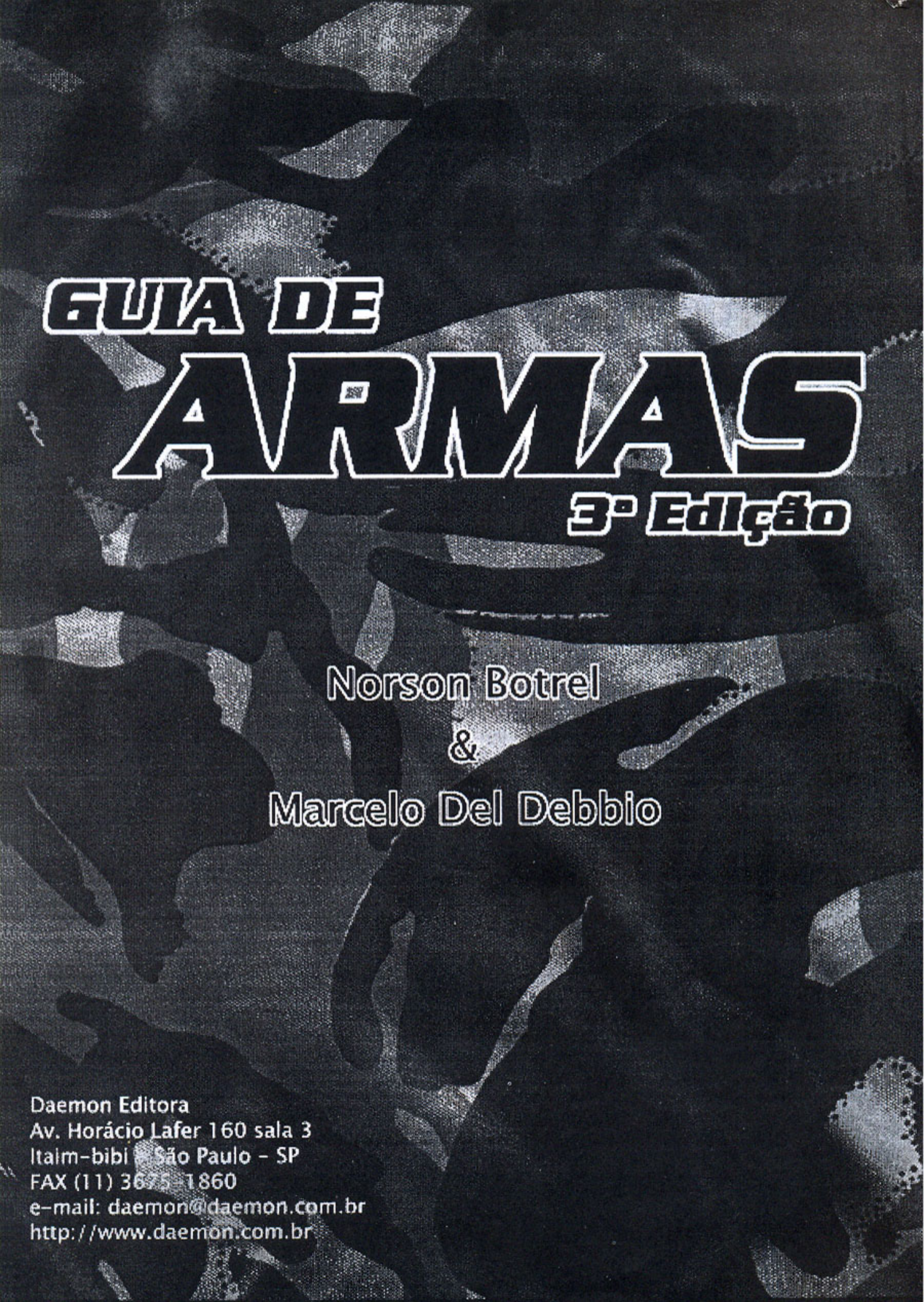
ESTE LIVRO FOI ESCANEADO E
EDITADO POR:

A decorative floral ornament with symmetrical, stylized leaves and flowers in a light gray color, framing the central text.

Thiago
DARK
ACODESH

COMPREM OS LIVROS E
INCENTIVEM O RPG NACIONAL.





GUIA DE ARMAS

3ª Edição

Norson Botrel

&

Marcelo Del Debbio

Daemon Editora
Av. Horácio Lafer 160 sala 3
Itaim-bibi - São Paulo - SP
FAX (11) 3675-1860
e-mail: daemon@daemon.com.br
<http://www.daemon.com.br>

Daemon Editora

Criação: Marcelo Del Debbio

Autores da 3ª edição: Marcelo Del Debbio e Norson Botrel

Desenvolvimento: Marcelo Del Debbio e Norson Botrel

Capa: Joe Prado

Arte: Joe Prado, Alex Sunder, Anton la Vey, Kopesh & Lídia.

Agradecimentos

A Cristiano Rodrigo, Claus Rieger, Ricardo Bina, Anton La Vey, Ian Valentin Saukas, Ricardo Augusto, Ricardo Grego, Márcio Rachkorsky, Luciana de Lacerda e Luciana Bacci pela ajuda inestimável durante a confecção deste livro.

A Marcelo Cassaro, Katabrok, Trevisan e o pessoal da Dragão Brasil pela ajuda e divulgação.

Ao Mauro, Douglas, Iano e Débora da Devir Livraria por todo o empenho em desenvolver o RPG no Brasil.

Ao Klink, Silvana e o pessoal da Gibiteca Henfil.

Ao weblave GiZmo, por responder às mais cabeludas perguntas e pelas constantes atualizações do *site*.

Ao pessoal da Adobe que um dia teve a brilhante idéia de inventar o PageMaker.

A todos os amigos que me escrevem diariamente dezenas de e-mails para discutir, opinar, perguntar, criticar e sugerir; sem os quais, não estaríamos aonde estamos.

Ao pessoal das revistas *Magnun*, *Commando* e *Gundigest*, por tirar nossas dúvidas mais obscuras.

Daemon Editora

Av. Horácio Lafer, 160 sala 3

CEP 04538-080

Itaim Bibi - São Paulo, SP

FAX (011) 3675-1860

Email: daemon@daemon.com.br

<http://www.daemon.com.br>

ARKANUN, TREVAS, ANJOS: A CIDADE DE PRATA; VAMPIROS MITOLÓGICOS; DEMÔNIOS: A DIVINA COMÉDIA; GUIA DE ARMAS; GUIA DE ARMAS MEDIEVAIS; GUIA DE ITENS MÁGICOS; INVASÃO; INIMIGO NATURAL; TEMPLÁRIOS; INQUISIÇÃO; TORMENTA; GUIA DE MONSTROS; SPIRITUM: O REINO DOS MORTOS são marcas registradas da Deamon Editora. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte deste livro poderá ser apropriada e estocada em sistema de bancos de dados ou processo similar em qualquer forma ou meios, seja eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação, etc. sem a permissão por escrito dos detentores do Copyright.

GURPS@Steve Jackson games; Shadowrun@FASA; Cyberpunk 2020@R.Talsorian; D20@Hasbro: O uso dos sistemas de jogo neste Guia não constitui de maneira nenhuma desafio às marcas e aos Copyrights referentes a cada companhia.

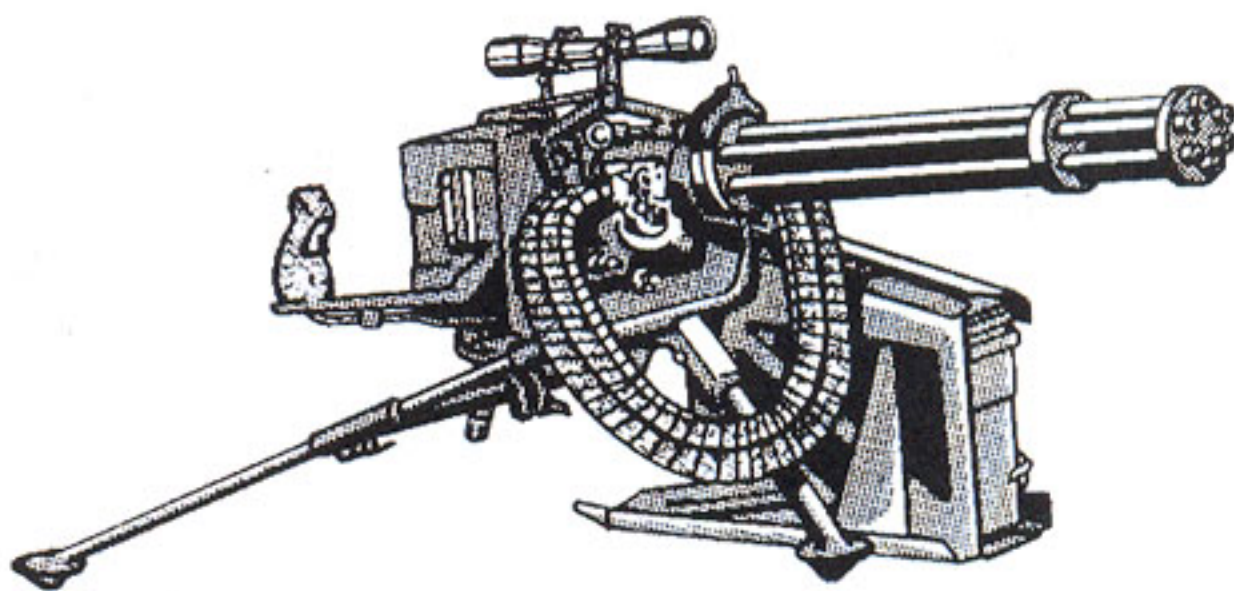
INTRODUÇÃO

Este foi o primeiro de uma série de guias de auxílio a Mestres e Jogadores e também um dos livros de RPG mais vendidos no Brasil. Quase três anos depois da primeira versão, sentimos a necessidade de acrescentar novas armas e fazer uma revisão e ampliação do que já tínhamos. Passados outros dois anos, é hora de mudar de novo.

Esta terceira edição traz quase 400 armas de fogo diferentes, incluindo revólveres, pistolas, armas de colecionadores, submetalhadoras, escopetas, fuzis militares, armas pesadas, metralhadoras, rifles de caça, explosivos e granadas.

Este livro é compatível com os seguintes RPGs: Sistema DAEMON, GURPS, Shadowrun, Cyberpunk 2020, White Wolf (Vampiro, Mago, Lobisomem, Wraith e Changeling) e D20.

O objetivo deste Guia de Armas é trazer novas opções de detalhamento e descrição em uma campanha e não apenas que os jogadores tenham "armas mais poderosas". O Mestre deve estar sempre atento para permitir ou não o uso de determinada arma em sua Campanha.



AVISO !

Este livro pode ser considerado inapropriado para leitores jovens.

O Guia de Armas é apenas um livro de referências para uso em jogos de RPG. Ele NÃO ensina a construir, manufaturar, modificar, comprar ou usar armas de fogo. Este livro NÃO é uma apologia ao uso de armas, nem incentiva as pessoas a se armarem.

Nós, da Daemon Editora condenamos todo e qualquer tipo de violência ou armas de fogo.

A maioria de nossos leitores e dos jogadores de RPG são pessoas instruídas e inteligentes, que sabem muito bem a diferença entre o jogo e a realidade e nem precisariam estar lendo isto. Este aviso NÃO foi escrito para eles.

As armas de fogo no RPG

Mais cedo ou mais tarde, algum personagem de uma campanha pode desejar adquirir uma arma de fogo.

Para um personagem conseguir uma arma em um jogo de RPG realístico existem duas maneiras: as legais e as ilegais.

As maneiras legais

O personagem deve ser maior de 21 de idade, de profissão definida, sem antecedentes criminais ou problemas de sanidade; deve conseguir um porte de armas junto à polícia de seu estado (e que no Brasil tem valor APENAS no estado onde foi emitido), junto com o registro de arma e o treinamento obrigatório. Deve declarar todas as armas que possuir para a polícia federal. Além disso, um civil pode utilizar apenas revólveres, pistolas semi-automáticas, rifles e escopetas.

No Brasil, o calibre máximo de uma arma que um civil pode possuir é o .38SPL para revólveres e pistolas e 7,65mm para os modelos Browning. Atiradores federados podem adquirir armas de calibre 357 magnun e .45 ACP, sendo que seu uso é estritamente vinculado às academias de tiro.

No Brasil, os calibre .357 magnun, .22 magnun e 9mm estão restritos às forças armadas. A única exceção é para colecionadores devidamente registrados na SFPC.

Nos EUA, o uso de armas por civis é bem mais amplo do que no Brasil, em decorrência da 4ª Emenda. Lá, apenas as armas automáticas estão proibidas de uso pela população civil. Até mesmo rifles mais comuns como o AK-47 e a M-16, em suas versões semi-automáticas, pode ser adquiridas pela população. Todas as armas mais pesadas estão restritas aos militares e o exército conhece precisamente quantas e quais são suas armas e munições.

As maneiras ilegais

O mercado negro geralmente pode oferecer produtos militares ou outras armas proibidas como armas automáticas, rifles militares e até mesmo lança foguetes.

Tudo a um preço...

Muitas vezes estas armas são o que os especialistas chamam de "knock-off", ou seja, armas falsificadas feitas para se parecerem com o item desejado, porém confeccionadas por um fabricante pirata. Em outros casos, são itens roubados. Existem relatos sobre fornecimento de armas no mercado negro pelos próprios fabricantes originais que estariam buscando burlar a legislação. As armas roubadas são contrabandeadas de um país para outro e vendidas às partes interessadas, geralmente terroristas, membros do submundo, traficantes ou colecionadores. O custo dessas armas é geralmente bem alto, mas descontos para quantidade pode ser negociados.

Armas especiais, foguetes e outros itens também pode ser encojados ou encomendados, por um preço especial.

Compras ilegais nas ruas: muitas armas podem ser encontradas nas ruas por quem tem os contatos certos com um sem número de criminosos: traficantes de armas, traficantes ou usuários de drogas, assassinos e ladrões.

Quanto mais baixo o indivíduo estiver na hierarquia das ruas, mais barata será a arma porém maior a chance da arma estar "quente" ou "suja" (o que significa que já foi utilizada anteriormente ações criminosas e até mesmo homicídios). O custo dessas armas costuma ser bem mais baixo do que o mercado, chegando até mesmo a um terço do preço. Porém, se o personagem for pego com uma arma dessas, as coisas podem ficar realmente feias para ele. Além disso, não há garantias de que a arma funcione corretamente, nem que não esteja suja, danificada ou mesmo que não exploda nas mãos do personagem. E para quem ele iria reclamar? Para a polícia?

Profissionais: assassinos, terroristas, contrabandistas profissionais e membros de grandes organizações geralmente vendem armas "limpas", ou seja, sem registros anteriores, em bom estado de funcionamento (às vezes novinhas em folha). Também podem fazer ajustes, acertar pedidos e conseguir munições de qualquer tipo. O único inconveniente é que o preço desses profissionais será muito alto.



INTRODUÇÃO

Nome: o nome do modelo, em geral iniciado pelo nome do fabricante.

Descrição: descreve características funcionais ou históricas da arma.

Ilustração: uma foto da arma para melhor visualização.

Calico m100

Modelo militar da Calico, o m100 utiliza o mesmo alimentador helicoidal da pistola, permitindo armazenar a mesma quantidade de tiros.

Daemon	1d6+1
GURPS	5D+2
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	7
D20	1d8

Munição: 22LR
#pente: 100
Alcance: 100m



Peso: 2,6 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 500,00

(B) (J) (S) (N)

Dano*: é expresso para os principais sistemas de RPG.

Características:** define a munição, pente, alcance, peso, cadência de tiro (CdT) e preço.

Ocultabilidade: define o menor espaço onde a arma pode ser escondida.

B = bolso

J = jaqueta, mochila pequena

S = sobretudo, maleta ou caixa

N = não pode ser escondida em uma figura humana

*O dano já está adaptado para os principais sistemas jogados no Brasil. Para o sistema D20, considerar o dano **decisivo** como x3 em todos os casos.

** Informações relevantes sobre as características:

Detalhes sobre munição podem ser encontrados no capítulo **Munição**, nas páginas 134-137.

O **pente** refere-se à capacidade de armazenagem de munição, independente da forma como é feita (inclui os pentes de pistola e submetralhadoras, tambores de revólveres, câmaras de escopetas, fitas de metralhadoras e assim por diante).

O **alcance** é a máxima distância que se pode usar a arma sem penalidade. Para o sistema D20, considere o alcance como **incremento de distância**.

O **preço** se refere ao preço de mercado para o início do século XXI, salvo condições excepcionais, em dólares americanos. Em outras datas, os preços podem sofrer alterações significativas.

A **CdT** leva em conta quantos disparos podem ser feitos por rodada (turno ou termo equivalente) de combate. As armas que possuem CdT numérico (1, 2, 3, 5 ou 10) disparam seus tiros exatamente como descrito, na medida em que o disparo é um efeito mecânico da arma. Já as armas com CdT revólver possuem um CdT igual a 1, mas como o disparo depende muito do atirador o CdT pode ser aumentado se o personagem estiver sob efeito de poderes que acelerem seus movimentos.

Revólveres

Astra 357	
Beeman Korth	10
Charter Bulldog 44	
Charter Police Bulldog	
Charter Police Undercover	11
Colt Commando Special	
Colt Detective Special	
Colt Diamond Black	12
Colt Double Action D	
Colt Peacemaker	
Colt Python 6.6	13
Colt Python 10.2	
Colt Python 15.2	
Colt Python 20.3	14
Dan Wesson 357 Supermag	
Dan Wesson model 44-V	
Freedom Arms FA-BG-22LR	15
Freedom Arms FA-S-22LR	
Interarms Dragoon Standard	
Llama Super Comanche III	16
Llama Super Comanche IV	
Llama Super Comanche V	
North American Arms	17
RG High Noon	
Rossi 518	
Rossi 68	18
Rossi 851-853	
Rossi Sportsman's 22	
Ruger BN-31	19
Ruger Blackhawk	
Ruger GP-100	
Ruger Service-Six	20
Ruger Speed-Six	
Ruger Super Blackhawk	
Smith & Wesson 32 Police	21
Smith & Wesson 38 Chief Special	
Smith & Wesson Stainless Steel	
Smith & Wesson n.10	22
Smith & Wesson n.12	
Smith & Wesson n.15	
Smith & Wesson n.17	23
Smith & Wesson n.48	
Smith & Wesson n. 49	
Smith & Wesson n.65	24
Taurus modelo 65	
Taurus modelo 80	
Taurus modelo 82	25
Webley Fosbury	

Pistolas

Advantage Arms 422	
American Arms Eagle 380	26
American Derringer 22	
American Derringer 25 AUTO	
American Derringer Semmerling LM-4	27
AMT Backup	
AMT Longside	
Ares Predator	28
Astra A-90	
Astra Constable	
Auto-Nine Pocket Partner Pistol	29
Beeman FAS 602	
Beeman SP Deluxe	
Beretta 21	30
Beretta M34	
Beretta M9	
Beretta 950BS	31
Bernardelli M-80	
Bersa 226 DA	
Bersa 255	32
Bersa 383	
Bersa 383 DA	
Bren Ten Standard	33
Bren Ten Special Forces	
Browning BDA-380	
Browning Buck Mark	34
Browning Double Action 9mm	
Browning HP-35	
BushMaster Autopistol	35
Calico M-950	
Charter Arms Model 79K	
Colt Combat Commander	36
Colt Government	
Colt M1911A1	
Colt Mustang	37
Colt MK IV - Série 80	
COP .357	
Coonan Model B 357 Magnum	38
Davis P-32	
Detonics Pocket	
Detonics Scoremaster	39
F.I.E Titan II	
F.I.E. TZ 75	
Glock 18	40
Glock 20	
Glock 22	
Glock 24	41
Glock 36	



Goncz HighTech Long Pistol Hammerli 212	42
Heckler & Kock P7	
Heckler & Kock P9S	
Heckler & Kock P9S Double Action	43
Ingram M10A1S	
Iver Johnson 380 Pony	
Iver Johnson Double Action 9mm	44
Iver Johnson TP25	
Iver Johnson Trailsman	
Korth Autopistol	
L.A.R. Grizzly	45
Llama 9mm Parabellum	
Llama Large Frame	
Llama Omni	46
Magnum Desert Eagle	
Mauser Luger	
Mauser M1896	47
MKE Auto Pistol	
Nambu (M14)	
Navy Arms Artillery	48
P-64	
PA-15	
PM-Makarov	49
Remington XP-100	
Ruger Bull Barrel	
Ruger Standard	50
SeeCap II Stainless	
Sig Sauer 220	
Sig Sauer 226	51
Sig Sauer 230	
Smith & Wesson série 39	
Smith & Wesson série 59	52
Smith & Wesson série LS 3913	
Smith & Wesson série TSW 4553	
Star 30M	53
Steyr GB	
Taurus PT-57 Sc	
Taurus PT 908	54
Taurus PT 92	
Taurus PT-99	
Uzi Pistol	55
Vz-52	
Vz-120	
Walter PP	56
Walter PPK	
Welrod .32	
Widley .45 WM	57

Armas Antigas

American Derringer Model 3	
Dakota 1873	
Dakota Bisley	58
CVA Prospector	
CVA Hawken	
CVA Philadelphia Derringer	59
CVA 1861 Colt Navy	
Hopkins & Allen Kentucky Model 10	
Navy Arms Le Page	60
Navy Arms Percussion	
Navy Arms Elgin Cutlass Pistol	
Thompson/Center The Patriot	61
CVA Squirrel Rifle	
CVA St. Louis Hawken Rifle	
Dixie Kentuckian	62
Euro Arms Confederate	
H&A Arms Schuetzen Rifle	
H&A Arms Underhammer	63
Navy Arms Country Boy Rifle	
Navy Arms Parker-Hale 451	
Navy Arms Swiss Federal	64
Navy Arms Whitworth	
Shiloh Sharps Model 1874	
Thompson/Center Cherokee	65

Submetralhadoras

180 M-2	
AKR	
AMD-65	66
Ares FMG	
Beretta M12	
Beretta m38A	67
Colt 9 mm SMG	
FIA1	
HM-3	68
Ingram M10 - 9 mm	
Ingram M11	
K-50	69
L2A3 Sterling	
M-45 Carl Gustav	
M117	70
M231	
M3A1	
Madson M50	71
MAT-49	
Mini-Uzi	
MP-40	72

MP-5A2	
MP-5K	
MP-5Sd3	73
OSS M3	
Owen Mk1	74
PM-63	
PM-9	
PPSh-41	75
PPSh-43	
Rexim F.V. Mk 4	
Sidewinder SS-1	76
Smith & Wesson M76	
Sten Mk II	
Sten Mk IIs	77
Taurus MT 12 AD	
Thompson M1928	
Type 64	78
Uzi	
Vz-24	
Vz Skorpion	79
Weaver Arms Nighthawk	

Escopetas

Armsport 2717	
Benelli Super 90	80
Beretta A302	
Beretta 687EL Over/Under	
Browning BT-99	81
Browning Waterfowl	
Browning BPS	
Charles Daly Diamond Trap	82
Churchill Regent VII	
Churchill Regent Grade	
Exel series 300	83
Franchi Hunter	
Gorosabel 504	
IGA Condor II	84
Ithaca 37M&P	
Ithaca 51A	
Lanber 2009	85
Laurona 85	
Mossberg 500 Camo	
Mossberg Persuader	86
Navy Arms 96 Sportsman	
Parker-Hale 645E-XXV	
Perazzi MX8	87
Remington 1100	

Remington 870	
Rossi Overland	
Rottweil Supreme Field	88
Ruger Red Label	
Savage 67 Slug	89
SPAS 12	
Ulm K-80	
Valmet 412 ST	90
Ventura Victrx	
Winchester 1300	
Winchester Defender	91
Winchester Pistol Grip	

Rifles

Arisaka modelo 99	
Beeman/Krico 640	92
BSA CF-2	
C3 (Parker Hale)	
Carabina DeLisle	93
Charter AR7	
Enfield n.4	
F.I.E. GR-8 Black Beauty	94
FR-F1	
H&H .600	
KAR-98k	95
Kimber 82 Hornet Sporter	
Ljutic Space Rifle	
M1 (carabina)	96
M21	
M40	
Marlin 444 SS	97
Mossberg 479 PCA	
M-S Safari Arms Varmint	
Nagant M1891/30	98
Navy Arms Henry	
PSG1	
Remington M700	99
Rossi 62 SA	
SKS	
Springfield 1873	100
Steyr SSG 69	
SVD	
Weatherby Fiberguard	101
Winchester m70 (caça Elefantes)	

Fuzis

AK-47	
AK-74	
AKM	102



AKMS	
AMD65	
AR-10	103
AR-18	
AR-70	
AR-180	104
AUG-CSL	
Barret m82 "Light Fifty"	
BM-59	105
Bushmaster	
C2A1	
Calico m100	106
Colt AR-15	
Daewoo Max-1	
Daewoo Max-2 Carabina	107
FA-MAS	
Federal XC-220	
FG-42	108
FN-CAL	
FN-FAL	
FN-FNC	109
FN-LAR/LIA1	
G3	
G11	110
GI2A3Z	
Galil ARM	
L85 IWS	111
M2 (carabina automática)	
M14	
M16a1 / AR-15	112
M16a2	
M16 com Lançador de Granadas	
M22a2	113
Militech Ronin Assault Rifle	
Mk 1 Boys (rifles anti-tanque)	
MKS	114
MP-44	
PTRS-41	
SIG-AMT	115
Sig Block 510-4	
Springfield Armory BM-59	
Springfield Armory M1A	116
Steyr AUG	
Stoner M22	
Type 64	117
Uzi Carbine	
Valmet M71	
Valmet M76	118
Valmet M76 Short	
Vz-58v	
WA-2000	119

Metralhadoras

AAT-52	
Bren L2A4	
FMM 24/29	120
H&K-21	
L86a1 LSW	
M-107 GP	121
M134 minigun	
M249 SAW	
M2HB	122
M60	
Madsen Sætter	
MAG	123
MG-3	
MG-34	
MG-42	124
Model L&LC CETME	
Model 52	
RPK	125

Artilharia

AGS-17	
Bren MK-2	
Browning 1917	126
Browning M1919a4	
KPV	
LIA1 Grenade Discharger	127
Lewis Mortar	
M214 6-pac	
MG-08	128
MM1 Multiple Grenade Launcher	
PK	
PzB 39	129

Granadas

Granada de Fumaça	
HG-77	
HG-80	130
M3	
M69	
Mini hand grenade	131
Modelo 31	
OD-82	
RDG-33	132
RG-42	
RPG-43	
RPG-6	133

Astra 357

Disponível com canos de 3, 4 (foto), 6 e 8½ polegadas, esse modelo da Astra é forte, potente e leve. Mecanismos em aço escovado e cabo em madeira conferem um design agradável.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .357 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 1,1 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 450,00



(B) (J) (S) (N)

Beeman Korth

As partes móveis desse modelo são forjadas para suportar tensões elevadas. A reduzida distância do cilindro garante menor *flash* e maior velocidade da bala.

Daemon	1d6+2 / 1d10
GURPS	2D / 2D+1
Shadowrun	6L / 8L
Cyberpunk 2020	1d6+1 / 2d6
White Wolf	6 / 8
D20	1d10 / 1d12

Munição: 22 LR ou .357 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,4 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 1.300,00



(B) (J) (S) (N)

Charter Bulldog 44

Modelo pequeno e potente, o Bulldog 44 possui cabo em neoprene e acabamento em aço inoxidável. Será substituído pelo modelo 44SPL Bulldog em alguns anos.

Daemon	2d6
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .44 Special
#Pente: 5 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,55kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 350,00



(B) (J) (S) (N)

REVÓLVVERES

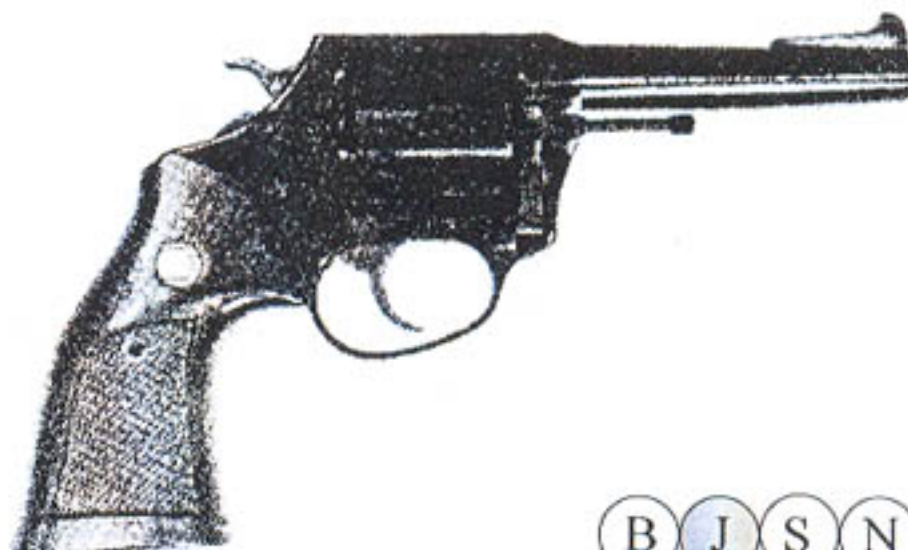
Charter Police Bulldog

Modelo tradicional, o Police Bulldog possui cabo anatômico, mira ajustável e preço acessível, além de permitir o uso de dois tipos de munição.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .32 Magnum ou .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,6 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 260,00



(B) (J) (S) (N)

Charter Police Undercover

Versão curta do Police Bulldog, é um dos mais leves revólveres do mercado. Embora com alcance menor, o Police Undercover é usado conforme o nome: disfarçado.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .32 Magnum ou .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 30m

Peso: 0,5 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 250,00



(B) (J) (S) (N)

Colt Commando Special

Uma arma moderna, o Commando Special possui um novo tipo de ejedor que aumenta a estabilidade da arma. Acabamento discreto permite o uso por policiais.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	1d6+2
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,6 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 390,00



(B) (J) (S) (N)

Colt Detective Special

Este revólver foi inventado durante a década de 30. É uma arma clássica de detetives e investigadores particulares. Nada mais é do que uma versão curta do Colt Police.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D-1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,7 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 550,00



(B) (J) (S) (N)

Colt Diamond Black

O Diamond Black possui um resfriador de cano, que reduz efeitos térmicos para tiros sucessivos. O modelo é equipado com mira traseira completa.

Daemon	1d6+2 / 1d10+1
GURPS	1D+1 / 2D
Shadowrun	5L / 7L
Cyberpunk 2020	1d6+1 / 2d6
White Wolf	5 / 7
D20	1d8 / 1d10

Munição: 22 LR ou .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 0,75 kg ou 0,9 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 600,00



(B) (J) (S) (N)

Colt Double Action D

Modelo pequeno e leve, possui sistema de dupla ação (o cão se rearma automaticamente após o disparo), reduzindo o esforço do atirador.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d8+1

Munição: .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 35m

Peso: 0,47 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 340,00



(B) (J) (S) (N)

REVÓLVVERES

Colt Peacemaker

O Colt Peacemaker possui mira traseira ajustável e cabo revestido em borracha anti-deslizante, garantido a confiabilidade mesmo quando molhado.

Daemon	1d10
GURPS	2D+1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .357 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 1,3 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 420,00



(B) (J) (S) (N)

Colt Python 6.6

Uma arma de alta qualidade, desenvolvida por um dos melhores fabricantes mundiais de armas. A linha Colt Python é muito utilizada pela defesa civil.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: .357 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,1 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 900,00



(B) (J) (S) (N)

Colt Python 10.2

Uma versão do Colt Python com cano mais longo. Utiliza a mesma munição e possui praticamente as mesmas estatísticas de suas irmãs.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: .357 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,2 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 900,00



(B) (J) (S) (N)

Colt Python 15.2

Uma versão ainda maior da série Colt Python. O cano mais longo aumenta o alcance efetivo e do dano provocado pela arma.

Daemon	2d6
GURPS	3D-1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: .357 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 60m

Peso: 1,4 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 1.000,00



(B) (J) (S) (N)

Colt Python 20.3

O mais longo da série, o modelo 20.3 não é recomendado para usuários inexperientes devido ao peso relativamente alto.

Daemon	2d6
GURPS	3D-1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	9
D20	1d12

Munição: .357 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 70m

Peso: 1,6 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 1.100,00



(B) (J) (S) (N)

Dan Wesson 357 Supermag

Seu dissipador de calor é único no mundo, reduzindo drasticamente os efeitos de miragem por aquecimento. É uma arma pesada.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	8L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: .357 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,7 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 590,00



(B) (J) (S) (N)

REVÓLVVERES

Dan Wesson model 44-V

Disponível nos modelos com 4, 6, 8 (foto) e 10 polegadas, as duas maiores só podem ser usadas com munição encamisada.

Daemon	2d6+2
GURPS	2D+2
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: .41 Magnum ou .44 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,8 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 950,00



(B) (J) (S) (N)

Freedom Arms FA-BG-22LR

Revolver pequeno, utiliza munição de rifles de calibre 22. Permite a adaptação de cabos maiores em caso de necessidade.

Daemon	1d6+2
GURPS	1D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	5
D20	1d8

Munição: 22 LR
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 0,8 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 155,00



(B) (J) (S) (N)

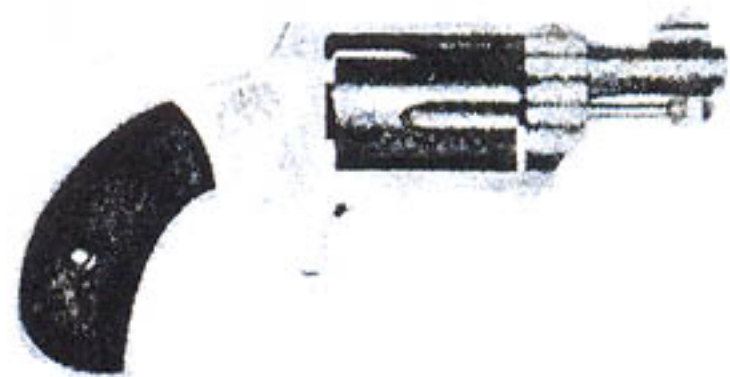
Freedom Arms FA-S-22LR

Versão curta do modelo FA-BG-22LR, o cano de uma polegada permite esconder bem a arma, mas sacrifica seu alcance.

Daemon	1d6+2
GURPS	1D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	5
D20	1d8

Munição: 22 LR
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 30m

Peso: 0,6 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 135,00



(B) (J) (S) (N)

Interarms Dragoon Standard

Arma construída com precisão em aço 4140, é uma arma para uso constante. Possui miras dianteira e traseira, esta última ideal para condições de baixa luminosidade.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	8L
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: .44 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,9 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 800,00



(B) (J) (S) (N)

Llama Super Comanche III

Pode ser encontrada nos modelos com canos de 4 e 6 polegadas, em aço azulado ou cromada. Possui dissipador de calor e mecanismos de alta resistência.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d10

Munição: .357 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,1 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 420,00



(B) (J) (S) (N)

Llama Super Comanche IV

Versão mais atualizada do Comanche III, possui canos de 6 e 8½ polegadas, aumentado seu alcance efetivo.

Daemon	1d10+1
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d10

Munição: .357 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 1,2 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 470,00



(B) (J) (S) (N)

REVÓLVERES

Llama Super Comanche V

O mais moderno modelo da Llama, o Comanche V possui um sistema de travas que torna o disparo acidental praticamente impossível.

Daemon	2d6
GURPS	2D+1
Shadowrun	8L
Cyberpunk 2020	2d6+1
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: .357 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,3 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 500,00



(B) (J) (S) (N)

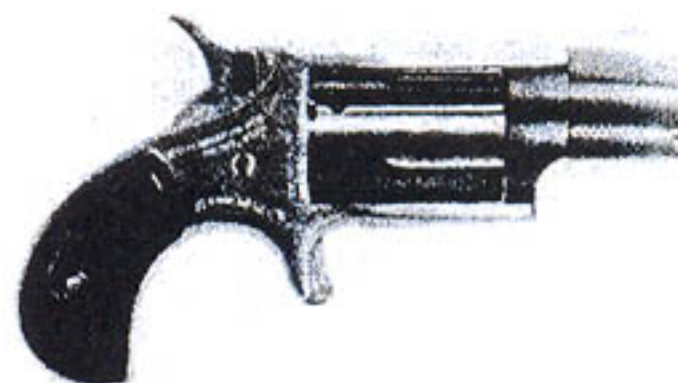
North American Arms

Considerada arma de apoio, este modelo possui dimensões e peso reduzidos de modo a ser facilmente escondido.

Daemon	1d6+2
GURPS	1D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 22 curto, 22 LR ou 22 WMR
#Pente: 5 (tambor)
Alcance: 25m

Peso: 0,6 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 170,00



(B) (J) (S) (N)

RG High Noon

Criada no estilo Velho Oeste, esse modelo possui ejetor de gases e mira traseira. O sistema de travas faz dessa arma um dos revólveres de ação simples mais seguros do mundo.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 22 LR ou .22 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 175,00



(B) (J) (S) (N)

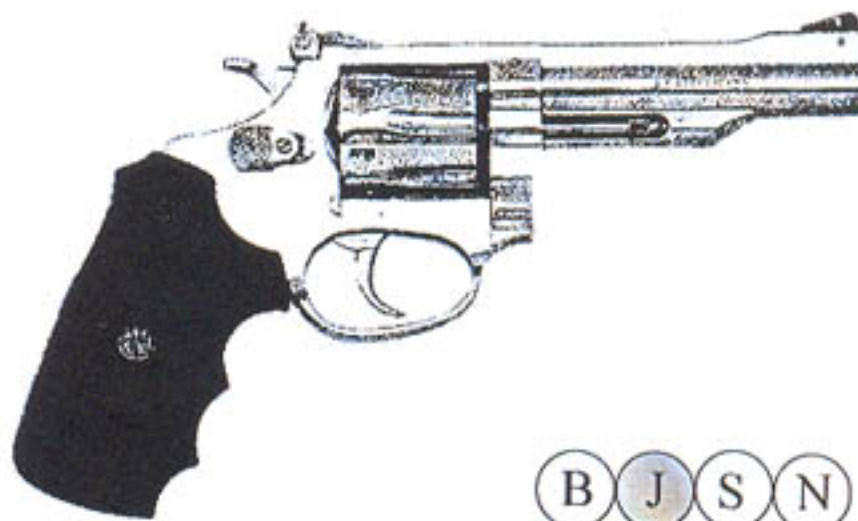
Rossi 518

Arma de alta qualidade, esse modelo é um dos mais bem acabados. As peças internas e o acabamento são aço inox. Possui trava de segurança mecânica.

Daemon	1d6+1
GURPS	2D
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	4
D20	1d8

Munição: .22 LR
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,8 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 260,00



(B) (J) (S) (N)

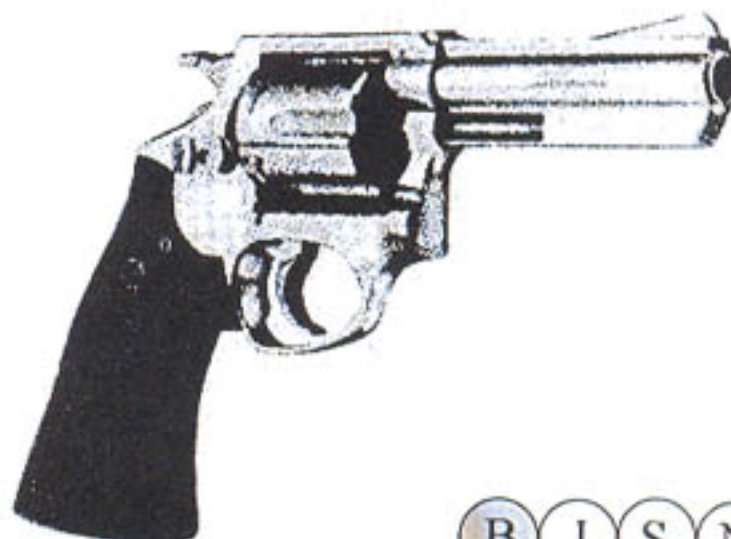
Rossi 68

Revólver relativamente leve e curto, o modelo 68 da Rossi falha apenas ao utilizar o tambor de 5 tiros. O preço faz dele uma arma fácil de ser comprada.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .38 Special
#Pente: 5 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,6 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 200,00



(B) (J) (S) (N)

Rossi 851-853

É uma arma brasileira de excelente qualidade, mundialmente conhecida. Dentre os modelo de uso civil, é das mais confiáveis.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+2
White Wolf	5
D20	1d10

Munição: .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 0,9 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 350,00



(B) (J) (S) (N)

REVÓLVVERES

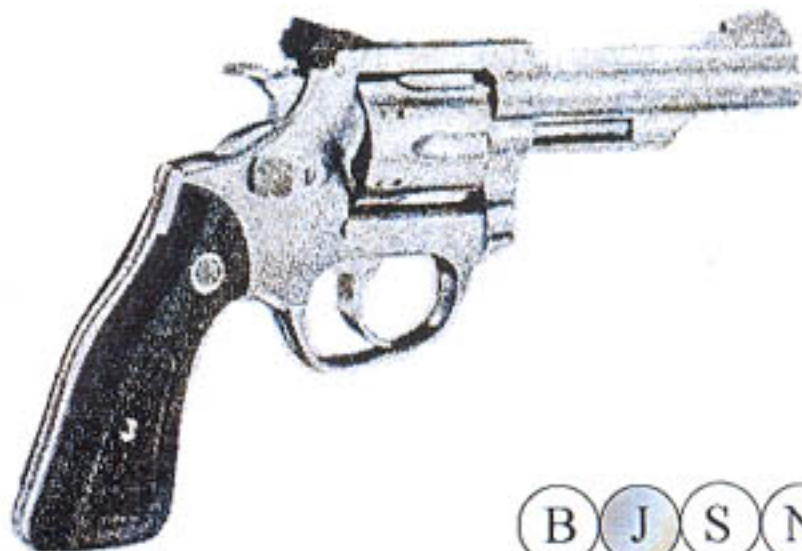
Rossi Sportsman's 22

O modelo Sportsman's 22 foi desenvolvido para a prática de tiro ao alvo e treinamento, suportando bem as falhas por usuários novatos.

Daemon	1d6+2
GURPS	1D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	5
D20	1d8

Munição: 22 LR
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,85 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 270,00



(B) (J) (S) (N)

Ruger BN-31

Disponível nos acabamentos aço polido, aço azulado ou aço anodizado, o modelo BN-31 usa um tipo incomum de munição

Daemon	1d10
GURPS	2D+2
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 30 Carabina
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 1,25 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 320,00



(B) (J) (S) (N)

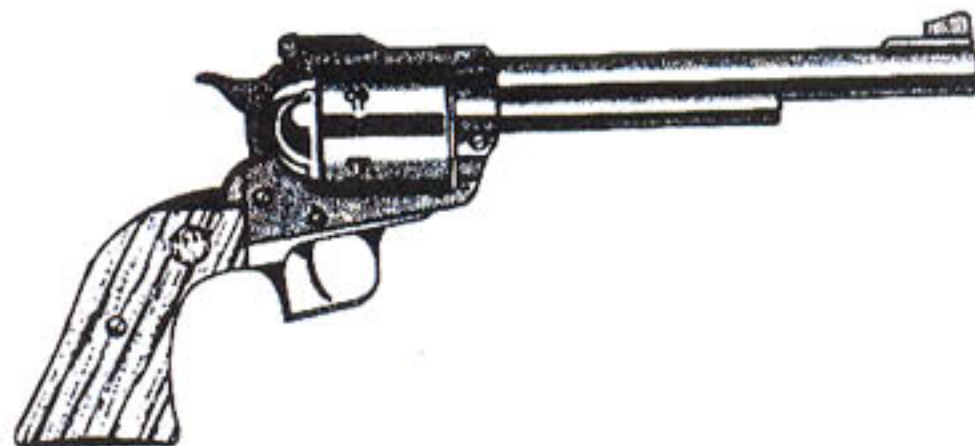
Ruger Blackhawk

Este modelo pode ser adaptado para usar 3 tipos diferente de munição. Acabamento cromado confere um bom visual

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .357 Mag, .38 Spec ou .41 Mag
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,2 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 380,00



(B) (J) (S) (N)

Ruger GP-100

O GP-100 é o primeiro modelo de uma nova linha da Ruger. Ele combina confiabilidade com força e precisão. Todos os modelos são de dupla ação.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: .357 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 0,9 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 440,00



(B) (J) (S) (N)

Ruger Service-Six

Arma americana curta e ágil, apesar do peso. Utiliza munições .38 e .357 possuindo detalhes na empunhadura. É considerada fraca por profissionais, mas ajuda na defesa pessoal.

Daemon	1d6+3
GURPS	2D
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .357 Magnum ou .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,8 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 370,00



(B) (J) (S) (N)

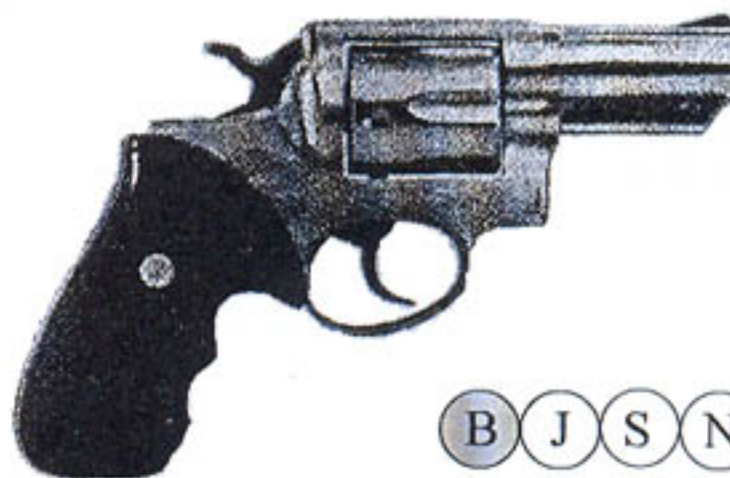
Ruger Speed-Six

Construída de modo simples, essa arma possui miras fixas e usa as munições mais comuns do mercado. Sua vantagem é o tamanho reduzido.

Daemon	1d6+3
GURPS	2D
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	7
D20	1d8

Munição: .357 Magnum ou .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 35m

Peso: 0,7 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 380,00



(B) (J) (S) (N)

REVÓLVVERES

Ruger Super Blackhawk

Arma grande (canos de 7½ e 10½ polegadas), é o top de linha da Ruger. Confeccionada em aço cromo-molibdênio, é uma arma pesada.

Daemon	2d6
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: .44 Magnum ou .44 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,4 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 425,00



(B) (J) (S) (N)

Smith & Wesson 32 Police

Embora tenha um belo acabamento em azul, esse modelo está em desuso devido ao calibre considerado baixo.

Daemon	1d6+1
GURPS	1D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	5
D20	1d8

Munição: .32 S&W Long
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,53 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 400,00



(B) (J) (S) (N)

Smith & Wesson 38 Chief Special

Pequena e leve, esse antigo modelo da S&W sobrevive por sua fácil manutenção. O desing antigo e o tambor de 5 tiros são suas desvantagens.

Daemon	1d6+2
GURPS	1D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: .38 S&W Special
#Pente: 5 (tambor)
Alcance: 35m

Peso: 0,55 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 370,00



(B) (J) (S) (N)

Smith & Wesson Stainless Steel

Criada em 1977, esse modelo marcou a retomada da Smith & Wesson do mercado americano. Embora não tenha sido um sucesso de vendas, é uma arma muito confiável.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 22 LR
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 0,7 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 470,00



(B) (J) (S) (N)

Smith & Wesson n.10

Arma de dimensões reduzidas, o modelo 10 é a menor arma da Smith & Wesson. É pesada para seu tamanho, mas pode ser escondida com facilidade.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .38 S&W Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 0,9 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 390,00



(B) (J) (S) (N)

Smith & Wesson n.12

Chamada de *airweight* (peso do ar) pelo fabricante, suas características comprovam essa afirmação. Utiliza munição tradicional e pode ter acabamento em aço azulado ou níquel.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .38 S&W Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 0,5 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 415,00



(B) (J) (S) (N)

REVÓLVVERES

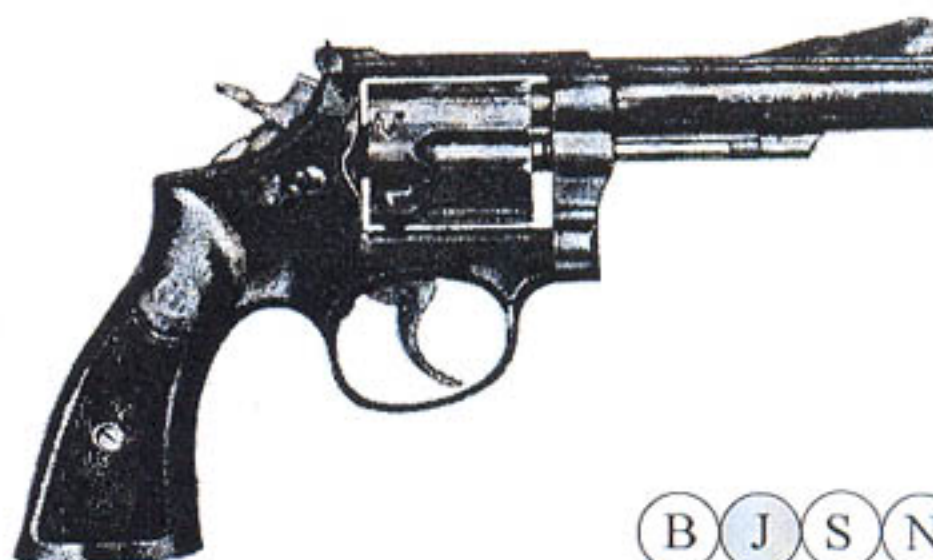
Smith & Wesson n.15

Este modelo da S&W possui mira traseira ajustável para ventos e elevações, permitindo maior precisão de tiro em condições adversas.

Daemon	1d10+1
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6+1
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .38 S&W Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 445,00



(B) (J) (S) (N)

Smith & Wesson n.17

Possui a mesma mira com sistema de microclicks do modelo n.15, mas essa arma usa munição de rifles, o que a torna mais pesada.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D-1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 22 LR
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 1,2 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 425,00



(B) (J) (S) (N)

Smith & Wesson n.48

O modelo 48 é um aprimoramento do modelo 17, usando a mesma munição. Trata-se, no entanto, de uma arma mais leve.

Daemon	1d6+3
GURPS	2D
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 22 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 425,00



(B) (J) (S) (N)

Smith & Wesson n. 49

Modelo semelhante ao n.10, o modelo 49 é a mais leve arma da Smith & Wesson. Costuma ser escondida para uso como segunda arma.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .38 S&W Special
#Pente: 5 (tambor)
Alcance: 30m

Peso: 0,6 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 380,00



(B) (J) (S) (N)

Smith & Wesson n. 65

Com desing elegante, o modelo 65 é uma dos mais recentes lançamentos da S&W. Leve e confiável, possui canos de 2, 3 e 4 (foto) polegadas.

Daemon	1d10
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: .357 Magnum ou .38 S&W
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 400,00



(B) (J) (S) (N)

Taurus modelo 65

Revólver brasileiro de dupla ação (rearme automático do cão), esta arma lançou a Taurus no mercado internacional.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .357 Magnum
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 260,00



(B) (J) (S) (N)

REVÓLVERES

Taurus modelo 80

Outro modelo da Taurus, o modelo 80 impressiona pelo preço acessível. Utiliza munição calibre 38, que pode facilmente ser encontrada.

Daemon	1d10
GURPS	2D-1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d8+1

Munição: .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,95 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 230,00



(B) (J) (S) (N)

Taurus modelo 82

Um modelo poderoso, conhecido no Brasil como "três-oitão", Taurus 82 possui mira traseira para ventos e elevações por sistema de *microclicks*, um dos melhores existentes nos dias de hoje.

Daemon	1d10+1
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6+1
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 305,00



(B) (J) (S) (N)

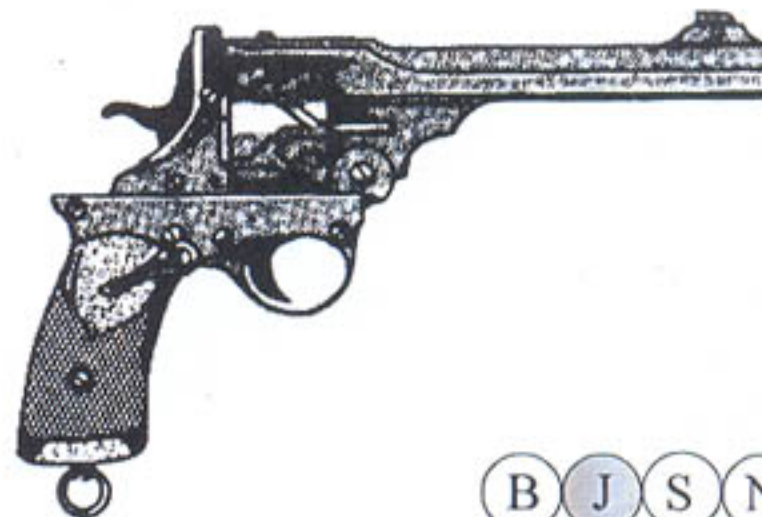
Webley Fosbury

Esta arma ficou mundialmente conhecida através do cinema como a arma que matou o companheiro de Sam Spade no filme "O Falcão Maltês".

Daemon	1d6+2
GURPS	2D+1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	7
D20	1d8+1

Munição: 9 mm
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 220,00



(B) (J) (S) (N)

Advantage Arms 422

Uma arma de apoio leve e compacta, a 422 usa um calibre baixo para reduzir suas dimensões. O sistema de carregamento é lento para uma pistola.

Daemon	1d6+1
GURPS	1D+2
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	4
D20	1d8

Munição: 22 LR ou 22 magnun
#Pente: 4
Alcance: 35m

Peso: 0,43 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 200,00



(B) (J) (S) (N)

American Arms Eagle 380

Modelo lançado em 1984, esta arma é feita em aço de alta resistência. Possui trava de segurança e gatilho ajustável.

Daemon	1d6+1
GURPS	2D+1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	4
D20	1d8

Munição: 380 ACP
#Pente: 6
Alcance: 50m

Peso: 0,6 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 450,00



(B) (J) (S) (N)

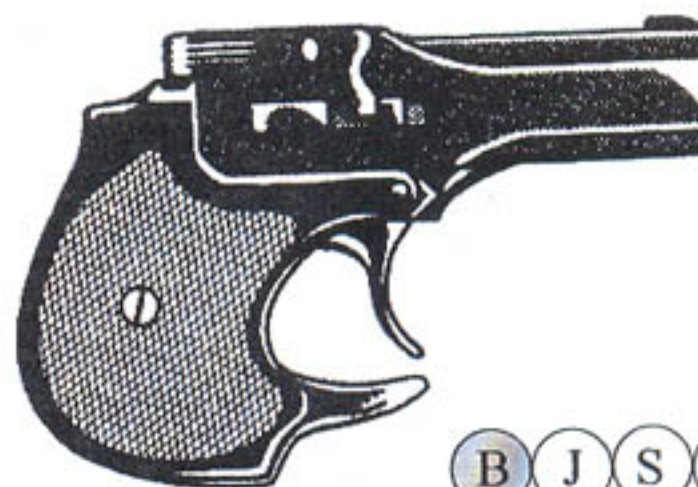
American Derringer 22

Uma minúscula arma que pode ficar escondida na palma da mão. Possui dois canos, mas não pode dispará-los ao mesmo tempo. Foi projetada para uso de agentes à paisana.

Daemon	1d6
GURPS	1D+1
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	4
D20	1d8

Munição: .22 Magnum
#Pente: 2
Alcance: 30m

Peso: 0,3 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 220,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

American Derringer 25 AUTO

Esta pistola pode ser encontrada em duas versões: em aço carbono (mais barata) ou em aço de alta resistência (mais cara).

Daemon	1d6+1
GURPS	2D+1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	6
D20	1d6

Munição: 25 ACP ou 250 Magnum
#Pente: 7
Alcance: 35m

Peso: 0,45 kg
CdT: 2
Preço: de US\$ 200,00 a US\$ 240,00



(B) (J) (S) (N)

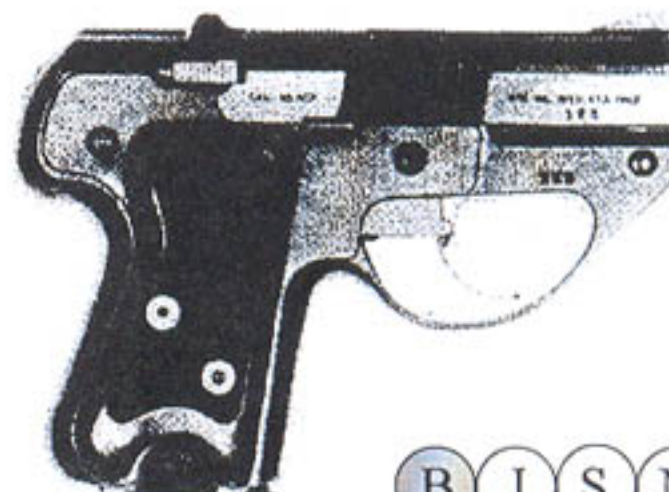
American Derringer Semmerling

Um raríssimo modelo calibre 45 que pode ser escondido em qualquer parte do corpo. O pente curto é compensado pelo poder de fogo. O preço é elevado.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	8L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: .45 ACP ou 9mm
#Pente: 5
Alcance: 30m

Peso: 0,4 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.625,00



(B) (J) (S) (N)

AMT Backup

Perfeita para agente à paisana ou como segunda arma, também é chamada de "arma de apoio". Possui trava de segurança. É a menor arma no calibre 380.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 380 ACP
#Pente: 5
Alcance: 30m

Peso: 0,5 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 300,00



(B) (J) (S) (N)

AMT Longside

É uma pistola muito confiável e segura, ideal para a defesa do lar. O cano é duas polegadas mais longo que as tradicionais calibre 45, dando um recuo menor e maiores velocidade e precisão.

Daemon	2d6+2
GURPS	2D+3
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	2d8

Munição: 45 ACP
#Pente: 13
Alcance: 60m

Peso: 2,2 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 450,00



(B) (J) (S) (N)

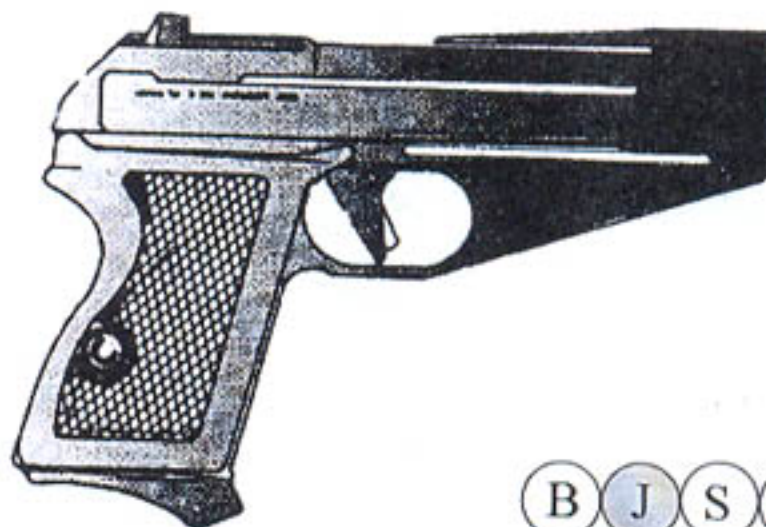
Ares Predator

Considerada o supra-sumo das armas pesadas, esta pistola ameaçadora é muito popular entre mercenários e seguranças, sendo utilizada em quase todo o mundo.

Daemon	3d6
GURPS	3D
Shadowrun	9M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	9
D20	3d6

Munição: 5.56 mm
#Pente: 15
Alcance: 50m

Peso: 2,2 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 2.100,00



(B) (J) (S) (N)

Astra A-90

Versão atualizada do modelo A-80, que foi enorme sucesso nos EUA e Europa. Mantém a rajada de 3 tiros e a regulação para canhotos do modelo anterior.

Daemon	2d6 / 2d6+1
GURPS	2D+1 / 2D+2
Shadowrun	7L / 8L
Cyberpunk 2020	1d6+2 / 2d6
White Wolf	7 / 8
D20	1d10 / 1d12

Munição: 9 mm Parabellum ou 45 ACP
#Pente: 15 (9mm) ou 9 (45ACP)
Alcance: 50m

Peso: 1,7 kg
CdT: 1 ou 3
Preço: US\$ 520,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

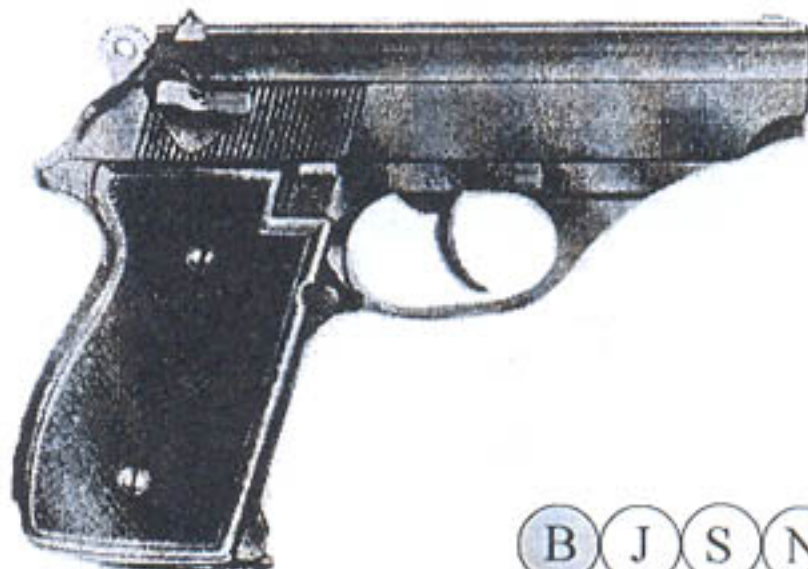
Astra Constable

Esse modelo pode ser carregado com uma bala na agulha e ainda assim estar com o trava acionada. Há duas variantes desse modelo, para munições diferentes.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: 22 LR ou 380 ACP
#Pente: 10 (22 LR) ou 7 (380 ACP)
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 450,00



(B) (J) (S) (N)

Auto-Nine Pocket Partner Pistol

Esta arma possui um desenho exclusivo do cão, reduzindo a chance de falhas praticamente a zero. O aço azulado torna seu desenho extremamente elegante.

Daemon	1d6
GURPS	2D
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 22 LR
#Pente: 8
Alcance: 35m

Peso: 0,4 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 280,00



(B) (J) (S) (N)

Beeman FAS 602

O gatilho pode ser ajustado para diversas posições diferentes, de acordo com a preferência do atirador. Arma pesada, possui versão para destros e canhotos.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d10

Munição: 22 LR
#Pente: 5
Alcance: 45m

Peso: 1,2 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 1.050,00



(B) (J) (S) (N)

Beeman SP Deluxe

Originalmente uma pistola para tiro esportivo, a Beeman SP passou a ser usada por assassinos em ações à distância.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 22 LR
#Pente: 1
Alcance: 60m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 360,00



(B) (J) (S) (N)

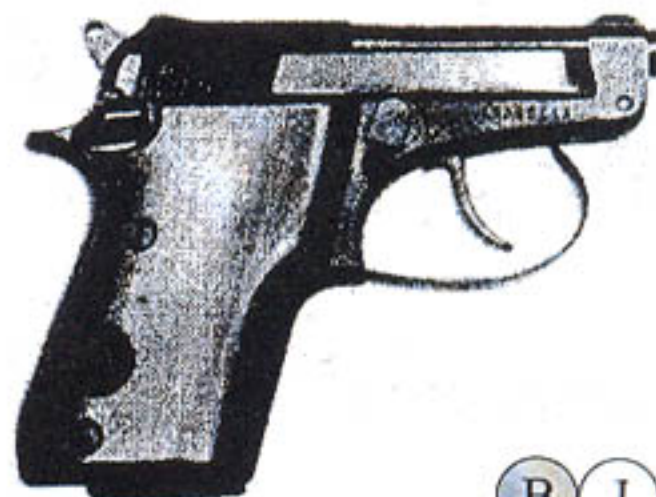
Beretta 21

Modelo excelente para prática de tiro ao alvo, o baixo calibre permite que a arma seja extremamente leve para uma pistola.

Daemon	1d6+2
GURPS	1D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	5
D20	1d8

Munição: 22 LR
#Pente: 8
Alcance: 50m

Peso: 0,33 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 300,00



(B) (J) (S) (N)

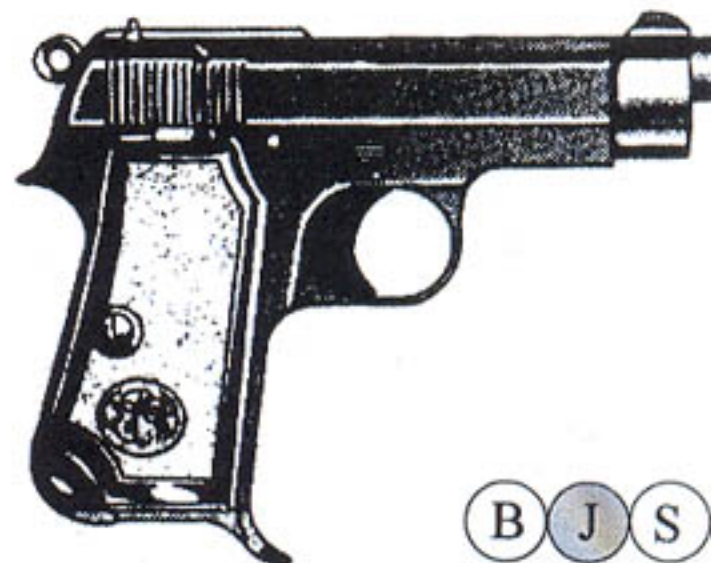
Beretta M34

O modelo M34 foi desenvolvido para uso no exército italiano durante a Segunda Guerra Mundial. Foi uma das primeiras armas criadas pela família Beretta.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: 380 ACP
#Pente: 7
Alcance: 50m

Peso: 0,8 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 275,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

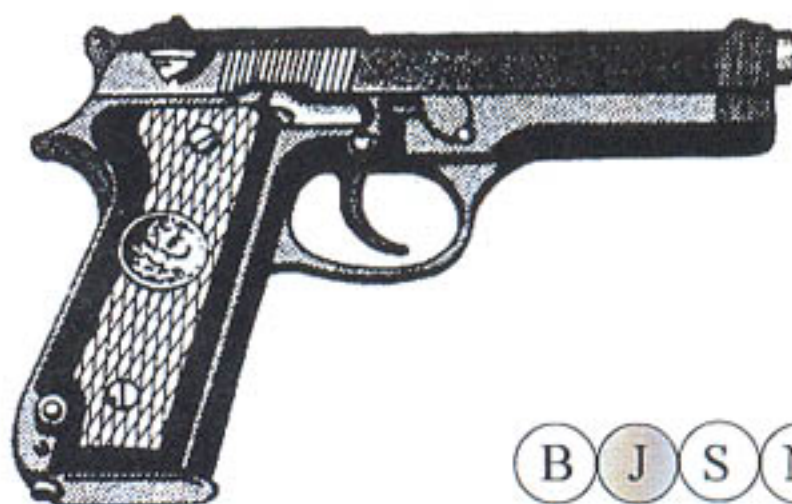
Beretta M9

A arma padrão utilizada pelas forças especiais americanas. É idêntica ao modelo M92S que foi desenvolvida para uso civil. Foi imortalizada por John McLaine no filme "Duro de Matar".

Daemon	1d10
GURPS	2D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9mm
#Pente: 9
Alcance: 60m

Peso: 1,1 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 565,00



(B) (J) (S) (N)

Beretta 950BS

Arma leve e compacta, a 950BS possui exclusivo acabamento em ouro nas partes decorativas. Sua ocultabilidade compensa o baixo calibre.

Daemon	1d6
GURPS	1D+2
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	5
D20	1d8

Munição: 25 ACP ou 22 LR
#Pente: 9 (25 ACP) ou 7 (22 LR)
Alcance: 40m

Peso: 0,31 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 2.280,00



(B) (J) (S) (N)

Bernardelli M-80

Possui indicador e munição e sistema de redução de recuo. Fabricada na Itália, é muito utilizada por mafiosos na Sicília. É compatível com dois tipos de munição.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D+1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	5
D20	1d10

Munição: 380 ACP ou 22 LR
#Pente: 7 (380 ACP) ou 10 (22 LR)
Alcance: 45m

Peso: 0,8 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 280,00



(B) (J) (S) (N)

Bersa 226 DA

Esse é outro modelo originado do tiro esportivo que ganhou uso nas ruas. O sistema de redução de recuo é dos melhores do mundo.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 22 LR
#Pente: 10 +1
Alcance: 50m

Peso: 1,1 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 230,00



(B) (J) (S) (N)

Bersa 255

Este modelo simples é fabricado na Argentina. Utiliza pente de segurança e proteção de gatilho para evitar tiro acidental.

Daemon	1d6
GURPS	1D+2
Shadowrun	4L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	5
D20	1d8

Munição: 22 LR
#Pente: 11
Alcance: 40m

Peso: 0,8 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 210,00



(B) (J) (S) (N)

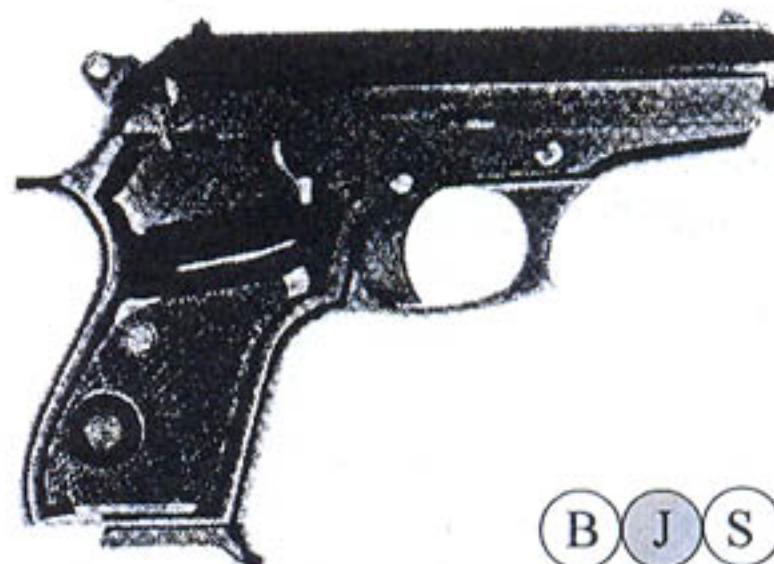
Bersa 383

O modelo 383 possui dois sistemas de mira: o tradicional à frente e o traseiro (ajustável para ventos fortes).

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d12

Munição: 380 Auto
#Pente: 7 + 1
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 220,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

Bersa 383 DA

O modelo 383 DA tem as mesmas características do modelo 383, salvo pelo sistema de dupla ação (rearme automático). Ninguém reclama do preço um pouco maior.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 380 Auto
#Pente: 7 + 1
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 260,00



(B) (J) (S) (N)

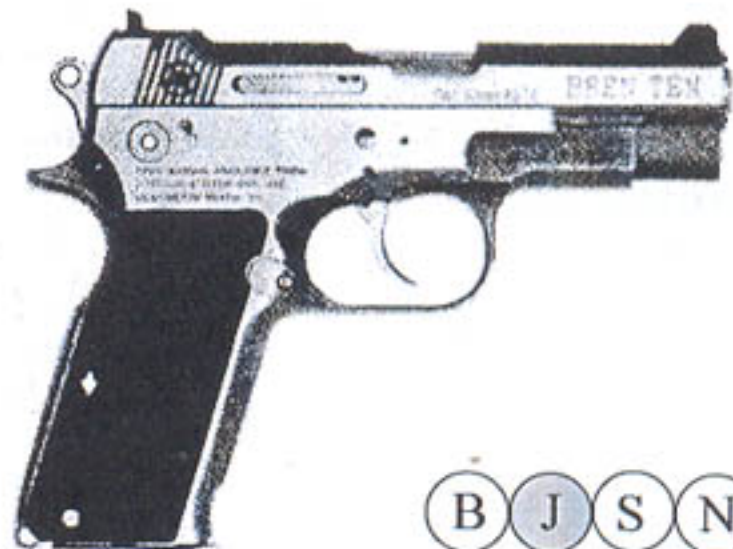
Bren Ten Standard

Esse modelo da Bren possui cabo revestido em nylon preto texturizado, dificultando o escape da arma das mãos do atirador.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 10 mm
#Pente: 11
Alcance: 50m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 650,00



(B) (J) (S) (N)

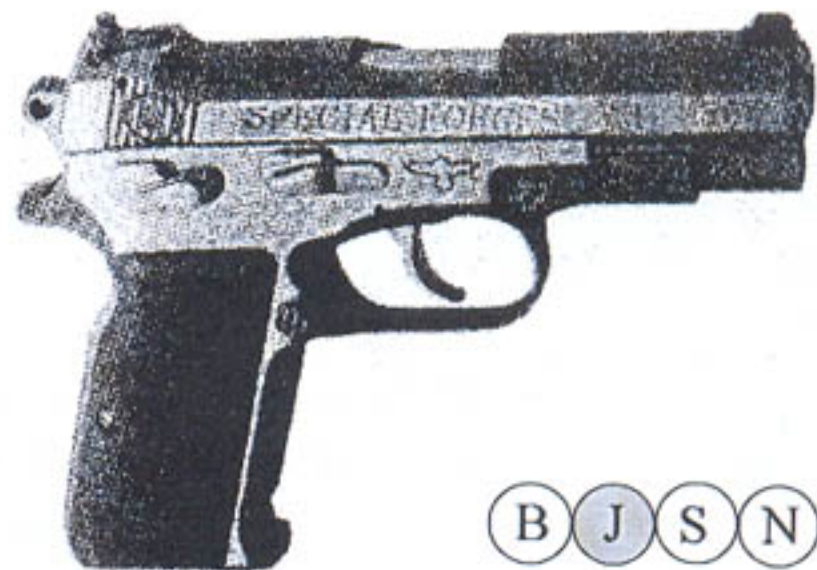
Bren Ten Special Forces

O modelo para forças especiais não é vendido em lojas, mas pode ser encontrado após com alguma procura no mercado negro.

Daemon	2d6+2
GURPS	3D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6+1
White Wolf	8
D20	2d6

Munição: 10 mm
#Pente: 11
Alcance: 55m

Peso: 0,95 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 1.000,00



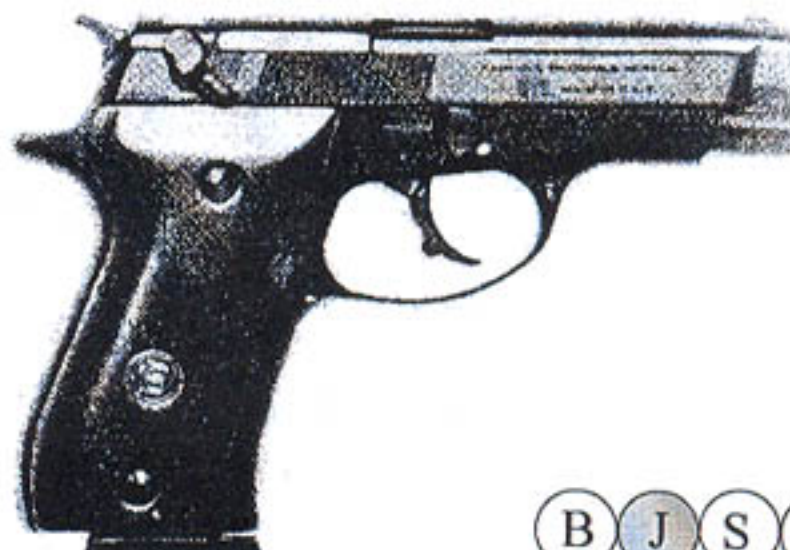
(B) (J) (S) (N)

Browning BDA-380

Modelo de dupla ação com miras fixas, a BDA-380 pode ser encontrada com acabamento em níquel. Ela possui um sistema que reduz o brilho durante os disparos.

Daemon	2d6
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: .357 Magnum ou .38 Special Peso: 0,9 kg
#Pente: 13 CdT: 2
Alcance: 50m Preço: US\$ 500,00



(B) (J) (S) (N)

Browning Buck Mark

Modelo de calibre mais baixo, a Buck Mark possui ajustes de mira para elevações e ventos fortes. Usa munição de rifle.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D+1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 22 LR Peso: 0,9 kg
#Pente: 10 CdT: 1
Alcance: 50m Preço: US\$ 215,00



(B) (J) (S) (N)

Browning Double Action 9mm

O modelo 9mm padrão possui miras ajustáveis e capacidade de 13 tiros. Há uma versão com miras fixas que eleva sua capacidade para 14.

Daemon	2d6
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: .357 Magnum ou .38 Special Peso: 0,9 kg
#Pente: 13 ou 14 CdT: 2
Alcance: 50m Preço: US\$ 530,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

Browning HP-35

É a arma utilizada pelo exército britânico (e muitos outros também). É considerada por muitos como a melhor arma semi-automática 9mm já feita.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: 9 mm
#Pente: 13
Alcance: 50m

Peso: 1,1 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 450,00



(B) (J) (S) (N)

BushMaster Autopistol

Seu formato diferente confere a esta pistola um dos maiores carregadores disponíveis no mercado. Usa o sistema de gás da AK-47.

Daemon	1d10
GURPS	2D+1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d10+1

Munição: cal 223
#Pente: 30
Alcance: 45m

Peso: 2,5 kg
CdT: 3
Preço: US\$ 1.250,00



(B) (J) (S) (N)

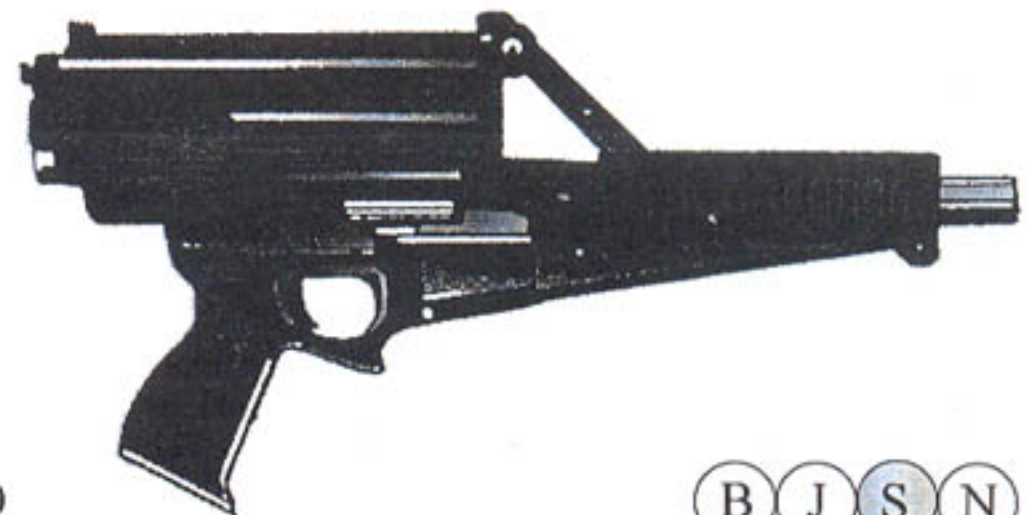
Calico M-950

Possui alimentador helicoidal de grande capacidade, único no mundo. Tem a desvantagem de ser pesada devido ao excesso de munição, mas sua precisão não é comprometida pelo peso.

Daemon	1d10
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 9mm Parabellum
#Pente: 100
Alcance: 45m

Peso: 3,6 kg
CdT: 1 ou 3
Preço: US\$ 450,00



(B) (J) (S) (N)

Charter Arms Model 79K

O mais novo modelo da Charter Arms é fabricado em duas versões: calibre 380 Auto e 32 Auto. Possui trava de segurança e acabamento em aço inox.

Daemon	1d10
GURPS	2D+1
Shadowrun	8L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: 380 Auto e 32 Auto
#Pente: 7
Alcance: 50m

Peso: 0,7 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 500,00



(B) (J) (S) (N)

Colt Combat Commander

A Colt foi projetada pela famosa caçadora de recompensas Andrea McBaine e testada exclusivamente antes de ser liberada para o mercado.

Daemon	2d6
GURPS	2D+1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: 38 Super, 45 ACP ou 9mm
#Pente: 7 (45 ACP) ou 9 (38 e 9mm)
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 700,00



(B) (J) (S) (N)

Colt Government

Esta arma foi originalmente desenvolvida com exclusividade para o FBI. É uma versão reduzida do modelo M911A1, lançada em 1983 mas utilizada até os dias de hoje.

Daemon	2d6
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 380 ACP
#Pente: 7
Alcance: 45m

Peso: 0,65 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 485,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

Colt M1911A1

Foi a arma adotada pelo exército americano até 1980. Apartir deste ano, foi substituída pela M9 (9 mm). Ainda é utilizada por civis e seguranças particulares.

Daemon	2d6+1
GURPS	2D+2
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12+2

Munição: .45 ACP
#Pente: 7
Alcance: 45m

Peso: 1,4 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 320,00



(B) (J) (S) (N)

Colt Mustang

Arma de apoio, a pequena Mustang possui um poder de impacto 4 vezes maior que uma arma de calibre 25 ACP.

Daemon	1d10
GURPS	2D-1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 380 ACP
#Pente: 5
Alcance: 40m

Peso: 0,55 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 820,00



(B) (J) (S) (N)

Colt MK IV - Série 80

Esta arma foi criada para três tipos diferentes de munição. O modelo de calibre 45 possui acabamento em níquel.

Daemon	1d10 / 1d10 / 2d6
GURPS	2D+2 / 2D / 3D
Shadowrun	6L / 5L / 5M
Cyberpunk 2020	1d6+2 / 1d6 / 2d6
White Wolf	5 / 5 / 6
D20	1d12 / 1d12 / 1d12

Munição: 9 mm / 38 Super / 45 ACP
#Pente: 7
Alcance: 45m

Peso: 1,1 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 680,00 a US\$ 715,00



(B) (J) (S) (N)

COP .357

Este pequeno modelo pode ser escondido com enorme facilidade. Foi desenvolvida para policiais que agem a paisana no caso de perda da primeira arma.

Daemon	1d6+3
GURPS	1D+2
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: .357 Magnum
#Pente: 4
Alcance: 35m

Peso: 0,9 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 250,00



(B) (J) (S) (N)

Coonan Model B 357 Magnum

A Model B 357 é uma arma com miras dianteira e traseira ajustáveis, trava de segurança e revestimento antideslizante no cabo.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	8L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: .357 Magnum
#Pente: 7
Alcance: 40m

Peso: 1,2 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 800,00



(B) (J) (S) (N)

Davis P-32

Modelo de dimensões reduzidas, a P-32 tem cabo em madeira laminada para reduzir ainda mais seu peso. Este modelo ainda não foi lançado no mercado.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: 32 Auto
#Pente: 6
Alcance: 40m

Peso: 0,62 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 350,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

Detonics Pocket

Arma de bolso, a Detonics Pocket possui trava ambidestra, sistema de redução de recuo e mecanismo de dupla ação.

Daemon	1d10
GURPS	2D-1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 6
Alcance: 40m

Peso: 1,1 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 600,00



(B) (J) (S) (N)

Detonics Scoremaster

Arma pesada, o longo cano aumenta sua precisão em tiros de longa distância. É o modelo top de linha da Detonics.

Daemon	2d6+2
GURPS	2D+2
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: 45 ACP
#Pente: 7
Alcance: 60m

Peso: 1,3 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 1.300,00



(B) (J) (S) (N)

F.I.E Titan II

Lançada em 1978 na Itália, esta arma pode ser comprada por praticamente qualquer pessoa. Possui acabamento em aço azulado ou cromo.

Daemon	1d6+2 / 1d10 / 1d6+1
GURPS	2D / 2D+2 / 2D+1
Shadowrun	5L / 7L / 6L
Cyberpunk 2020	1d6 / 2d6 / 1d6+2
White Wolf	5 / 6 / 5
D20	

Munição: 32 ACP / 380 ACP / 22 LR
#Pente: 7 / 7 / 10
Alcance: 45m

Peso: 0,75 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 170,00



(B) (J) (S) (N)

F.I.E. TZ 75

O moledo TZ 75 é uma pistola de alto poder de fogo. O pente tem grande capacidade, o gatilho é sensível e confiável e o peso não incomoda o atirador.

Daemon	2d6+2
GURPS	2D+2
Shadowrun	8L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	2d6

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 15
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US\$ 460,00



(B) (J) (S) (N)

Glock 18

Versão para uso exclusivo da polícia, o modelo 18 pode utilizar um pente especial de grande capacidade.

Daemon	1d10
GURPS	3D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9 mm
#Pente: 17, 19 ou 31
Alcance: 50m

Peso: 0,8 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 300,00



(B) (J) (S) (N)

Glock 20

Modelo com 3 travas de segurança, a Glock 20 utiliza a rara munição de 10mm. Embora seja cara, essa munição possui elevado poder destrutivo.

Daemon	2d6+2
GURPS	3D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12+2

Munição: 10 mm
#Pente: 17, 19 ou 31
Alcance: 50m

Peso: 0,8 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 400,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

Glock 22

Conhecida como "arma de cerâmica", é a preferida por 9 entre 10 terroristas por passar pela maioria dos detectores de metais em aeroportos.

Daemon	2d6+1
GURPS	3D-1
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9 mm
#Pente: 17, 19 ou 31
Alcance: 50m

Peso: 0,8 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 600,00



(B) (J) (S) (N)

Glock 24

Um dos mais recentes modelos da Glock, lançado em 1994. Esta arma mantém as linhas que tornaram o fabricante tão respeitado em todo o mundo.

Daemon	2d6+2
GURPS	3D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: 9 mm
#Pente: 17, 19 ou 31
Alcance: 50m

Peso: 0,8 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 700,00



(B) (J) (S) (N)

Glock 36

O novo modelo 36 é uma das mais potentes armas secundárias existentes. Alguns agentes à paisana a tem escolhido até como arma principal.

Daemon	2d6+2
GURPS	3D+1
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	2d6+1
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: 45 Auto
#Pente: 6
Alcance: 40m

Peso: 0,57 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 560,00



(B) (J) (S) (N)

Goncz HighTech Long Pistol

Este modelo da Goncz é uma das mais versáteis armas do mundo: com uma simples modificação de uma peça rosqueada, pode utilizar 4 tipos de munição.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9 mm Parabellum, 30 Mauser, 38 Super ou 45 ACP
 #Pente: 18 ou 32 (10 ou 20 para 45 ACP) CdT: 2
 Alcance: 50m Peso: 1,1 kg Preço: US\$ 680,00



(B) (J) (S) (N)

Hammerli 212

Também conhecida como "pistola de caça", a Hammerli 212 foi lançada em 1984 na Suíça. Possui gatilho ajustável e adaptações para uso em campo.

Daemon	1d10
GURPS	2D+1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: 22 LR
 #Pente: variável
 Alcance: 55m
 Peso: 0,9 kg
 CdT: 2
 Preço: US\$ 400,00



(B) (J) (S) (N)

Heckler & Kock P7

Tamanho extremamente compacto. Possui sistema de escape de gases semelhante ao de metralhadoras, adaptado à escala reduzida, resultando grande precisão no tiro.

Daemon	1d10+1
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	1d6+2
White Wolf	6
D20	1d12

Munição: 9 mm Parabellum
 #Pente: 13
 Alcance: 50m
 Peso: 1,0 kg
 CdT: 2
 Preço: US\$ 850,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

Heckler & Kock P9S

Arma alemã de uso civil, é um modelo eficiente e de manutenção simplificada. O calibre é proibido em alguns países, mas o mercado negro sempre consegue um modelo P9S.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 9
Alcance: 50m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.050,00



(B) (J) (S) (N)

Heckler & Kock P9S DA

O mais poderoso modelo da Hecker & Kock, é uma rara arma de dupla ação calibre 45. Ainda não pode ser encontrada com facilidade.

Daemon	2d6+1
GURPS	2D+2
Shadowrun	8L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 45 ACP
#Pente: 7 + 1
Alcance: 50m

Peso: 0,9 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 950,00



(B) (J) (S) (N)

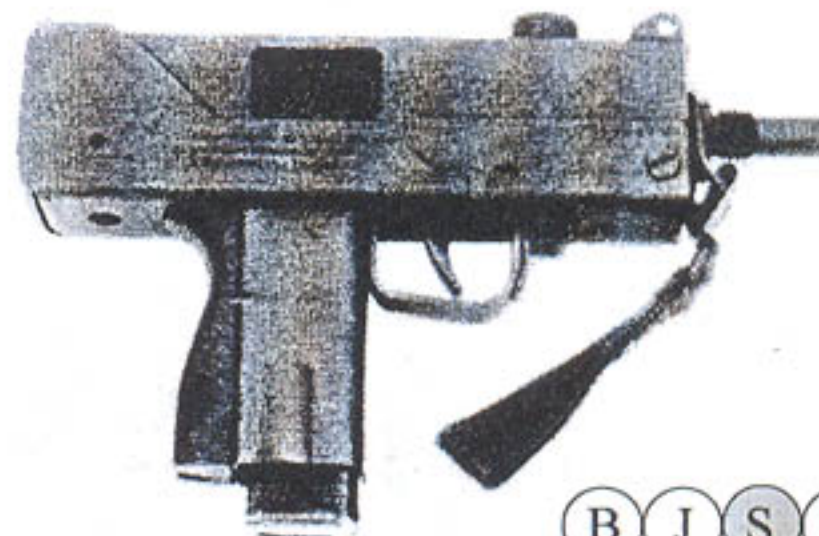
Ingram M10A1S

Embora tenha a aparência de uma submetralhadora, a M10 possui dimensões de uma pistola grande. O pente tem enorme capacidade.

Daemon	2d6 / 2d6+1
GURPS	2D / 2D+2
Shadowrun	7L / 8L
Cyberpunk 2020	2d6 / 2d6
White Wolf	7 / 8
D20	1d10+1 / 1d12

Munição: 9 mm ou 45 ACP
#Pente: 32 (9 mm) ou 30 (45 ACP)
Alcance: 50m

Peso: 2,8 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 525,00



(B) (J) (S) (N)

Iver Johnson 380 Pony

O modelo Pony possui pino de inércia (evita disparos acidentais), mira ajustável ao vento e um grande protetor para a mão do atirador.

Daemon	2d6
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: .380
#Pente: 6
Alcance: 40m

Peso: 1,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 340,00



(B) (J) (S) (N)

Iver Johnson Double Action 9mm

O cabo em madeira de lei confere um ar clássico à esse modelo. O cano curto e o pente pequeno são suas desvantagens.

Daemon	2d6
GURPS	2D
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: 9 mm
#Pente: 6
Alcance: 35m

Peso: 0,75 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 425,00



(B) (J) (S) (N)

Iver Johnson TP25

Esta pequena arma de apoio é extremamente leve. A combinação de mecanismo de dupla ação com baixo calibre faz dessa arma um modelo barato e eficiente.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D-1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: 25 ACP
#Pente: 7
Alcance: 35m

Peso: 0,34 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 200,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

Iver Johnson Trailsman

Originalmente uma arma de treinamento e tiro esportivo, ela foi adaptada para receber um pente maior e com isso ir às ruas.

Daemon	1d6+2
GURPS	1D+2
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	5
D20	1d8

Munição: 22 LR
#Pente: 10
Alcance: 45m

Peso: 0,9 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 250,00



(B) (J) (S) (N)

Korth Autopistol

Utilizada por agentes da polícia especial na antiga Alemanha Ocidental. Esta é uma arma compacta. Tem o acabamento em madeira de lei e é importada para a América por Osborne's.

Daemon	2d6
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 13
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 320,00



(B) (J) (S) (N)

L.A.R. Grizzly

Baseada na famosa arma LD-100, possui mira a laser embutida, para melhor performance. Revestimento em plástico super condensado.

Daemon	1d10+2
GURPS	2D+2
Shadowrun	8L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: 45 Mag, 45 ACP ou 357 Mag
#Pente: 7
Alcance: 50m

Peso: 1,36 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 900,00



(B) (J) (S) (N)

Llama 9mm Parabellum

Modelo compacto de 9mm, essa arma ganhou a confiança dos usuários ao longo dos anos sendo usada como segunda arma por diversas agências.

Daemon	2d6
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 9
Alcance: 45m

Peso: 1,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 370,00



(B) (J) (S) (N)

Llama Large Frame

Confecionada em aço de alta resistência, o modelo Large Frame usa munição calibre 45, com cano ventilado e miras traseiras ajustáveis.

Daemon	2d6+2
GURPS	3D-1
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6+1
White Wolf	8
D20	1d10+4

Munição: 45 Auto
#Pente: 7
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 500,00



(B) (J) (S) (N)

Llama Omni

A linha Omni é composta pelos modelos de dupla ação (rearme automático do cão) e pode ser encontrada nas versões 9mm e 45 Auto

Daemon	2d6 / 2d6+2
GURPS	2D+1 / 3D-1
Shadowrun	7L / 5M
Cyberpunk 2020	2d6 / 2d6+1
White Wolf	7 / 8
D20	1d12 / 1d10+3

Munição: 9 mm ou 45 Auto
#Pente: 13 (9 mm) ou 7 (45 Auto)
Alcance: 50m

Peso: 1,1 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 720,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

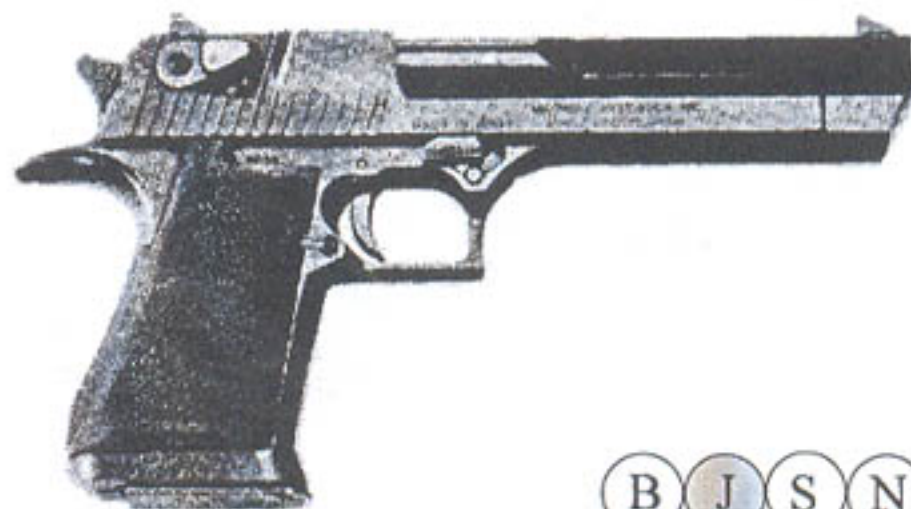
Magnun Desert Eagle

Originalmente um modelo experimental, é hoje a arma utilizada pelo exército americano. Considerada pesada e de grosso calibre, é semelhante à Magnun 357.

Daemon	2d6+2
GURPS	3D
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	9
D20	1d12+2

Munição: .357 Magnun
#Pente: 9 + 1
Alcance: 65 m

Peso: 1,7 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 700,00



(B) (J) (S) (N)

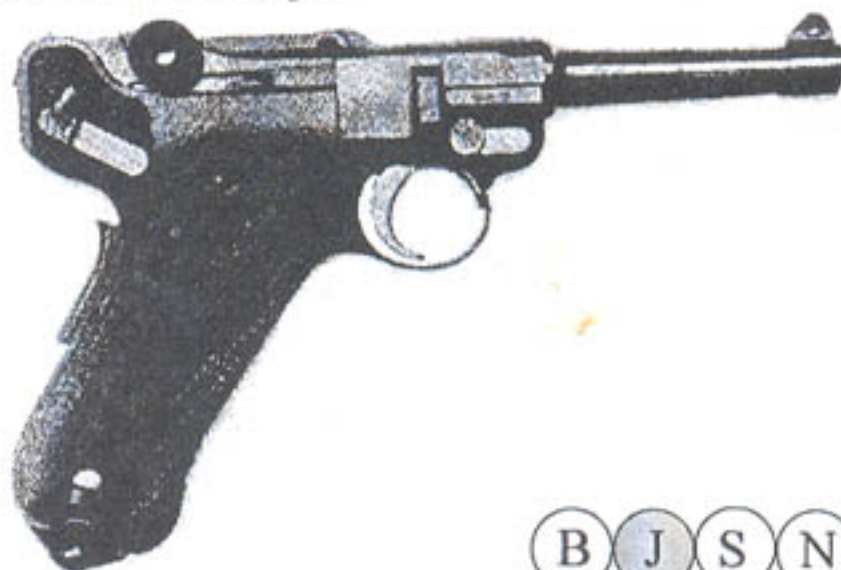
Mauser Luger

Os modelos Luger acompanharam o exército alemão nas duas grandes guerras. Com uma confiabilidade notável para sua época, são usadas até os dias de hoje.

Daemon	1d10
GURPS	2D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: 9 mm
#Pente: 8
Alcance: 75m

Peso: 1,1 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 2.000,00



(B) (J) (S) (N)

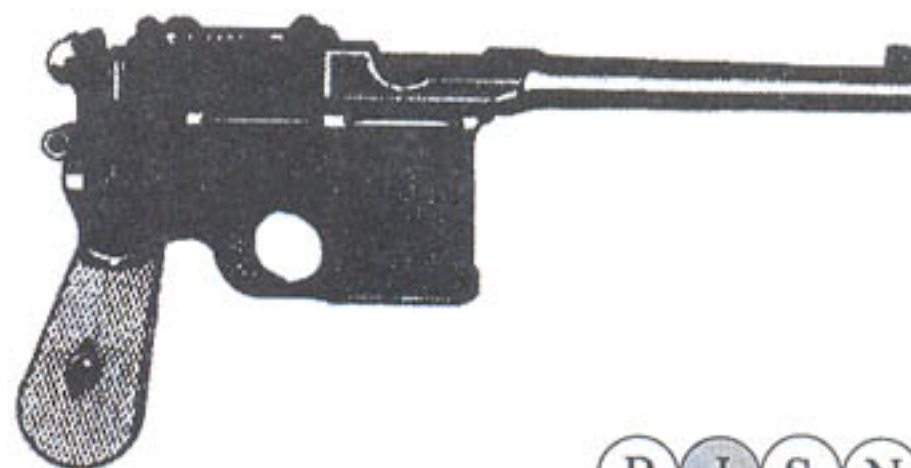
Mauser M1896

É considerada uma arma clássica, um item de colecionadores na Europa e EUA. A Mauser M1896 foi a primeira arma semi-automática inventada.

Daemon	1d10
GURPS	2D+1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: 7.62 mm
#Pente: 10 (descartável)
Alcance: 65m

Peso: 1,2 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 2.300,00



(B) (J) (S) (N)

MKE Auto Pistol

De origem turca, a MKE Auto Pistol é largamente utilizada nos países muçulmanos como Irã, Iraque, Afeganistão e Arábia Saudita.

Daemon	1d6+3
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 380 ACP
#Pente: 7
Alcance: 45m

Peso: 0,7 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 240,00



(B) (J) (S) (N)

Nambu (M14)

Arma padrão do exército japonês durante a Segunda Guerra Mundial, a Nambu não costumam ser encontrada fora da Ásia. Sua munição também é incomum.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	5
D20	1d8

Munição: 8 mm
#Pente: 8
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 475,00



(B) (J) (S) (N)

Navy Arms Artillery

Modelo feito em homenagem à Mauser Luger, este modelo traz todas as características da original, como corpo em peça única e contato apenas metal com metal.

Daemon	1d10
GURPS	2D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: 22 LR
#Pente: 10
Alcance: 40m

Peso: 0,4 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 220,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

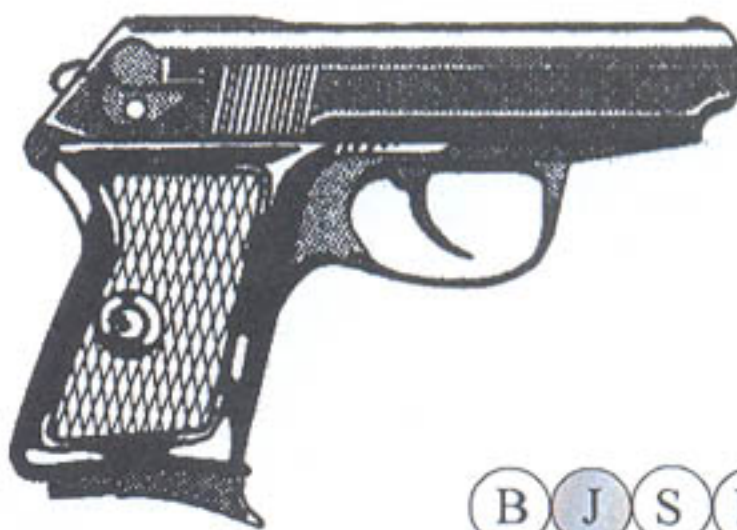
P-64

Arma oficial do exército polonês no pós-guerra, também pode ser encontrada em outros países do extinto bloco comunista como Bulgária e Hungria.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9 mm
#Pente: 6
Alcance: 45m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 280,00



(B) (J) (S) (N)

PA-15

Esse modelo é a arma utilizada pelo exército francês. Tem um pente relativamente grande se comparada com suas semelhantes.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	8L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9 mm
#Pente: 15
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 325,00



(B) (J) (S) (N)

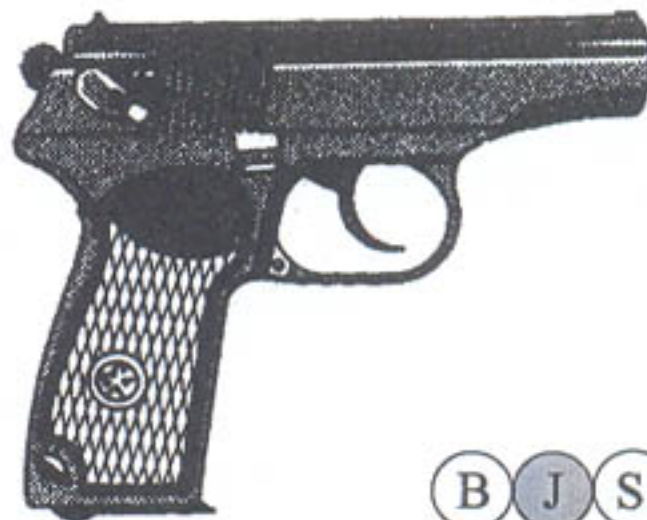
PM-Makarov

O modelo PM-Makarov substituiu o M1933 Tokarev nos anos 80 como arma utilizada pelos exércitos do Pacto de Varsóvia. Também é encontrada com policiais e seguranças.

Daemon	1d10
GURPS	2D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	6
D20	1d12

Munição: 9 mm
#Pente: 8
Alcance: 45m

Peso: 0,8 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 250,00



(B) (J) (S) (N)

Remington XP-100

Esta arma foi criada para atirar com balas de rifle. Apesar de não possuir pente (apenas a bala na agulha), é usada por fazendeiros, colecionadores e assassinos exóticos.

Daemon	1d10+5
GURPS	3D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	2d6+1
White Wolf	9
D20	2d8

Munição: .223 Remington
#Pente: 1
Alcance: 100m

Peso: 2,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.250,00



(B) (J) (S) (N)

Ruger Bull Barrel

Este modelo de cano mais longo foi desenvolvido para atiradores que preferem maior peso na ponta da arma. Também conhecida como Ruger Mark II

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: 22 LR
#Pente: 8
Alcance: 50 m

Peso: 1,25 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 360,00



(B) (J) (S) (N)

Ruger Standard

Modelo sem o peso na ponta, essa arma causa pouco dano devido ao baixo calibre. Sua maior vantagem é o preço baixo.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	5
D20	1d8

Munição: 22 LR
#Pente: 8
Alcance: 50 m

Peso: 1,15 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 230,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

SeeCap II Stainless

Uma das armas favoritas para uso camuflado, devido ao tamanho minúsculo. Possui baixo calibre, mas é perfeito para defesa pessoal. Possui trava de segurança.

Daemon	1d6+1
GURPS	1D+2
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	5
D20	1d8

Munição: 25 ACP
#Pente: 8
Alcance: 35m

Peso: 0,5 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 220,00



(B) (J) (S) (N)

Sig Sauer 220

O renomado fabricante suíço criou essa arma para três diferentes munições: 38 Super, 9mm Parabellum e 45 ACP, todas com igual competência.

Daemon	1d10 / 2d6 / 2d6+2
GURPS	1D+2 / 2D / 2D+2
Shadowrun	5L / 6L / 7L
Cyberpunk 2020	1d6 / 1d6+1 / 2d6
White Wolf	5 / 6 / 7
D20	1d12 / 2d6 / 1d12+2

Munição: .38 Super, 9mm Parabellum ou 45 ACP
#Pente: 9 (38 ou 9mm) ou 7 (45 ACP) CdT: 1
Alcance: 50m Peso: 0,75 kg Preço: US\$ 735,00



(B) (J) (S) (N)

Sig Sauer 226

Exclusivamente desenvolvida para o calibre 9mm, o modelo 226 possui pente de grande capacidade e fino acabamento em aço azulado.

Daemon	2d6
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	2d6

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 15
Alcance: 50m

Peso: 0,85 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 820,00



(B) (J) (S) (N)

Sig Sauer 230

Esta arma de origem alemã é confeccionada em plástico preto. É ideal para operações especiais pois não é acusada no detector de metais, embora a munição seja.

Daemon	2d6
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 8
Alcance: 45m

Peso: 0,8 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 525,00



(B) (J) (S) (N)

Smith & Wesson série 39

Os modelos da série 39 (39, 439 e 639) foram os primeiros da SW a ganharem reconhecimento pelos usuários de armas.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: 9 mm
#Pente: 8
Alcance: 50m

Peso: 0,9 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 640,00



(B) (J) (S) (N)

Smith & Wesson série 59

A segunda linha, embora mais pesada, possui pente de maior capacidade. Muito conceituada pela sua confiabilidade.

Daemon	1d6+3
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6+1
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9 mm
#Pente: 14
Alcance: 50m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 700,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

Smith & Wesson série LS 3913

Essa arma é parcialmente feita em alumínio para reduzir seu peso. O desing é moderno pois a arma foi lançada há pouco tempo.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9 mm
#Pente: 8 + 1
Alcance: 50m

Peso: 0,7 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 580,00



(B) (J) (S) (N)

Smith & Wesson série TSW 4553

Último modelo da SW, tem poder de fogo ampliado pelo uso do pesado calibre 45 ACP. Usa a mesma liga de alumínio da série 3913

Daemon	2d6+2
GURPS	3D-1
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	9
D20	1d12+2

Munição: 45 ACP
#Pente: 7 + 1
Alcance: 50m

Peso: 0,7 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 625,00



(B) (J) (S) (N)

Star 30M

Modelo totalmente construída em aço de alta resistência, possui mira por *microclicks* para ajuste a condições climáticas adversas.

Daemon	2d6
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 15
Alcance: 55m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 600,00



(B) (J) (S) (N)

Steyr GB

Esta arma semi-automática possui uma capacidade estupenda de armazenamento de balas. É utilizada por muitas forças militares do mundo, em especial Reino Unido e Austrália.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	8L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 9 mm
#Pente: 18
Alcance: 50m

Peso: 1,2 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US\$ 780,00



(B) (J) (S) (N)

Taurus PT-57 Sc

Pistola semi-automática, esse modelo deu notoriedade à brasileira Taurus. Utiliza calibre confiável e seu acabamento é oxidado, garantindo excelente aparência.

Daemon	1d6+3
GURPS	2D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 7.65 mm
#Pente: 12
Alcance: 50m

Peso: 0,8 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US\$ 320,00



(B) (J) (S) (N)

Taurus PT 908

Pistola de dupla ação (basta segurar o gatilho que ela dispara novamente), possui indicador de cartucho e adaptador para canhotos.

Daemon	1d10+1
GURPS	2D+1
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 8+1
Alcance: 50m

Peso: 0,8 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US\$ 350,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

Taurus PT 92

A Taurus PT 92 é um raro modelo ambidestro: pode ser usada por atiradores canhotos sem dificuldades adicionais.

Daemon	2d6
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9mm Parabellum
#Pente: 15
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 450,00



(B) (J) (S) (N)

Taurus PT-99

Uma das pistolas brasileiras mais vendidas no mundo, a PT-99 possui gatilho ajustável, sistema de travamento além de ser um modelo de dupla ação (dispara novamente se o gatilho for seguro).

Daemon	2d6
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 15
Alcance: 50m

Peso: 0,95 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 500,00



(B) (J) (S) (N)

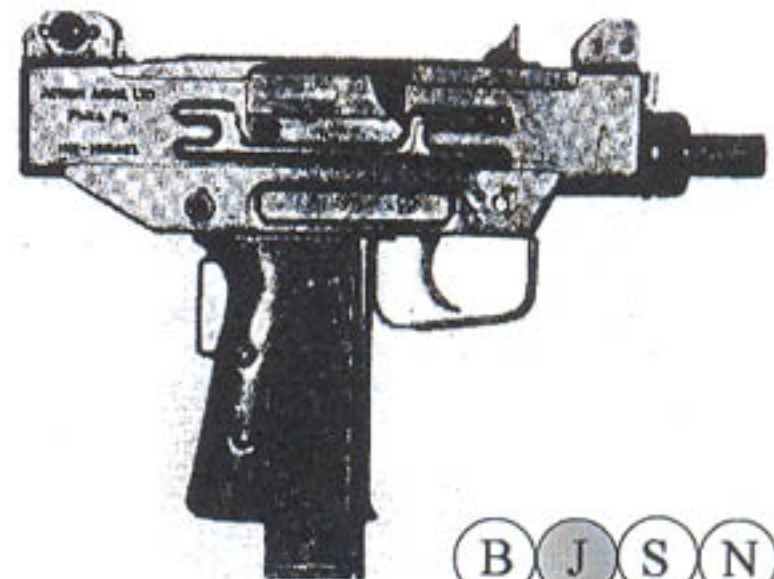
Uzi Pistol

Lançada em 1984, a Uzi Pistol tentou se aproveitar da excelente fama da sua irmã maior (submetralhadora). Conseguiu.

Daemon	2d6+1
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6+1
White Wolf	8
D20	2d6+1

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 10
Alcance: 45m

Peso: 1,7 kg
CdT: 3
Preço: US\$ 750,00



(B) (J) (S) (N)

Vz-52

Arma padrão do exército da antiga Tchecoslováquia, foi esquecida injustamente após a divisão do país. É utilizada até os dias de hoje pela máfias do leste europeu.

Daemon	2d6
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6+1
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 7.62 mm
#Pente: 8
Alcance: 45m

Peso: 0,9 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 540,00



(B) (J) (S) (N)

Vz-120

Outro modelo tcheco, fabricado pela Ceska Zbrojovkain Prague, é considerada por especialistas uma das melhores armas européias.

Daemon	1d6+3
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: 380 ACP
#Pente: 18
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US\$ 620,00



(B) (J) (S) (N)

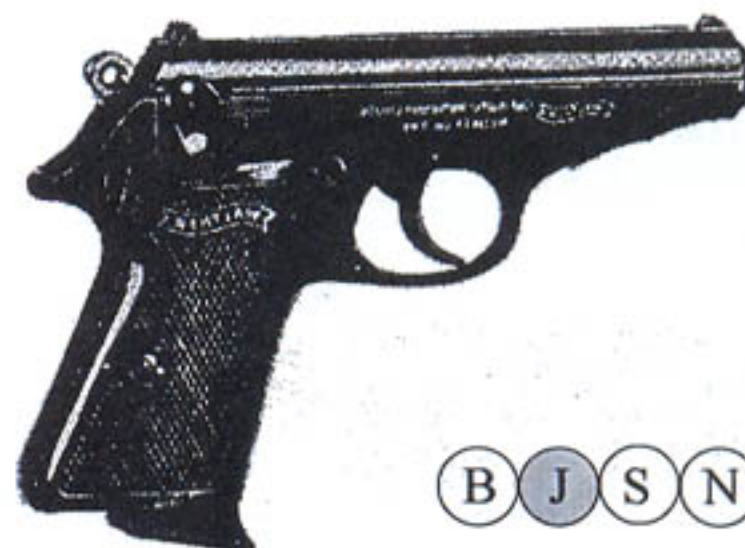
Walter PP

Modelo de dupla ação, a Walther PP é muito fácil de ser usada e escondida. Possui um pino indicador de munição. Pode ser encomendada entalhada a ouro (US\$ 2.500,00).

Daemon	1d6+2
GURPS	2D-1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: 22 LR
#Pente: 7
Alcance: 40m

Peso: 0,65 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 715,00



(B) (J) (S) (N)

PISTOLAS

Walter PPK

O modelo PPK (Politzei Pistole Kriminal) é de origem alemã, mas ficou mundialmente conhecida nas mãos do agente britânico James Bond.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 380 ACP
#Pente: 7
Alcance: 45m

Peso: 0,7 kg
CdT: 3
Preço: US\$ 670,00



(B) (J) (S) (N)

Welrod .32

Esta arma foi especialmente construída para assassinos. Ela possui um silenciador integral e utiliza balas subsônicas para um ruído mínimo quando disparada. É extremamente rara.

Daemon	2d6
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6+1
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: .32 subsônica
#Pente: 6
Alcance: 35m

Peso: 0,9 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 2.000,00



(B) (J) (S) (N)

Widley .45 WM

Esta arma ficou mundialmente conhecida como a arma de Charles Bronson na série Desejo de Matar. São feitas manualmente.

Daemon	2d6+2
GURPS	2D+2
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	6
D20	1d12+2

Munição: .45 Magnum
#Pente: 8
Alcance: 50m

Peso: 0,5 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 400,00



(B) (J) (S) (N)

American Derringer Model 3

Arma que costuma ser usada por prostitutas nos bordéis do Velho Oeste americano. Pode ser escondida na palma da mão sem dificuldade.

Daemon	1d6
GURPS	1D+2
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	5
D20	1d6

Munição: .38 Special
#Pente: 1
Alcance: 25m

Peso: 0,24 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 150,00



(B) (J) (S) (N)

Dakota 1873

Réplica do modelo Dakota 1873 usada pelos xerifes do estado de Dakota. Ficou tão famosa que passou a ser utilizada em outros estados também.

Daemon	1d6
GURPS	2D-1
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	5
D20	1d6

Munição: 22 LR
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 650,00



(B) (J) (S) (N)

Dakota Bisley

Versão maior e muito mais mortal que o modelo 1873, a Bisley não se tornou padrão devido ao péssimo hábito que os tambores de 5 tiros têm de engasgar.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .44 ou .45
#Pente: 5 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,2 kg
CdT: Revólver
Preço: 625,00



(B) (J) (S) (N)

ARMAS ANTIGAS

CVA Prospector

Pode ser encontrada em duas versões, com o cabo liso ou ornamentado. Trata-se de um modelo para colecionadores lançado na década de 80, em referência a um modelo do século XIX.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D+1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: .44
#Pente: 1
Alcance: 30m

Peso: 1,3 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 110,00



(B) (J) (S) (N)

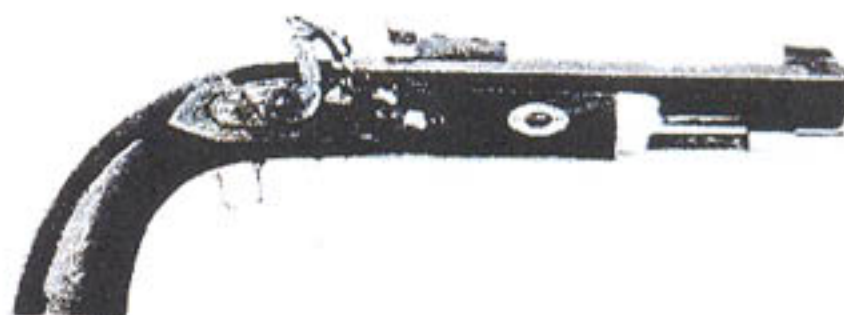
CVA Hawken

Outro modelo de pólvora seca, o CVA Hawken é uma arma que dispara uma pequena bola de chumbo de meia polega de diâmetro.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	8L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	9
D20	1d12

Munição: 50
#Pente: 1
Alcance: 40m

Peso: 1,4 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 160,00



(B) (J) (S) (N)

CVA Philadelphia Derringer

O modelo Philadelphia Derringer deu origem ao conceito de arma secundária, sendo pequena o suficiente para ser escondida na perna.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	1d6+2
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 45 percussion
#Pente: 1
Alcance: 30m

Peso: 0,45 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 90,00



(B) (J) (S) (N)

CVA 1861 Colt Navy

Réplica do modelo 1861 Colt Navy, adotado pela marinha americana após a Guerra da Secessão e mantida até o final do século XIX.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D-1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 36
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,25 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 140,00



(B) (J) (S) (N)

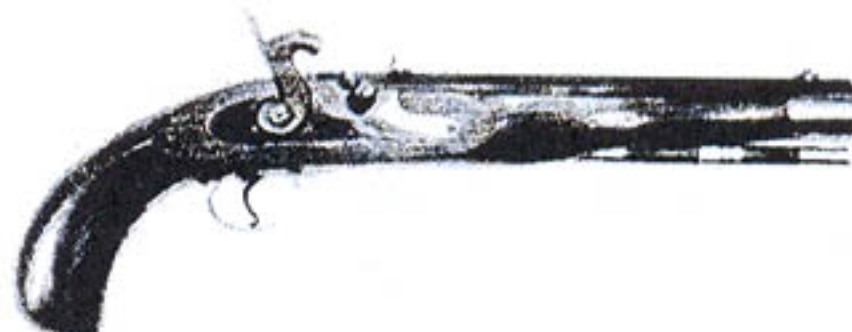
Hopkins & Allen Kentucky Model

O sistema de disparo dessa arma é muito sensível à água, o que torna seu uso sob chuva praticamente impossível.

Daemon	1d6+3
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	1d6+2
White Wolf	8
D20	1d10

Munição: 44
#Pente: 1
Alcance: 35m

Peso: 1,35 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 145,00



(B) (J) (S) (N)

Navy Arms Le Page

Esta arma, embora use munição de calibre elevado, tem a desvantagem de possuir um único tiro e a demora para recarga. É considerada uma arma confiável.

Daemon	1d6+3
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	1d6+2
White Wolf	9
D20	1d10

Munição: .45
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,1 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 155,00



(B) (J) (S) (N)

ARMAS ANTIGAS

Navy Arms Percussion

Armas usada por Andy Jackson na batalha de Nova Orleans (durante a Guerra da Independência) e pelos *minutemen* durante o mesmo conflito.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	8
D20	1d10

Munição: .45
#Pente: 1
Alcance: 20m

Peso: 1,1 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 200,00



(B) (J) (S) (N)

Navy Arms Elgin Cutlass Pistol

Estranha fusão de faca e revolver, é a única arma com baioneta adotada oficialmente pelas forças armadas norte-americanas em todos os tempos (considerar a baioneta como faca se for utilizada).

Daemon	1d6+1
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	8
D20	1d8

Munição: .44
#Pente: 1
Alcance: 25m

Peso: 0,9 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 135,00



(B) (J) (S) (N)

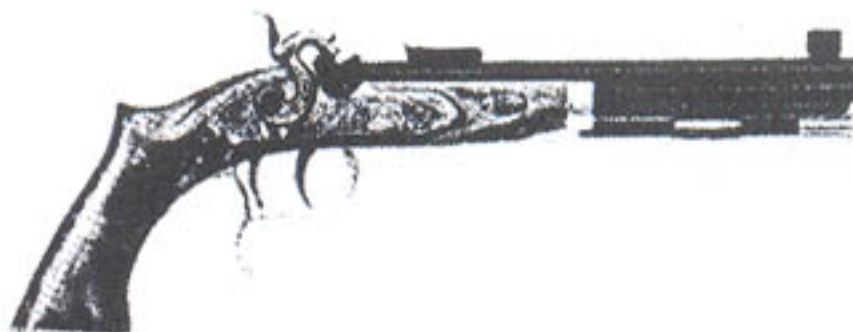
Thompson/Center The Patriot

Arma de cano longo, mas que não afeta significativamente o peso. Possui dois gatilhos, o que permite o disparo de uma segunda bala antes do rearme.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	1d6+2
White Wolf	8
D20	1d10+1

Munição: 36 ou 45
#Pente: 2
Alcance: 30m

Peso: 1,1 kg
CdT: Revólver
Preço: US\$ 280,00



(B) (J) (S) (N)

CVA Squirrel Rifle

Embora seja uma arma de pólvora, seu modelo permite uma recarga relativamente rápida para sua categoria. Pode ser encontrada em versões para destros e canhotos.

Daemon	1d6
GURPS	1D+2
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	5
D20	1d6



Munição: 32
#Pente: 1
Alcance: 50m

Peso: 2,6 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 260,00 (US\$ 280,00 para canhotos)

(B) (J) (S) (N)

CVA St. Louis Hawken Rifle

O acabamento em madeira com detalhes em latão confere um aspecto severo a essa arma. No entanto, o modelo é um tanto pesado.

Daemon	1d6
GURPS	1D+2
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	4
D20	



Munição: .50
#Pente: 1
Alcance: 40m

Peso: 3,5 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 210,00

(B) (J) (S) (N)

Dixie Kentuckian

Por ser construída em peça única e reforçada com aço, a Dixie Kentuckian pode ser usada como arma branca (de modo semelhante a um bastão) quando descarregada.

Daemon	1d6+2
GURPS	2D-1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6+1
White Wolf	6
D20	1d8



Munição: 45
#Pente: 1
Alcance: 35m

Peso: 2,8 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 240,00

(B) (J) (S) (N)

ARMAS ANTIGAS

Euro Arms Confederate

Modelo recriado a partir da carabina de artilharia de 1861 usada pelos confederados na Guerra da Secessão, traz a bandeira confederada esculpida no cão.

Daemon	2d6+2
GURPS	3D-1
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	9
D20	1d12



Munição: 58
#Pente: 1
Alcance: 50m

Peso: 3,4 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 415,00

(B) (J) (S) (N)

H&A Arms Schuetzen Rifle

Esse modelo da Hopkins & Allen Arms possui refinado acabamento incluindo diversas partes ornamentadas em aço polido.

Daemon	2d6
GURPS	2D+2
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d10



Munição: 45
#Pente: 1
Alcance: 50m

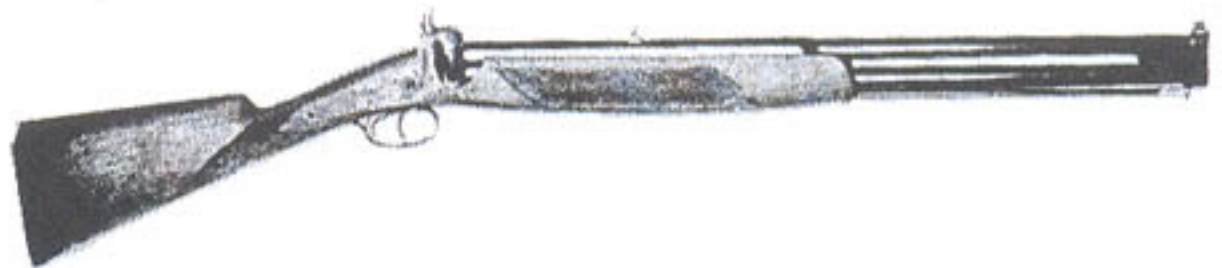
Peso: 5,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 750,00

(B) (J) (S) (N)

H&A Arms Underhammer

O modelo Underhammer possui o cão instalado por baixo da arma, contrariando o uso normal. Os valores de dano referem-se ao calibre 58.

Daemon	2d6+1
GURPS	3D-2
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	8
D20	1d10+1



Munição: 31, 36, 45, 50 ou 58
#Pente: 1
Alcance: 50m

Peso: 3,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 325,00

(B) (J) (S) (N)

Navy Arms Country Boy Rifle

É uma cópia autêntica de dos melhores rifles já desenvolvidos. A trava é muito funcional e a velocidade de disparo torna essa arma ideal para atiradores novatos.

Daemon	1d10
GURPS	2D+1
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10



Munição: 50
#Pente: 1
Alcance: 40m

Peso: 2,5 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 215,00

(B) (J) (S) (N)

Navy Arms Parker-Hale 451

Originalmente projetada pelo armeiro irlandês William John Rigby, foi usada pelo regimento de voluntários durante a Guerra de Secessão.

Daemon	1d6+3
GURPS	2D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d8+1



Munição: .451
#Pente: 1
Alcance: 50m

Peso: 4,3 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 640,00

(B) (J) (S) (N)

Navy Arms Swiss Federal

Cópia exata do rifle Swiss Target usado em competições durante os anos 1880 na Europa e EUA. São manufaturados individualmente.

Daemon	1d6
GURPS	1D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	6
D20	1d6



Munição: .32
#Pente: 1
Alcance: 60m

Peso: 7,4 kg
CdT: 1
Preço: 1.170,00

(B) (J) (S) (N)

ARMAS ANTIGAS

Navy Arms Whitworth

Criado pelo mortal e bem-sucedido *sniper* Joseph Whitworth durante meados do século XIX. É uma arma extremamente precisa.

Daemon	1d10
GURPS	2D+1
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d10



Munição: .451
#Pente: 1
Alcance: 60m

Peso: 4,3 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 780,00

(B) (J) (S) (N)

Shiloh Sharps Model 1874

O modelo 1874, embora tenha preço elevado, possui um encaixe que permite guardar e sacar rapidamente a arma em uma sela de cavalo.

Daemon	1d10
GURPS	2D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	1d8+1



Munição: 40 ou 45
#Pente: 1
Alcance: 50m

Peso: 4,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 960,00

(B) (J) (S) (N)

Thompson/Center Cherokee

O cano pode ser trocado para uso de duas munições diferentes. Inclui miras ajustáveis ao vento. É uma arma leve, barata e muito funcional.

Daemon	1d6
GURPS	1D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	6
D20	1d6



Munição: 32 ou 45
#Pente: 1
Alcance: 45m

Peso: 2,7 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 330,00

(B) (J) (S) (N)

180 M-2.

Esta arma austríaca ficou conhecida por sua alta capacidade de armazenamento de balas, apesar do baixo calibre.

Daemon	1d6
GURPS	3D-1
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	5
D20	1d6



Munição: 22 LR
#Pente: 177 (tambor)
Alcance: 90m

Peso: 4,7 kg
CdT: 10
Preço: US\$ 1.200,00

(B) (J) (S) (N)

AKR

A preferida do bloco da Europa Oriental (com poucas exceções). É uma AK-47 reduzida. Apesar de pesada para uma submetralhadora, a AKR tem boa mira e poder. Possui a coronha dobrável.

Daemon	1d10
GURPS	4D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	5
D20	1d10



Munição: 5.45 mm
#Pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 820,00

(B) (J) (S) (N)

AMD-65

Usada como principal submetralhadora na Hungria. Nada mais é do que mais uma versão curta para o AK-47. Possui a coronha dobrável, o que permite reduzir bastante seu tamanho.

Daemon	1d10
GURPS	4D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6+1
White Wolf	5
D20	1d10



Munição: 7.62 mm
#pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 950,00

(B) (J) (S) (N)

SUBMETRALHADORAS

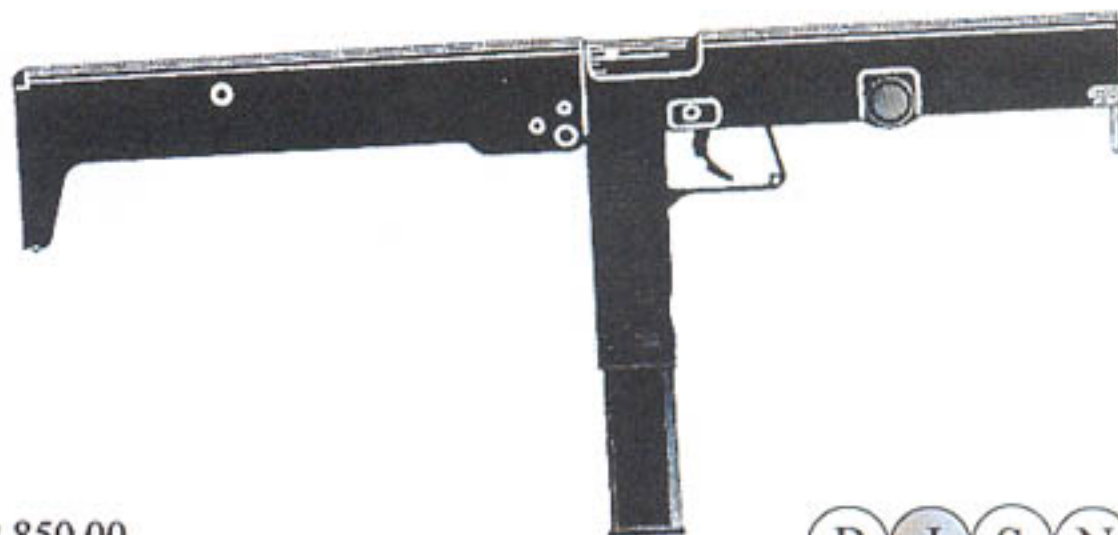
Ares . FMG

Esta submetralhadora pode ser dobrada tanto no apoio quanto no cano, tornando-a extremamente fácil de transportar e esconder (apenas 26cm).

Daemon	1d6+2
GURPS	4D+1
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 9mm P
#Pente: 19
Alcance: 90m

Peso: 2,4 kg
CdT: 3
Preço: US\$ 2.850,00



(B) (J) (S) (N)

Beretta M12

Submetralhadora usada pela polícia e pelo exército italianos, este modelo inspirou o desenho de diversos outros modelos criados posteriormente.

Daemon	1d6+1
GURPS	4D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 9 mm
#Pente: 20 ou 40
Alcance: 75m

Peso: 3,7 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 900,00



(B) (J) (S) (N)

Beretta m38A

Esta era a submetralhadora utilizada pelos italianos na Segunda Guerra Mundial. É uma arma antiga e considerada ultrapassada.

Daemon	1d6
GURPS	3D+2
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	5
D20	1d6

Munição: 9 mm
#Pente: 40
Alcance: 80m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 730,00



(B) (J) (S) (N)

Colt 9 mm SMG

Esta é uma versão da M117 adaptada para 9 mm. Foi fabricada pela Colt para tentar ser vendida para o exército americano, mas é utilizado principalmente por exércitos europeus.

Daemon	1d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6+3
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 9 mm
#Pente: 20 ou 30
Alcance: 100m

Peso: 3,2 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.050,00



(B) (J) (S) (N)

F1A1

Esta submetralhadora foi desenvolvida pela Áustria para a Segunda Guerra Mundial e utilizada pelo exército nazista.

Daemon	1d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 9 mm
#Pente: 32
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 2.150,00



(B) (J) (S) (N)

HM-3

A submetralhadora usada pela polícia e exército mexicanos. Trata-se de uma arma barata mas não conta com a confiança dos especialistas.

Daemon	1d6+1
GURPS	4D+2
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	1d6+1

Munição: 9 mm
#pente: 32
Alcance: 80m

Peso: 3,6 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 450,00



(B) (J) (S) (N)

SUBMETRALHADORAS

Ingram M10 - 9 mm

Esta submetralhadora foi desenvolvida para guerrilhas e atividades clandestinas. É muito utilizada por traficantes sul-americanos.

Daemon	1d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 9 mm
#Pente: 32
Alcance: 75m

Peso: 3,5 kg
CdT: 10
Preço: US\$ 600,00



(B) (J) (S) (N)

Ingram M11

Esta é uma versão .380 da Ingram M10. Esta submetralhadora é a mais fácil de se carregar escondida, mas ao mesmo tempo, é a menos controlável.

Daemon	1d6+1
GURPS	5D
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	1d6
White Wolf	6
D20	1d6+1

Munição: .380
#Pente: 16 ou 32
Alcance: 90m

Peso: 2,0 kg
CdT: 10
Preço: US\$ 550,00



(B) (J) (S) (N)

K-50

Basicamente é uma submetralhadora chinesa com algumas modificações, muito utilizadas pelos exércitos vietnamitas. Com a coronha dobrada, pode ser escondida em um sobretudo.

Daemon	1d6+1
GURPS	5D
Shadowrun	5L
Cyberpunk 2020	3d6+2
White Wolf	6
D20	1d6

Munição: 7.62 mm
#pente: 35
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 650,00



(B) (J) (S) (N)

L2A3 Sterling

A submetralhadora mais utilizada pelo exército britânico. A figura mostra a versão para canhotos, que é encontrada pelo mesmo preço.

Daemon	1d6+1
GURPS	4D+2
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 9 mm
#Pente: 34
Alcance: 100m

Peso: 3,5 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 750,00



(B) (J) (S) (N)

M-45 Carl Gustav

Esta submetralhadora sueca de 9 mm é muito utilizada em todo mundo. Pode ser escondida em um sobretudo se estiver com a coronha dobrada.

Daemon	1d6+1
GURPS	4D+2
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6+1
White Wolf	6
D20	1d6+1

Munição: 9 mm
#Pente: 36 ou 50
Alcance: 100m

Peso: 4,2 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 800,00



(B) (J) (S) (N)

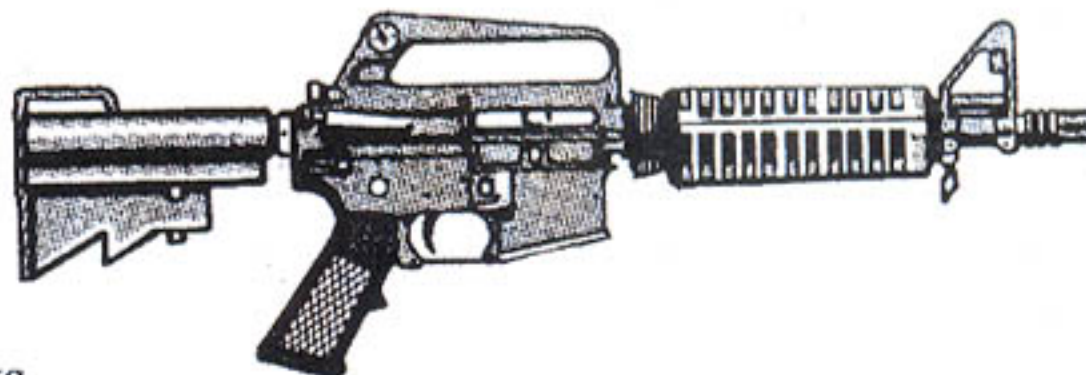
M117

A M117 é uma versão encurtada do rifle M16. Esta versão, porém, não pode utilizar lançadores de granada acoplados.

Daemon	1d10
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 5.56 mm
#pente: 20 ou 30
Alcance: 120m

Peso: 2,5 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.250,00



(B) (J) (S) (N)

SUBMETRALHADORAS

M231

Esta submetralhadora foi construída especialmente para ficar montada sobre veículos. Pode ser utilizada manualmente, mas com sensível perda de acuidade.

Daemon	1d10
GURPS	5D+2
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6+1
White Wolf	6
D20	1d10



Munição: 5.56 mm
#Pente: 20 ou 30
Alcance: 60m

Peso: 3,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.350,00

(B) (J) (S) (N)

M3A1

Esta submetralhadora não está mais em uso no exército americano, mas ainda é utilizada em muitos países, principalmente na América Latina.

Daemon	1d6+3
GURPS	5D
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	7
D20	1d10



Munição: .45 ACP
#pente: 30
Alcance: 80m

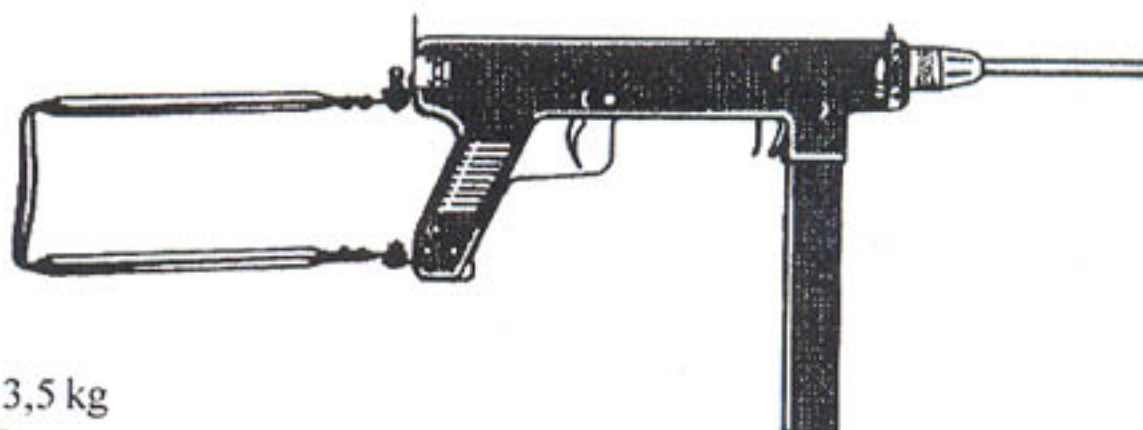
Peso: 4,5 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.650,00

(B) (J) (S) (N)

Madson M50

Este modelo dinamarquês ficou muito conhecido por sua trava especial, que não permite que a arma seja disparada com apenas uma mão. É muito utilizada na América Latina.

Daemon	1d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	1d8



Munição: 9 mm
#Pente: 32
Alcance: 100m

Peso: 3,5 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.000,00

(B) (J) (S) (N)

MAT-49

A submetralhadora utilizada atualmente pelo exército francês em operações especiais. É relativamente cara frente sua utilidade.

Daemon	1d6+1
GURPS	4D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 9 mm
#pente: 32
Alcance: 100m

Peso: 4,8 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.200,00



(B) (J) (S) (N)

Mini-Uzi

Uma versão compacta da famosa submetralhadora israelense, a Mini-Uzi é uma das melhores submetralhadoras do mundo.

Daemon	1d6+2
GURPS	4D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 9 mm
#Pente: 20 ou 30
Alcance: 100m

Peso: 3,0 kg
CdT: 10
Preço: US\$ 750,00



(B) (J) (S) (N)

MP-40

Uma das submetralhadoras utilizadas por tropas alemãs na Segunda Guerra Mundial. Também chamada de Schmeisser pelos alemães.

Daemon	1d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d6+1

Munição: 9 mm
#Pente: 32
Alcance: 100m

Peso: 4,7 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 850,00



(B) (J) (S) (N)

SUBMETRALHADORAS

MP-5A2

Submetralhadora utilizada por tropas territoriais e pela polícia alemã, MP-5A2 dificilmente é encontrada fora da Europa.

Daemon	1d6+1
GURPS	4D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	1d6+1

Munição: 9 mm
#Pente: 15 ou 30
Alcance: 75m

Peso: 3,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 900,00



(B) (J) (S) (N)

MP-5K

O MP-5K (kurtz) é uma versão muito compacta da submetralhadora MP-5. Esse modelo sacrifica o alcance para obter um tamanho menor.

Daemon	1d6+1
GURPS	4D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	1d6+1

Munição: 9 mm
#pente: 15 ou 30
Alcance: 50m

Peso: 2,3 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 850,00



(B) (J) (S) (N)

MP-5Sd3

Uma versão da submetralhadora MP-5, com silenciador integral e apoio para ombro. Versão preferida por atiradores de elite (*snipers*).

Daemon	1d6+1
GURPS	4D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	1d6+1

Munição: 9 mm
#Pente: 15 ou 30
Alcance: 250m

Peso: 2,5 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.050,00



(B) (J) (S) (N)

OSS M3

Esta arma foi inventada pela OSS (Organization of Strategic Services) durante a Segunda Guerra Mundial. É uma variação da M3 com silenciador integral.

Daemon	1d10
GURPS	4D+2
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: .45 ACP
#pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 5,3 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.800,00



(B) (J) (S) (N)

Owen Mk1

A Owen foi outra das armas australianas que mais tarde seria substituída pelo F1A1. Embora seja antiga ainda encontra-se em atividade.

Daemon	1d6+1
GURPS	3D+2
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 9 mm
#Pente: 33
Alcance: 80m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 800,00



(B) (J) (S) (N)

PM-63

Arma polonesa cujo pente de balas pode ser acoplado como uma braçadeira (aumentando a quantidade de munição próxima à arma). Pode ser escondida com a coronha dobrada.

Daemon	1d6+1
GURPS	4D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	1d6

Munição: 9 mm
#pente: 15 ou 40
Alcance: 100m

Peso: 1,8 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 900,00



(B) (J) (S) (N)

SUBMETRALHADORAS

PM-9

A PM-9 é uma submetralhadora muitíssimo compacta, cujo apoio pode ser dobrado, reduzindo pela metade o tamanho da arma.

Daemon	1d6+2
GURPS	4D+2
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d10

Munição: 9 mm
#Pente: 32
Alcance: 100m

Peso: 3,2 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 500,00



(B) (J) (S) (N)

PPSh-41

Uma relíquia da Segunda Guerra Mundial, o PPSH-41 ainda é utilizada em alguns países da África e no sudeste asiático.

Daemon	1d6
GURPS	3D-1
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	5
D20	1D6

Munição: 7.62 mm
#Pente: 35 ou 71 (tambor)
Alcance: 70m

Peso: 5,3 kg
CdT: 4
Preço: US\$ 400,00



(B) (J) (S) (N)

PPSh-43

Uma versão mais recente das submetralhadoras PPSH. Foi produzida em grandes quantidades e distribuída por todo o planeta depois da Segunda Guerra Mundial.

Daemon	1d10
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 7.62 mm
#Pente: 32
Alcance: 120m

Peso: 3,9 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 750,00



(B) (J) (S) (N)

Rexim F.V. Mk 4

Modelo suíço que foi projetada para uso civil e para exportação. Apesar de ser difícil de encontrar, é uma ótima arma. Pode ser escondida dentro de um sobretudo se estiver com a coronha dobrada.

Daemon	1d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	4d6+1
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 9 mm
#pente: 32
Alcance: 100m

Peso: 4,7 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.150,00



(B) (J) (S) (N)

Sidewinder SS-1

Esta submetralhadora foi projetada para uso da polícia nos EUA e para exportação, mas rapidamente apareceu no mercado negro de armas.

Daemon	1d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	6
D20	1d8

Munição: 9 mm
#Pente: 32 ou 45
Alcance: 90m

Peso: 3,2 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 650,00



(B) (J) (S) (N)

Smith & Wesson M76

O renomado fabricante de revólveres fez essa tentativa de entrar no mercado de armas pesadas. O modelo M76 foi construído para uso da polícia e para exportação.

Daemon	1d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	6
D20	1d6+1

Munição: 9 mm
#Pente: 36
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 900,00



(B) (J) (S) (N)

SUBMETRALHADORAS

Sten Mk II

O Sten é uma das mais comuns submetralhadoras do planeta. Essa arma inglesa foi produzida em grande quantidade durante a II Guerra Mundial, por ser barata e simples de construir.

Daemon	1d6+1
GURPS	3D+2
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	1d6



Munição: 9 mm
#pente: 32
Alcance: 100m

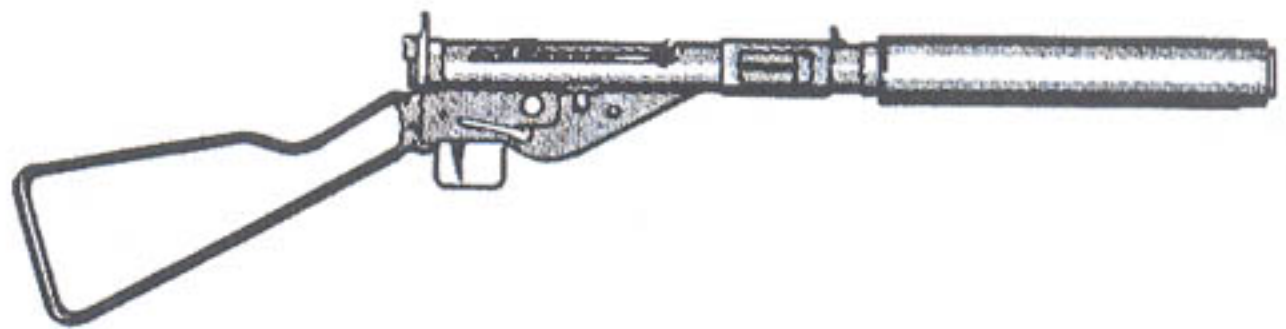
Peso: 3,4 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 450,00

(B) (J) (S) (N)

Sten Mk IIs

Esta é uma versão da Sten, só que com um silenciador acoplado. O alcance não é afetado, mas suas vantagens são refletidas no preço.

Daemon	1d10
GURPS	4D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	7
D20	1d8+1



Munição: 9 mm
#Pente: 32
Alcance: 75m

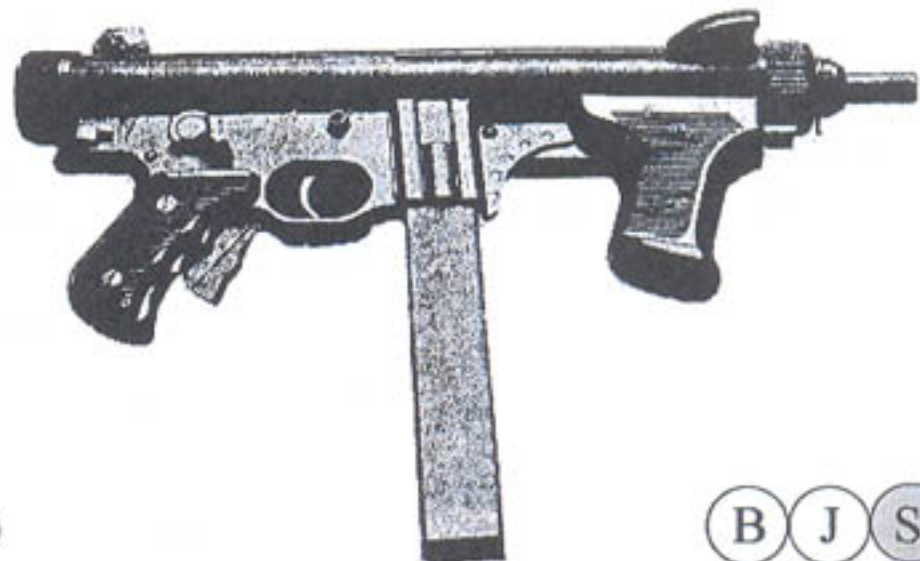
Peso: 3,4 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 800,00

(B) (J) (S) (N)

Taurus MT 12 AD

Submetralhadora padrão das polícias civil, militar e federal no Brasil. Possui empunhadura em resina termoplástica, alavanca de segurança, proteção contra quedas e pintura em epóxi negro.

Daemon	1d6+2
GURPS	4D+2
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	1d8



Munição: 9mm Parabellum
#Pente: 40
Alcance: 90m

Peso: 4,0 kg
CdT: 3
Preço: US\$ 400,00

(B) (J) (S) (N)

Thompson M1928

Esta é a arma que fez a década de 20, e praticamente simboliza os gangsters americanos. É usada em praticamente todos os filmes de gangster (onde tem o apelido de Tommy Gun).

Daemon	1d10
GURPS	4D+1
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	1d10



Munição: .45 ACP
#Pente: 20 ou 100 (tambor)
Alcance: 80m

Peso: 7,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.300,00

(B) (J) (S) (N)

Type 64

Esta é uma submetralhadora chinesa, construída com um silenciador interno de baixa eficiência. O modelo é barato pois foi construído para equipar o exército chinês.

Daemon	1d6+2
GURPS	4D+2
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	1d6+2
White Wolf	7
D20	1d8



Munição: 7.62 mm
#pente: 40
Alcance: 75m

Peso: 4,0 kg
CdT: 10
Preço: US\$ 350,00

(B) (J) (S) (N)

Uzi

Provavelmente a submetralhadora mais famosa do mundo. É utilizada por quase todos os exércitos e agências de polícia em todo o planeta, incluindo a CIA e o FBI.

Daemon	1d10
GURPS	3D-1
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	1d10



Munição: 9 mm
#Pente: 25 ou 32
Alcance: 120m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 900,00

(B) (J) (S) (N)

SUBMETRALHADORAS

Vz-24

A submetralhadora mais utilizada na antiga Tchecoslováquia. Encontrada principalmente com a polícia ou exército, apesar de alguns agentes especiais da KGB gostarem muito dela.

Daemon	1d6+2
GURPS	4D+1
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	1d8

Munição: 7.62 mm
#Pente: 32
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 700,00



(B) (J) (S) (N)

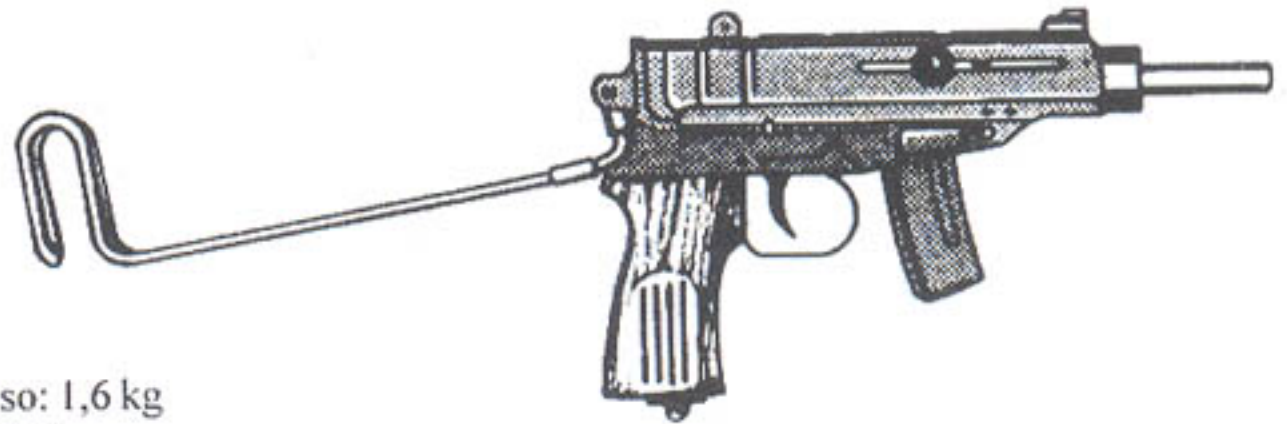
Vz Skorpion

Conhecida como pistola-metralhadora, é tão pequena que pode ser guardada em um coldre, como se fosse uma pistola. Era muito popular com os agentes da KGB.

Daemon	1d6
GURPS	3D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6+2
White Wolf	5
D20	1d6

Munição: .32 ACP
#pente: 10 ou 20
Alcance: 90m

Peso: 1,6 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 600,00



(B) (J) (S) (N)

Weaver Arms Nighthawk

Esta submetralhadora atira somente em modo semi-automático. A empunhadura é revestida em nylon e o acabamento é em preto fosco, o que a torna indicada para ações noturnas.

Daemon	1d6
GURPS	3D
Shadowrun	7L
Cyberpunk 2020	2d6+2
White Wolf	5
D20	1d6

Munição: .32 ACP
#pente: 10 ou 20
Alcance: 180m

Peso: 1,6 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 850,00



(B) (J) (S) (N)

Armsport 2717

Possui um desing soberbo, essa arma com canos sobrepostos possui gatilhos seletivos que permitem atirar com qualquer dos canos. Esse modelo é feito manualmente.

Daemon	4d6
GURPS	4D+2
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 40m

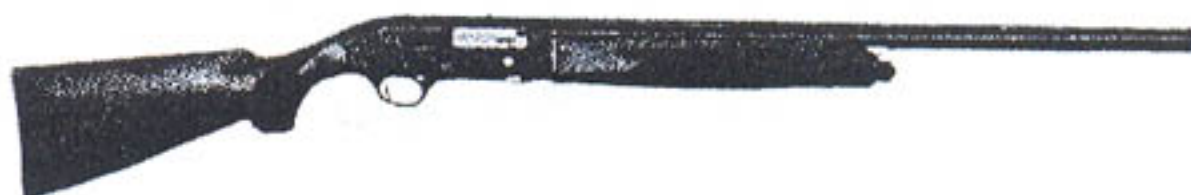
Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 550,00

(B) (J) (S) (N)

Benelli Super 90

Modelo aprimorado da versão 121, esse modelo criado em meados dos anos 90 (daí seu nome) possui um sistema de recolhimento que aumenta a precisão.

Daemon	4d6
GURPS	4D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	2d8+2



Munição: calibre 12
#Pente: 7
Alcance: 35m

Peso: 3,3 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 700,00

(B) (J) (S) (N)

Beretta A302

A linha A302 foi criada em 1983 pelo fabricante de armas Beretta e é considerada uma escopeta de incomparável qualidade.

Daemon	4d6
GURPS	4D+2
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: calibre 12
#Pente: 7
Alcance: 40m

Peso: 3,6 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 690,00

(B) (J) (S) (N)

ESCOPETAS

Beretta 687EL Over/Under

Arma de altíssima qualidade, o modelo 687EL não é uma arma para usuários comuns mas sim para os grandes especialistas em armas de fogo.

Daemon	4d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	4d6+1
White Wolf	9
D20	2d10+1



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 45m

Peso: 3,2 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.550,00

(B) (J) (S) (N)

Browning BT-99

Esse modelo da série BT não possui trava de segurança, mas o cano é ventilado para reduzir os efeitos de aquecimento.

Daemon	2d10
GURPS	4D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	3d6+1
White Wolf	7
D20	2d8+2



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 45m

Peso: 3,7 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.000,00

(B) (J) (S) (N)

Browning Waterfowl

Edição limitada a 500 exemplares, seu preço é muito restritivo. Entre outras vantagens, ela pode ser usada com segurança embaixo d'água.

Daemon	5d6
GURPS	5D+2
Shadowrun	3D
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	10
D20	2d12



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 60m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 10.500,00

(B) (J) (S) (N)

Browning BPS

Segundo o fabricante, é um modelo mais leve e com saídas de ventilação que diminuem o recuo, tornando-a ideal para mulheres e crianças.

Daemon	3d6
GURPS	3D
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	8
D20	2d8



Munição: calibre 20
#Pente: 5
Alcance: 30m

Peso: 3,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 480,00

(B) (J) (S) (N)

Charles Daly Diamond Trap

O modelo Diamond Trap possui o sistema Monte Carlo de revestimento da coronha que evita qualquer tipo de escorregamento.

Daemon	4d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	4d6+1
White Wolf	9
D20	2d10+1



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1 ou 2
Preço: US\$ 1.330,00

(B) (J) (S) (N)

Churchill Regent VII

A Regent VII é uma das melhores escopetas esportivas e de caça disponível nos EUA. Ela pode usar um adaptador que permite a rápida mudança do tipo de munição.

Daemon	4d6
GURPS	5D-2
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: calibre 12 ou 20
#Pente: 2
Alcance: 50m

Peso: 3,6 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.600,00

(B) (J) (S) (N)

ESCOPETAS

Churchill Regent Grade

Um modelo único, o modelo inglês Churchill Regent Grade é um rifle com uma escopeta acoplada. Os canos são sobrepostos: o superior é a escopeta e o inferior é o rifle

Daemon	3d6 / 4d6
GURPS	3D / 4D+2
Shadowrun	8M / 5S
Cyberpunk 2020	3d6 / 4d6
White Wolf	7 / 8
D20	2d8 / 2d10



Munição: .222 Rifle e Calibre 12
#Pente: 1 (rifle) e 7 (calibre 12)
Alcance: 240m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1 (rifle) e 1 (escopeta)
Preço: US\$ 1.700,00

(B) (J) (S) (N)

Exel series 300

Arma leve e confiável, a Excel série 300 é confeccionada em aço revestido em cromo (elevada resistência à corrosão).

Daemon	4d6+1
GURPS	5D
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 3,1 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 900,00

(B) (J) (S) (N)

Franchi Hunter

Esse modelo sai de fábrica com garantia permanente. Pode ser usada por canhotos e destros sem nenhum tipo de adaptação.

Daemon	4d6
GURPS	5D-1
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: calibre 12
#Pente: 7
Alcance: 45m

Peso: 3,6 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 650,00

(B) (J) (S) (N)

Gorosabel 504

Escopeta de origem européia, é um modelo mais ornamental do que funcional. É mundialmente conhecida por seus entalhes refinados.

Daemon	3d6
GURPS	4D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	3d6+1
White Wolf	7
D20	2d8



Munição: calibre 12 e 20
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.300,00

(B) (J) (S) (N)

IGA Condor II

Arma com gatilho duplo, ela possui um sistema único de recarga que jamais engasga, garantindo a segurança do atirador.

Daemon	4d6
GURPS	5D-1
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	4d6+1
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 50m

Peso: 3,1 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 385,00

(B) (J) (S) (N)

Ithaca 37M&P

Esse escopeta foi originalmente projetada para uso policial e militar. Ela ejeta as cápsulas para baixo evitando atrapalhar o campo de visão do atirador e de seus companheiros.

Daemon	4d6
GURPS	5D-1
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	4d6+1
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: calibre 12
#Pente: 5 ou 8
Alcance: 50m

Peso: 3,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 500,00 (5 tiros) ou US\$ 550,00 (8 tiros)

(B) (J) (S) (N)

ESCOPETAS

Ithaca 51A

Outro modelo da Ithaca, a 51A foi projetada para caça selvagem. A ejeção de cartuchos faz com que eles caiam juntos no chão acelerando seu recolhimento pelo atirador.

Daemon	2d10
GURPS	5D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	2d10+1



Munição: calibre 12
#Pente: 6
Alcance: 50m

Peso: 3,8 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 900,00

(B) (J) (S) (N)

Lanber 2009

A Lanber é um dos mais conhecidos fabricantes de armas da Espanha. Esse modelo é leve e muito bem balanceado.

Daemon	3d6
GURPS	4D+2
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 45m

Peso: 3,2 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.100,00

(B) (J) (S) (N)

Laurona 85

Outra arma fabricada na Espanha, esse modelo é construído em bloco único de aço inoxidável de alta resistência e acabamento em madeira.

Daemon	2d10
GURPS	5D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	2d10+1



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 3,2 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 740,00

(B) (J) (S) (N)

Mossberg 500 Camo

Esse modelo da série 500 possui pintura camuflada integral e sistema de rápida realimentação de munição, ambas características desejáveis em florestas.

Daemon	3d6+2
GURPS	4D+2
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: calibre 12
#Pente: 6
Alcance: 50m

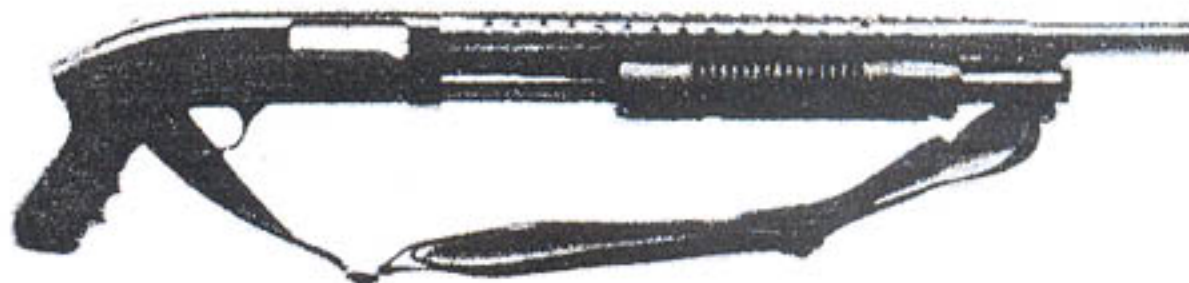
Peso: 3,2 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 400,00

(B) (J) (S) (N)

Mossberg Persuader

Essa arma é de uso exclusivo de forças policiais e militares. O cabo semelhante a uma pistola é muito comum em armas "oficiais".

Daemon	3d6
GURPS	4D
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	3d6+1
White Wolf	7
D20	3d6



Munição: calibre 12
#Pente: 8
Alcance: 50m

Peso: 2,8 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 600,00

(B) (J) (S) (N)

Navy Arms 96 Sportsman

Esse modelo é acompanhado de um versátil conjunto de adaptadores que permite o uso de praticamente qualquer tipo de munição de escopeta. (O dano se refere ao calibre 12).

Daemon	3d6 +2
GURPS	4D+2
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: variável
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 3,1 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 670,00

(B) (J) (S) (N)

ESCOPETAS

Parker-Hale 645E-XXV

O modelo 645E XXV utiliza dois canos laterais com gatilho duplo. É uma arma inglesa desenhada pelo espanhol Ignacio Ugartechea.

Daemon	3d6
GURPS	4D
Shadowrun	4S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	2d8+2



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 50m

Peso: 3,3 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 650,00

(B) (J) (S) (N)

Perazzi MX8

Modelo criado para uso nas Olimpíadas, ele é construído em um bloco único de aço, possui sistema de recolhimento e entalhes em ouro. É considerado uma obra de arte.

Daemon	2d10
GURPS	4D+1
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	8
D20	2d8+2



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 100m

Peso: 2,7 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 5600,00

(B) (J) (S) (N)

Remington 1100

A série 1100 possui diversas variantes que podem incluir tinta não reflexiva, cano ventilado ou mira telescópica.

Daemon	3d6
GURPS	4D
Shadowrun	4S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	2d8+2



Munição: calibre 12
#Pente: 6
Alcance: 40m

Peso: 3,5 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 715,00

(B) (J) (S) (N)

Remington 870

Assim como a série 1100, os modelos 870 possuem muito opcionais voltada para o caçador de aves selvagens. Não é um modelo de combate.

Daemon	2d6+2
GURPS	3D+2
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	2d8



Munição: calibre 12
#Pente: 5
Alcance: 60m

Peso: 3,5 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 580,00

(B) (J) (S) (N)

Rossi Overland

O modelo Rossi Overland, de origem brasileira, impressiona tanto pela durabilidade quanto pelo preço acessível ao comprador com menos recursos.

Daemon	3d6
GURPS	4D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	2d8+2



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 3,1 kg
CdT: 1 ou 2
Preço: US\$ 360,00

(B) (J) (S) (N)

Rottweil Supreme Field

Uma arma europeia, a Supreme Field fez sua fama entre os nobres do século XX. Todos os modelos são feitos à mão.

Daemon	3d6
GURPS	4D
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	2d8+2



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 3,7 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 3.000,00

(B) (J) (S) (N)



ESCOPETAS

Ruger Red Label

Essa arma é construída integralmente em aço-cromo-molibdênio, garantindo alta resistência a corrosão e impactos.

Daemon	3d6+2
GURPS	4D+2
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 50m

Peso: 3,4 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.000,00

(B) (J) (S) (N)

Savage 67 Slug

Esse modelo pode ser desmontada rapidamente (apenas poucos minutos) e acondicionada em uma maleta discreta ou em um sobretudo.

Daemon	3d6
GURPS	4D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	2d8+2



Munição: calibre 12
#Pente: 4
Alcance: 50m

Peso: 2,6 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 350,00

(B) (J) (S) (N)

SPAS 12

A SPAS 12 é a escopeta de combate criada pelo franceses. Pode ser utilizada em modo *pump* ou semi-automática.

Daemon	3d6
GURPS	3D+2
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	8
D20	2d8



Munição: calibre 12
#Pente: 8 + 1
Alcance: 70m

Peso: 5,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 750,00

(B) (J) (S) (N)

Ulm K-80

O modelo possui 4 canos para acomodar diferentes munições. É um modelo de alta precisão (Dados sobre a calibre 12).

Daemon	3d6+2
GURPS	4D+2
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	9
D20	2d10+2



Munição: variável
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 3,2 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 4.400,00

(B)(J)(S)(N)

Valmet 412 ST

Esse modelo possui mira a laser acoplada em seu cano, sistema de redução de recuo e pode ser encontrada com os canos simples ou duplo vertical.

Daemon	3d6
GURPS	4D+1
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	3d6+1
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: calibre 12
#Pente: 1 ou 2
Alcance: 70m

Peso: 3,4 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.170,00

(B)(J)(S)(N)

Ventura Victrix

Arma de caça italiana, a Ventura Victrix é relativamente barata se considerada sua qualidade e confiabilidade.

Daemon	3d6+2
GURPS	4D+2
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	9
D20	2d10+2



Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 50m

Peso: 2,9 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.050,00

(B)(J)(S)(N)

ESCOPETAS

Winchester 1300

Possui sistema de disparo rápido para caça de coelhos ou outros animais pequenos e ligeiros. O gatilho pode, portanto, disparar mais tiros que o normal para uma escopeta.

Daemon	3d6+1
GURPS	4D+1
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	3d6+1
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: calibre 12
#Pente: 6
Alcance: 30m

Peso: 2,9 kg
CdT: 1 ou 2
Preço: US\$ 420,00

(B) (J) (S) (N)

Winchester Defender

O acabamento pode ser em madeira ou metal, à escolha do comprador. É muito utilizada como arma de defesa do lar. Possui a borda da coronha emborrachada.

Daemon	3d6
GURPS	4D
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	2d8



Munição: calibre 12
#Pente: 8
Alcance: 30m

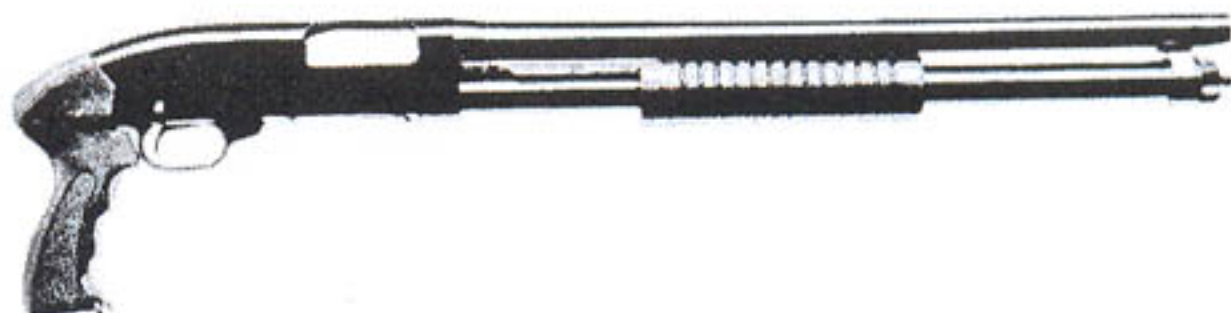
Peso: 3,1 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 325,00

(B) (J) (S) (N)

Winchester Pistol Grip

Assim como outras escopetas estilo *pistol grip*, a versão da Winchester é mais barata e mais prática de ser usada em combate próximo. Pintura em preto não-reflexivo.

Daemon	3d6+2
GURPS	4D+2
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	9
D20	2d10+2



Munição: calibre 12
#Pente: 8
Alcance: 40m

Peso: 2,5 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 300,00

(B) (J) (S) (N)

Arisaka modelo 99

Este era o modelo mais avançado utilizado pelos japoneses durante a Segunda Guerra Mundial, mas a produção foi muito limitada, o que significa que essa é uma arma difícil de encontrar.

Daemon	3d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: .303
#pente: 5
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.770,00

(B) (J) (S) (N)

Beeman/Krico 640

Mais recente modelo deste respeitável fabricante alemão. Possui gatilho duplo e protetor. Mira telescópica opcional.

Daemon	3d6
GURPS	4D+1
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	8
D20	1d20



Munição: .222
#pente: 4
Alcance: 120m

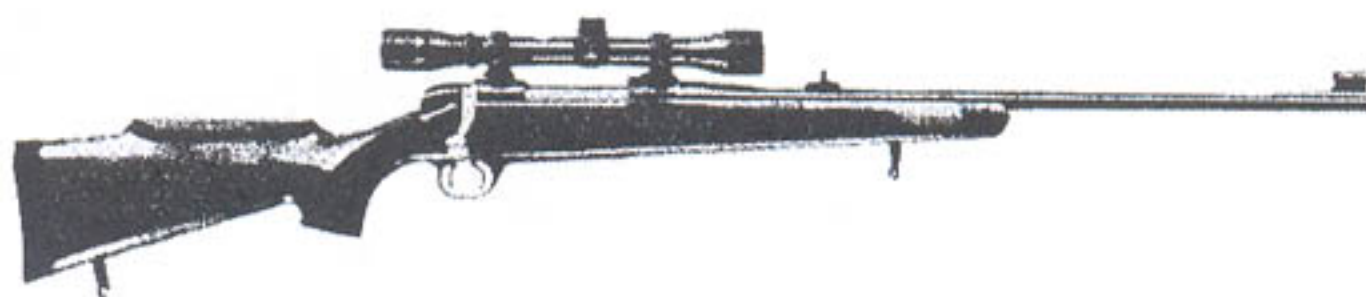
Peso: 4,3 kg
CdT: 1
Preço: 1.300,00

(B) (J) (S) (N)

BSA CF-2

Esta arma possui gatilho simples ajustável com opção para gatilho duplo. Lançada em 1980 foi uma das primeiras com visor lateral de munição, indicando o número de tiros disponíveis.

Daemon	3d6+1
GURPS	4D+2
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	2d8+1



Munição: .222 ou 7mm Mauser
#pente: 5 (222) ou 3 (7mm)
Alcance: 120m

Peso: 3,4 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 500,00

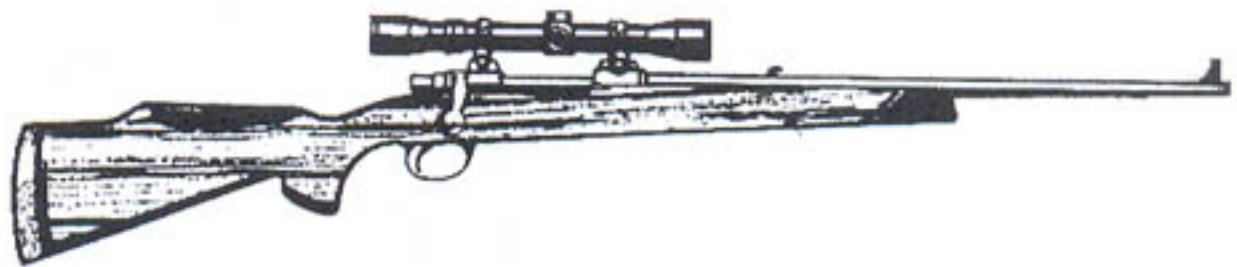
(B) (J) (S) (N)

RIFLES

C3 (Parker Hale)

Este rifle de caça canadense é um modelo civil adaptado para uso militar. Também conhecido como Parker Hale. Inclui uma mira telescópica em todos os modelos.

Daemon	2d6+2
GURPS	5D+2
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	2d8



Munição: 7.62 mm
#pente: 3
Alcance: 125m

Peso: 4,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 800,00

(B) (J) (S) (N)

Carabina DeLisle

Criada para uso clandestino durante a Segunda Guerra Mundial, essa carabina foi construída com um silenciador acoplado e é capaz de utilizar munição .45.

Daemon	4d6
GURPS	5D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	9
D20	2d10



Munição: .45 ACP
#Pente: 10
Alcance: 75m

Peso: 3,5 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.100,00

(B) (J) (S) (N)

Charter AR7

Arma desenvolvida para utilização em florestas. O cabo de madeira é oco: é tão leve que bóia na água. Também conhecida com *Explorer*.

Daemon	4d6
GURPS	5D
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	9
D20	2d10



Munição: 22 LR
#pente: 8
Alcance: 80m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.000,00

(B) (J) (S) (N)

Enfield n.4

Um rifle de caça britânico. É utilizado em exércitos paramilitares e forças de guerrilha por seu baixo preço de venda.

Daemon	3d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	8
D20	2d10



Munição: .303
#Pente: 10
Alcance: 100m

Peso: 4,6 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 650,00

(B) (J) (S) (N)

F.I.E. GR-8 Black Beauty

Grande parte de sua estrutura é confeccionada em nylon. Esta arma brasileira é exportada principalmente para os Estados Unidos.

Daemon	3d6
GURPS	5D
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	7
D20	2d8



Munição: 22 LR
#pente: 14
Alcance: 125m

Peso: 1,8 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.200,00

(B) (J) (S) (N)

FR-F1

A versão francesa do rifle *sniper*. Muito raro de ser encontrado fora do exército francês, costuma ser muito caro no mercado negro.

Daemon	2d10+2
GURPS	6D
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	6
D20	3d6



Munição: 7.5 mm
#pente: 10
Alcance: 200m

Peso: 5,7 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.500,00

(B) (J) (S) (N)

RIFLES

H&H .600

Um rifle de caça de cano duplo extremamente raro. Foi uma das melhores armas para caça até a década de 70.

Daemon	3d6
GURPS	10D
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	6d6+2
White Wolf	8
D20	3d6



Munição: .600
#pente: 2
Alcance: 450m

Peso: 7,9 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.050,00

(B) (J) (S) (N)

KAR-98k

O rifle de combate KAR-98k foi utilizado como rifle de combate pelas tropas alemãs na Segunda Guerra Mundial.

Daemon	3d6+2
GURPS	7D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	6
D20	2d8+2



Munição: 8 mm
#Pente: 5
Alcance: 400m

Peso: 4,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.150,00

(B) (J) (S) (N)

Kimber 82 Hornet Sporter

Disponível em três estilos: Classic, Custom Classic e Cascade. Esta arma tem gatilho totalmente ajustável e versões para canhotos de fábrica. Usada principalmente para esportes.

Daemon	2d6
GURPS	3D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	2d6+2
White Wolf	5
D20	1d12



Munição: 22 Hornet
#pente: 3
Alcance: 500m

Peso: 2,8 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 800,00

(B) (J) (S) (N)

Ljutic Space Rifle

Outra arma que utiliza o revolucionário sistema anti-recuo da Ljutic. Sistema de disparo com apenas 6 peças móveis.

Daemon	4d6+1
GURPS	5D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	2d6+2
White Wolf	9
D20	2d10+1



Munição: 308
#pente: 1
Alcance: 150m

Peso: 4,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 2.200,00

(B) (J) (S) (N)

M1 (carabina)

A carabina M1 foi desenvolvida como uma substituta para a pistola M1911 durante a Segunda Guerra Mundial, para que as tropas tivessem uma arma mais poderosa para se defenderem.

Daemon	1d10
GURPS	6D
Shadowrun	4M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	1d10



Munição: .30 C
#pente: 15
Alcance: 110m

Peso: 2,5 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 450,00

(B) (J) (S) (N)

M21

A versão *sniper* do rifle de assalto M14. Possui um pente de grande capacidade e enorme capacidade de destruição.

Daemon	2d10+4
GURPS	5D
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	8
D20	2d12



Munição: 7.62 mm
#Pente: 20
Alcance: 125m

Peso: 5,4 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.250,00

(B) (J) (S) (N)

RIFLES

M40

O rifle *sniper* da marinha americana. Extremamente leve para sua categoria, é construído em aço inox de alta resistência.

Daemon	2d10
GURPS	5D
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	6
D20	3d6

Munição: 7.62 mm
#pente: 5
Alcance: 200m

Peso: 3,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.550,00



(B) (J) (S) (N)

Marlin 444 SS

Rifle de caça com recarga por alavanca. Possui uma alça removível. Esta arma é largamente utilizada em caça esportiva.

Daemon	3d6
GURPS	4D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6+2
White Wolf	8
D20	2d8+1

Munição: 444 Marlin
#pente: 1
Alcance: 150m

Peso: 3,3 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.300,00



(B) (J) (S) (N)

Mossberg 479 PCA

Modelo antigo relançado em 1983, este rifle de caça possui ejeter automático e o bloco do cão é feito com sistema de segurança.

Daemon	2d6+2
GURPS	4D+1
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	8
D20	2d8

Munição: 30-30
#pente: 6
Alcance: 125m

Peso: 3,2 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.100,00



(B) (J) (S) (N)

M-S Safari Arms Varmint

É uma arma de alta tecnologia, com gatilho eletrônico e peças móveis em aço de alta resistência. A recarga em alta velocidade garante a eficiência desta arma feita sob encomenda.

Daemon	3d6
GURPS	4D+1
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	3d6



Munição: 444 Marlin
#pente: 1
Alcance: 200m

Peso: 3,3 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 2.250,00

(B) (J) (S) (N)

Nagant M1891/30

O rifle Nagant foi utilizado pelas tropas soviéticas durante a Segunda Guerra Mundial e ainda pode ser encontrado em vários exércitos pela Ásia e África.

Daemon	3d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	2d10



Munição: 7.62 mm
#Pente: 5
Alcance: 100m

Peso: 4,6 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.800,00

(B) (J) (S) (N)

Navy Arms Henry

Trata-se de um modelo produzido em série limitada. Apenas 1.000 exemplares foram fabricados. Os detalhes foram entalhados com enorme cuidado manualmente.

Daemon	2d10+2
GURPS	5D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	9
D20	2d12



Munição: 44-40 ou 44 Rimfire
#pente: 6
Alcance: 110m

Peso: 4,1 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 3.000,00

(B) (J) (S) (N)

RIFLES

PSG1

O rifle *sniper* do exército alemão. É muito pesado para sua função, mas o tamanho do pente compensa o esforço.

Daemon	3d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	2d10



Munição: 7.62 mm
#Pente: 20
Alcance: 250m

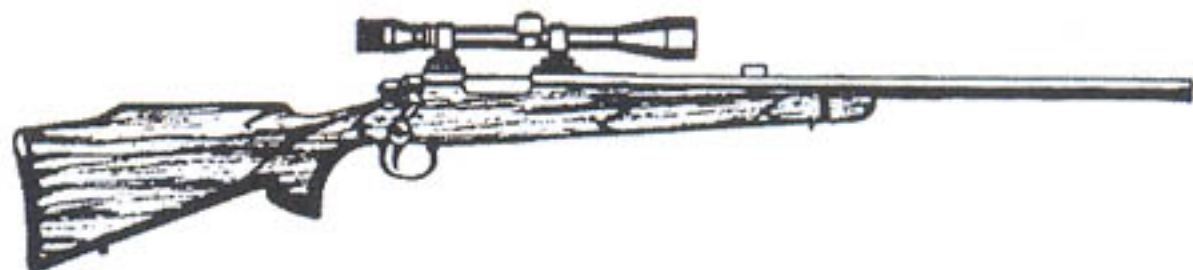
Peso: 8,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 800,00

(B) (J) (S) (N)

Remington M700

A versão *sniper* do linha Remington, produzida inicialmente com exclusividade para a marinha dos EUA. É um rifle muito confiável.

Daemon	2d10
GURPS	4D+2
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	1d20



Munição: 7.62 mm
#Pente: 5
Alcance: 200m

Peso: 3,2 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 900,00

(B) (J) (S) (N)

Rossi 62 SA

Rifle de origem brasileira com recarga rápida. Tem um desenho esbelto e alta capacidade de armazenamento de munição.

Daemon	2d6+2
GURPS	3D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	2d8



Munição: vários tipos de 22
#Pente: 14 a 20
Alcance: 100m

Peso: 2,6 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 650,00

(B) (J) (S) (N)

SKS

O rifle SKS (carabina Simonov) é um rifle semi-automático soviético utilizado por exércitos da África e América do Sul.

Daemon	3d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	2d10



Munição: 7.62 mm
#Pente: 10
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 380,00

(B) (J) (S) (N)

Springfield 1873

Uma carabina do século XIX. Ainda é utilizada por fazendeiros ou povos primitivos, o modelo 1873 costuma falhar com frequência.

Daemon	1d10
GURPS	5D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	1d10



Munição: 45-70gv
#Pente: 1
Alcance: 120m

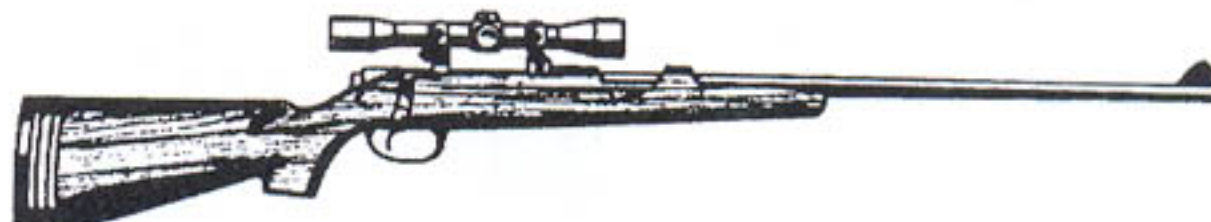
Peso: 4,5 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 400,00

(B) (J) (S) (N)

Steyr SSG 69

A versão *sniper* do modelo 69 da Steyr. Também é vendida como rifle de caça e esportivo, pois o calibre baixo permite o uso por civis.

Daemon	2d6+1
GURPS	4D+2
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	1d12



Munição: 308 Winchester
#Pente: 5 ou 10
Alcance: 220m

Peso: 4,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 450,00

(B) (J) (S) (N)

RIFLES

SVD

O rifle padrão *sniper* para a Europa Oriental (exceto as repúblicas Tcheca e Eslovaca). O SVD é semi-automático com uma mira telescópica.

Daemon	1d10
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	2d6



Munição: 7.62 mm
#pente: 10
Alcance: 250m

Peso: 4,6 kg
CdT: Semi-automático
Preço: US\$ 1.400,00

(B) (J) (S) (N)

Weatherby Fiberguard

Este rifle de caça possui a opção de pintura fosca ou camuflada, segundo diversos padrões, dependendo do local onde o caçador irá atuar. Disponível apenas para destros.

Daemon	5d6
GURPS	6D+1
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	10
D20	3d8



Munição: calibre 12
#Pente: 8
Alcance: 100m

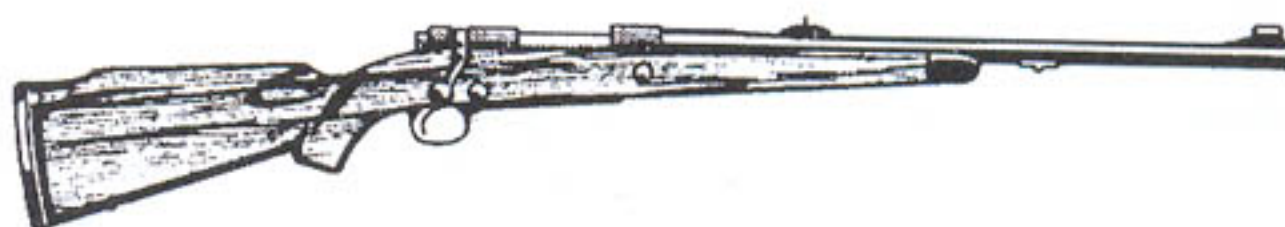
Peso: 3,0 kg
CdT: I
Preço: US\$ 700,00

(B) (J) (S) (N)

Winchester m70 (caça Elefantes)

Como o próprio nome indica, é sem dúvida, uma arma pesada. Usa munição típica de escopetas, mas o modo de uso é o de um rifle.

Daemon	6d6
GURPS	6D+1
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	10
D20	3d10



Munição: calibre 12
#Pente: 8
Alcance: 80m

Peso: 2,5 kg
CdT: I
Preço: US\$ 750,00

(B) (J) (S) (N)

AK-47

O rifle Kalishnikov original foi construído pouco depois da Segunda Guerra Mundial, mas tem sido utilizado até hoje. Alguns exércitos usam uma versão mais moderna, o AKM e o AK-74.

Daemon	1d10
GURPS	5D+1
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: 7.62 mm
#Pente: 30
Alcance: 75m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 500,00



(B) (J) (S) (N)

AK-74

O rifle Kalishnikov 74 foi construído na década de 70 para substituir o AK-47. É a arma de combate preferida das forças da Europa Oriental.

Daemon	1d10
GURPS	5D-1
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 5.45 mm
#Pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 750,00



(B) (J) (S) (N)

AKM

É uma das versões modernas do rifle de assalto AK-47. Possui o mesmo visual, mas utiliza munição de maior impacto.

Daemon	2d6
GURPS	5D+1
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: 7.62 mm
#Pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 600,00



(B) (J) (S) (N)

AKMS

O AKMS possui uma versão "dobrável" do apoio para ombros. É preferida por pára-quedistas e pilotos, por ser mais compacta.

Daemon	1d10
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 7.62 mm
#pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 850,00



(B) (J) (S) (N)

AMD65

É um rifle húngaro longo alcance. Sua precisão para longa distância é reconhecida por atiradores em todo o mundo. Munição comum e peso abaixo da média. Sem dúvida, é uma excelente arma.

Daemon	1d10
GURPS	4D+2
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	4d6+1
White Wolf	7
D20	2d6

Munição: 7.62 mm
#pente: 30
Alcance: 140m

Peso: 3,3 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 900,00



(B) (J) (S) (N)

AR-10

Um rifle de assalto construído pela empresa Armalite para competir com os modelos M no exército americano.

Daemon	2d6
GURPS	5D
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	8
D20	1d12+1

Munição: 7.62 mm
#Pente: 20
Alcance: 125m

Peso: 4,8 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 700,00



(B) (J) (S) (N)

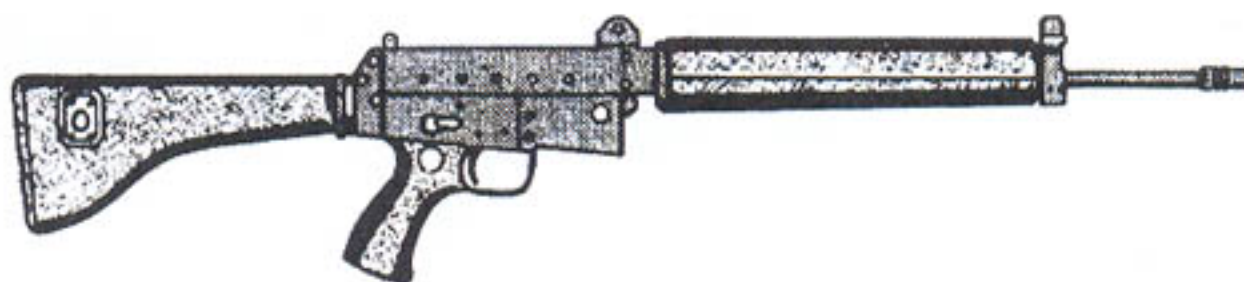
AR-18

O AR-18 foi projetado como um substituto para o M16, mas foi rejeitado pelo exército. O AR-18 foi vendido para o mercado internacional de armas.

Daemon	2d6
GURPS	5D
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	8
D20	2d6

Munição: 7.62 mm
#pente: 20 ou 40
Alcance: 100m

Peso: 3,6 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.200,00



(B) (J) (S) (N)

AR-70

Este é o rifle de assalto principal nas forças militares italianas. Usa munição padrão das forças da OTAN e demais países alinhados aos EUA.

Daemon	2d6
GURPS	5D+1
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	7
D20	2d6

Munição: 5.56 mm
#Pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 830,00.



(B) (J) (S) (N)

AR-180

O AR-180 é a versão semi-automática do AR-18, para uso civil. Com auxílio de armeiros especializados, pode ser convertida de volta à condição de automática.

Daemon	1d10
GURPS	4D+2
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 5.56 mm
#Pente: 20 ou 40
Alcance: 125m

Peso: 3.6 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 950,00



(B) (J) (S) (N)

AUG-CSL

A AUG-CSL é uma arma que pode ser montada de diversas formas, seja como submetralhadora, rifle de assalto ou rifle automático de cano pesado.

Daemon	2d6 / 2d6 / 3d6
GURPS	3D / 4D / 4D+1
Shadowrun	6M / 7S / 8M
Cyberpunk 2020	4d6 / 4d6 / 4d6
White Wolf	6 / 6 / 7
D20	2d6 / 2d6 / 3d6

Munição: .303
#Pente: 40 / 40 / 40
Alcance: 200m

Peso: 3,5 a 5,5 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US\$ 1.150,00



(B) (J) (S) (N)

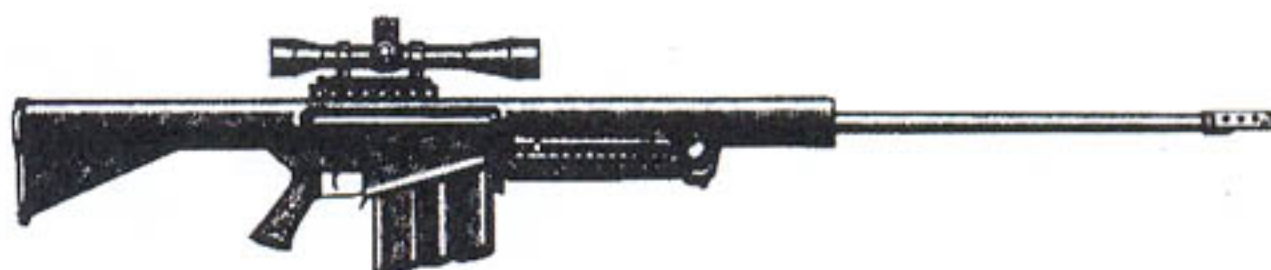
Barret m82 "Light Fifty"

Uma arma calibre .50 (anti-tanque) construído como um rifle "sniper". É muito difícil para uma pessoa sozinha usar, mas faz um estrago considerável em um ser humano (com grande alcance).

Daemon	3d10
GURPS	7D
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	7d6+2
White Wolf	12
D20	5d6

Munição: .50 anti-tanque
#Pente: 11
Alcance: 600m

Peso: 17,5 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 4.150,00



(B) (J) (S) (N)

BM-59

Esta era uma versão antiga do rifle M1. Foi utilizada no exército italiano até ser recentemente substituído pelo AR-79.

Daemon	1d10
GURPS	5D+2
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	6
D20	1d12

Munição: 7.62 mm
#Pente: 20
Alcance: 100m

Peso: 5,3 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 650,00



(B) (J) (S) (N)

Bushmaster

Esta arma tem um sistema de escape de gases semelhante ao AK-47. Possui encaixe para baioneta. Usada por guerrilhas centro-americanas.

Daemon	1d0+1
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	2d6



Munição: 223
#Pente: 30
Alcance: 125m

Peso: 2,8 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US\$ 1.000,00

(B) (J) (S) (N)

C2A1

Rifle de combate do exército canadense. Suas características são basicamente as mesmas de seus semelhantes, à exceção da baixa cadência de tiros.

Daemon	2d6
GURPS	5D+2
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	7
D20	2d6



Munição: 7.62 mm
#pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 6,9 kg
CdT: semi-automática
Preço: US\$ 750,00

(B) (J) (S) (N)

Calico m100

Modelo militar da Calico, o m100 utiliza o mesmo alimentador helicoidal da pistola, permitindo armazenar a mesma quantidade de tiros.

Daemon	1d6+1
GURPS	5D+2
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	7
D20	1d8



Munição: 22 LR
#pente: 100
Alcance: 100m

Peso: 2,6 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 500,00

(B) (J) (S) (N)

Colt AR-15

Versão para munição 9mm desta respeitada linha de rifles. Vem com duas miras pré-ajustadas para 50 e 100 metros de distância.

Daemon	2d6
GURPS	5D
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	7
D20	2d6



Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 20
Alcance: 100m

Peso: 3,4 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.050,00

(B) (J) (S) (N)

Daewoo Max-1

A submetralhadora utilizada pelas forças especiais coreanas. Também pode ser encontrada na versão semi-automática nos EUA.

Daemon	1d10
GURPS	4D+2
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	1d10



Munição: calibre 5.56 mm
#Pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 3,5 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 815,00

(B) (J) (S) (N)

Daewoo Max-2 Carabina

Esta cabina é utilizada pelas forças especiais coreanas. Usa cartuchos de 5.56mm, munição padrão da OTAN.

Daemon	1d10
GURPS	4D+2
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	6
D20	1d10



Munição: calibre 5.56 mm
#Pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 3,8 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 875,00

(B) (J) (S) (N)

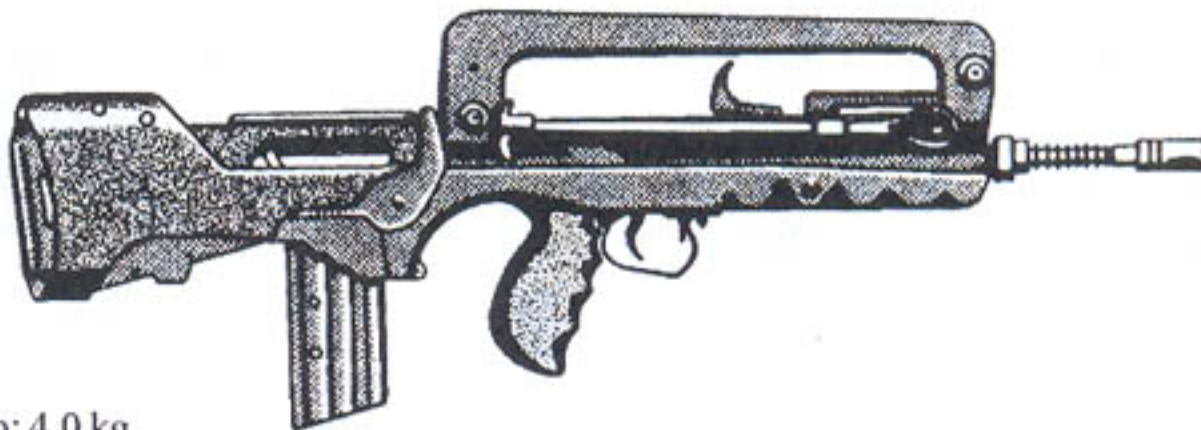
FA-MAS

É outro dos rifles militares franceses. Muito usado em tropas de patrulha de fronteiras e em ex-colônias francesas na África.

Daemon	1d10
GURPS	5D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 5.56 mm
#pente: 25
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: 1.300,00



(B) (J) (S) (N)

Federal XC-220

Fabricada por Wikerson Firearms em aço tubular, esta arma é esbelta. A aparência de ser leve não se confirma, mas a eficiência sim.

Daemon	2d6
GURPS	4D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	2d6+2

Munição: 22 LR
#Pente: 28
Alcance: 125m

Peso: 3,4 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US\$ 900,00



(B) (J) (S) (N)

FG-42

Este rifle foi desenvolvido para a II Guerra para ser utilizado por pára-quedistas alemães. Serviu de base para muitos dos rifles de assalto que foram criados posteriormente.

Daemon	1d10
GURPS	5D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 8 mm
#Pente: 20
Alcance: 200m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 800,00



(B) (J) (S) (N)

FN-CAL

O rifle CAL (Carabine Automatique Legere) foi criado para ser um substituto ao rifle FAL. Também é usado pelo exército brasileiro.

Daemon	1d10
GURPS	6D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	8
D20	1d8+1



Munição: 5.56 mm
#Pente: 20 ou 30
Alcance: 200m

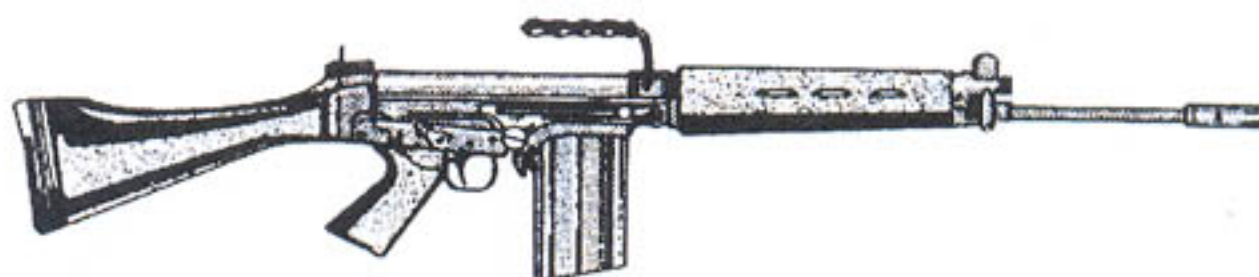
Peso: 3,6 kg
CdT: 3
Preço: US\$ 700,00

(B) (J) (S) (N)

FN-FAL

O rifle FAL foi desenvolvido na Bélgica, e é utilizado no mundo todo, inclusive pelo exército brasileiro.

Daemon	1d10
GURPS	7D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	8
D20	1d10+1



Munição: 7.62 mm
#pente: 20
Alcance: 150m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 850,00

(B) (J) (S) (N)

FN-FNC

Esta é a versão 5.56 mm do rifle de assalto FN-FAL, para se adequar aos padrões de munição da OTAN e demais países alinhados.

Daemon	1d10+1
GURPS	5D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	2d6



Munição: 5.56 mm
#Pente: 30
Alcance: 200m

Peso: 4,0 kg
CdT: 3
Preço: US\$ 1.000,00

(B) (J) (S) (N)

FN-LAR/L1A1

O rifle de assalto do exército belga usado nos dias de hoje. É uma arma precisa e confiável, embora não seja adotada em muitos países.

Daemon	1d10
GURPS	6D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	1d10

Munição: 7.62 mm
#Pente: 20
Alcance: 125m

Peso: 5,0 kg
CdT: Semi-automático
Preço: US\$ 1.400,00



(B) (J) (S) (N)

G3

Seu design compacto e prático torna este rifle um dos melhores de todo mundo. Possui uma versão para munição descapsulada.

Daemon	2d6
GURPS	7D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: 4.7 mm descapsulada
#pente: 40
Alcance: 150m

Peso: 4,2 kg
CdT: 3
Preço: US\$ 800,00



(B) (J) (S) (N)

G11

Uma arma com um design radical. Seu uso de munição descapsulada permite carregar uma enorme quantidade de balas em seu pente. É tido como um dos rifles mais confiáveis.

Daemon	2d6+1
GURPS	5D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	3d6+2
White Wolf	9
D20	1d12+2

Munição: 4.7 mm descapsulada
#Pente: 50
Alcance: 175m

Peso: 4,5 kg
CdT: 3
Preço: US\$ 1.100,00



(B) (J) (S) (N)

G12A3Z

O modelo G12 é mais leve, menos volumoso e equipado com uma mira laser embutida. Além disto, o G12 pode ser equipado com um lança granadas adicional.

Daemon	2d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6+1
White Wolf	6
D20	2d6+2

Munição: 4.7 mm descapsulada
#Pente: 32
Alcance: 300m

Peso: 5,3 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US\$ 2.100,00



(B) (J) (S) (N)

Galil ARM

O rifle israelense, construído para o uso doméstico e também para exportação. Embora não possua o renome da Uzi, é uma arma excepcional.

Daemon	1d10
GURPS	5D+2
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 5.56 mm
#Pente: 35 ou 50
Alcance: 225m

Peso: 4,6 kg
CdT: 3
Preço: US\$ 1.050,00



(B) (J) (S) (N)

L85 IWS

É o rifle de combate inglês. Assim como o G11, o L85 utiliza o pente de balas atrás do gatilho. É muito difícil de ser encontrado fora do exército britânico, devido à proibição de exportação.

Daemon	1d10
GURPS	4D+2
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6+2
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 5.56 mm
#Pente: 20
Alcance: 200m

Peso: 4,2 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 900,00



(B) (J) (S) (N)

M2 (carabina automática)

A versão M2 é apenas uma versão melhorada da M1. Depois da guerra, foi vendida para policiais e organizações paramilitares.

Daemon	2d6
GURPS	7D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	2d6



Munição: .30 C
#Pente: 15 ou 30
Alcance: 125m

Peso: 3,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 650,00

(B) (J) (S) (N)

M14

Desenvolvido após a Segunda Guerra Mundial para ser usado pelo exército dos EUA. Ficou na ativa até 1960, quando foi substituído pelo M16. Ainda é usado na América Central.

Daemon	1d10
GURPS	6D
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	7
D20	1d8+1



Munição: 7.62 mm
#Pente: 20
Alcance: 100m

Peso: 4,8 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 450,00

(B) (J) (S) (N)

M16a1 / AR-15

O M16 é uma versão antiga, que foi usada na guerra do Vietnã. Uma versão semi-automática chamada AR-15 é utilizada pelos civis (e por organizações paramilitares)

Daemon	2d6
GURPS	5D
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	7
D20	2d6



Munição: 5.56 mm
#pente: 20 ou 30
Alcance: 125m

Peso: 3,6 kg
CdT: 5 ou Semi-automático
Preço: US\$ 850,00

(B) (J) (S) (N)

M16a2

O rifle de combate dos EUA e Canadá. Normalmente chamado apenas de "M16", é derivado do projeto Colt AR-15.

Daemon	2d6+1
GURPS	5D
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	7
D20	2d6+1



Munição: 5.56 mm
#Pente: 20 ou 30
Alcance: 125m

Peso: 3,8 kg
CdT: 1 ou 3
Preço: US\$ 950,00

(B) (J) (S) (N)

M16 com Lançador de Granadas

É basicamente a mesma arma com o lançador de granadas já acoplado. Permite que um combatente sozinho enfrente vários oponentes. Pode disparar diversos tipos de granada (ver granadas).

Daemon	2d6
GURPS	5D
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	7
D20	2d6



Munição: 5.56 mm + granada
#pente: 20 ou 30 + granada
Alcance: 125m / 200m (granada)

Peso: 4,3 kg
CdT: 5 ou Semi-automático + granada
Preço: US\$ 1.450,00

(B) (J) (S) (N)

M22a2

A M22a2 é uma arma de qualidade a um preço acessível (mas de uso restrito aos militares). Vem equipada com um lança-granadas, escape de gases e mira telescópica com infravermelho.

Daemon	1d10
GURPS	5D
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	7
D20	1d10



Munição: 5.56 mm + granada
#Pente: 32
Alcance: 200m

Peso: 3,8 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US\$ 2.600,00

(B) (J) (S) (N)

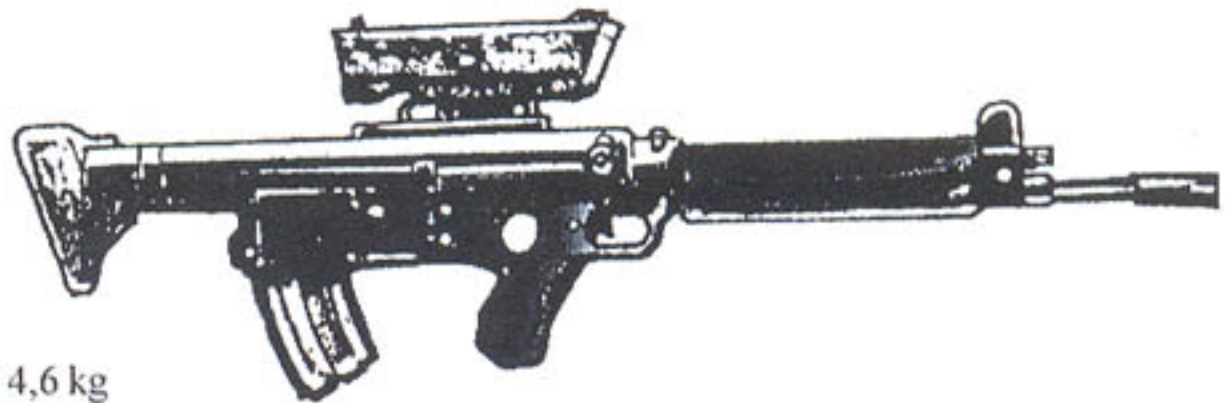
Militech Ronin Assault Rifle

Inventado pela Corporação Militech como um substituto para o rifle de assalto M16, acabou sendo utilizado por exércitos particulares e guerrilheiros urbanos.

Daemon	2d6+2
GURPS	6D+1
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	6d6+2
White Wolf	8
D20	1d10+5

Munição: 5.56 mm
#pente: 35
Alcance: 200m

Peso: 4,6 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.850,00



(B) (J) (S) (N)

Mk I Boys (rifle anti-tanque)

O nome Boys vem de seu inventor, coronel Boys. Esta arma é um rifle "sniper" criado a partir de um rifle anti-tanque britânico. Precisa ser disparado de um tripé ou similar.

Daemon	5d6+3
GURPS	7D
Shadowrun	6D
Cyberpunk 2020	7d6
White Wolf	14
D20	3d12

Munição: .55 boys
#Pente: 5
Alcance: 650m

Peso: 17,2 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 2.400,00



(B) (J) (S) (N)

MKS

O rifle de assalto padrão usado no exército sueco. Possui sistema de lubrificação que protege as peças do intenso frio polar.

Daemon	1d10
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 5.56 mm
#Pente: 30
Alcance: 125m

Peso: 3,4 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.300,00



(B) (J) (S) (N)

MP-44

O MP-44 foi utilizado pelas tropas alemãs durante a Segunda Guerra Mundial. Os rifles soviéticos Kalishnikovs (AK's) foram inspirados nesta arma.

Daemon	1d10
GURPS	4D+2
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	1d12

Munição: 8 mm
#pente: 30
Alcance: 200m

Peso: 5,2 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 625,00



(B) (J) (S) (N)

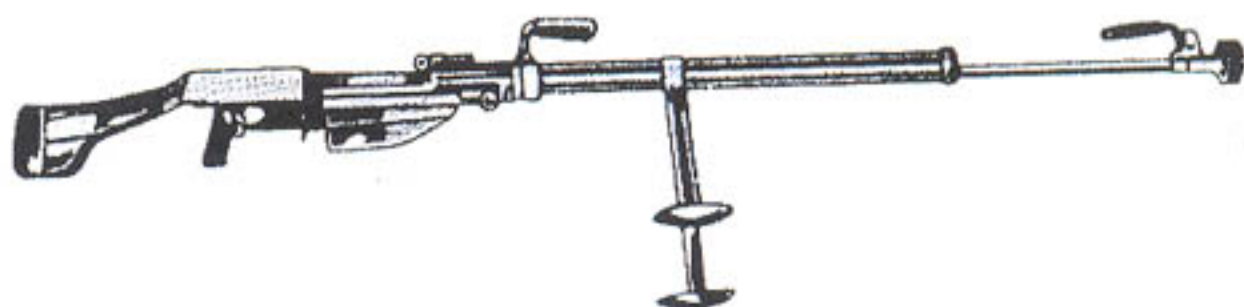
PTRS-41

Um rifle anti-tanque soviético, o PTRS-41 foi transformado em um rifle "sniper" pela adição de uma mira telescópica. É extremamente pesado.

Daemon	4d10
GURPS	7D+2
Shadowrun	10D
Cyberpunk 2020	7d6+3
White Wolf	12
D20	5d6

Munição: 14.5 mm
#pente: 5
Alcance: 500m

Peso: 22,0 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 2.150,00



(B) (J) (S) (N)

SIG-AMT

O sistema de disparo do SIG-AMT é assistido por um sistema a gás. O cano pode ser desmontado sem ajuda de ferramentas. Também tem um indicador de quantidade de munição disponível.

Daemon	3d6+3
GURPS	4D+1
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	3d8

Munição: 308 Winchester
#Pente: 20
Alcance: 150m

Peso: 4,4 kg
CdT: 2
Preço: US\$ 1.750,00



(B) (J) (S) (N)

Sig Block 510-4

Esta arma suíça é utilizada por exércitos da Suíça e de vários países sul-americanos. É barata e confiável.

Daemon	1d10+1
GURPS	4D+2
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	7
D20	1d12



Munição: 7.62 mm
#pente: 20
Alcance: 150m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 725,00

(B) (J) (S) (N)

Springfield Armory BM-59

Desing claramente militar. Esta arma de origem italiana. Pode ser regulada para rajadas curtas. Pode ser acoplados mira telescópica ou lançador de granadas.

Daemon	3d6
GURPS	5D
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	9
D20	2d10



Munição: 7,62mm
#Pente: 20
Alcance: 125m

Peso: 4,2 kg
CdT: 1 ou 3
Preço: US\$ 900,00

(B) (J) (S) (N)

Springfield Armory M1A

Versão comercial do M14, sem o sistema de tiro em rajada. Acessórios militares disponíveis. Fabricado com autorização da Colt.

Daemon	2d6+1
GURPS	5D+1
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	1d12



Munição: 308 (OTAN)
#Pente: 5 ou 10 ou 20
Alcance: 150m

Peso: 4,0 kg
CdT: 3
Preço: US\$ 600,00

(B) (J) (S) (N)

Steyr AUG

O rifle de Assalto Steyr foi desenvolvido na Áustria, mas é utilizado por milícias em todo o mundo. É leve e com o maior pente de categoria.

Daemon	1d10
GURPS	5D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	6
D20	1d10



Munição: 5.56 mm
#Pente: 30
Alcance: 750m

Peso: 3,3 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.150,00

(B) (J) (S) (N)

Stoner M22

O rifle de assalto Stoner M22 é uma versão na qual um rifle, uma carabina e uma submetralhadora poderiam ser encaixadas em um único conjunto. É muito raro.

Daemon	2d6
GURPS	4D+2
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6+2
White Wolf	7
D20	2d6



Munição: 5.56 mm
#pente: 30
Alcance: 550m

Peso: 4,2 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 950,00

(B) (J) (S) (N)

Type 64

O rifle de assalto do exército japonês durante a Segunda Guerra Mundial. É um modelo raro, pois desde o final da Guerra, os japoneses deixaram de produzir suas próprias armas

Daemon	1d10
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	8
D20	1d12



Munição: 7.62 mm
#Pente: 20
Alcance: 550m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 1.900,00

(B) (J) (S) (N)

Uzi Carbine

Mais um modelo a "pegar carona" no sucesso da submetralhadora. Possui todas as características de sua irmã menor, mas com rajadas longas. Fabricada em Israel.

Daemon	1d10
GURPS	4D+2
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	2d6+1
White Wolf	5
D20	1d10



Munição: 308 (OTAN)
#Pente: 5 ou 10 ou 20
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: semi-automática
Preço: US\$ 800,00

(B) (J) (S) (N)

Valmet M71

Esta é uma versão finlandesa do rifle AK, construído com autorização do então Exército Vermelho. Não é tão eficiente, mas é mais barata.

Daemon	1d10
GURPS	5D
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	1d10



Munição: 5.45 mm
#Pente: 15 ou 30
Alcance: 150m

Peso: 3,9 kg
CdT: Semi-automático
Preço: US\$ 850,00

(B) (J) (S) (N)

Valmet M76

Outra arma finlandesa, com a mesma tecnologia da Kalashnikov (AK-47). Mais barata, por ter sido produzida em maior escala.

Daemon	1d10
GURPS	5D
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	1d10



Munição: 223 mm
#Pente: 15
Alcance: 125m

Peso: 3,9 kg
CdT: Semi-automático
Preço: US\$ 900,00

(B) (J) (S) (N)

Valmet M76 Short

Outra arma finlandesa, com a tecnologia da Kalashnikov. Idêntica à Valmet M76, exceto pela ausência de coronha e o pente na posição "bullpup" (com a culatra embutida dentro da coronha).

Daemon	1d10
GURPS	5D
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	7
D20	1d10

Munição: 223 mm
#Pente: 15
Alcance: 80m

Peso: 3,5 kg
CdT: Semi-automático
Preço: US\$ 750,00



(B) (J) (S) (N)

Vz-58v

O rifle "sniper" da antiga Tchecoslováquia. Mantém o renome da República Tcheca com países fabricante de boas armas.

Daemon	2d10
GURPS	5D+1
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	4d6+2
White Wolf	8
D20	1d20

Munição: 8 mm
#pente: 5
Alcance: 450m

Peso: 4,5 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.150,00



(B) (J) (S) (N)

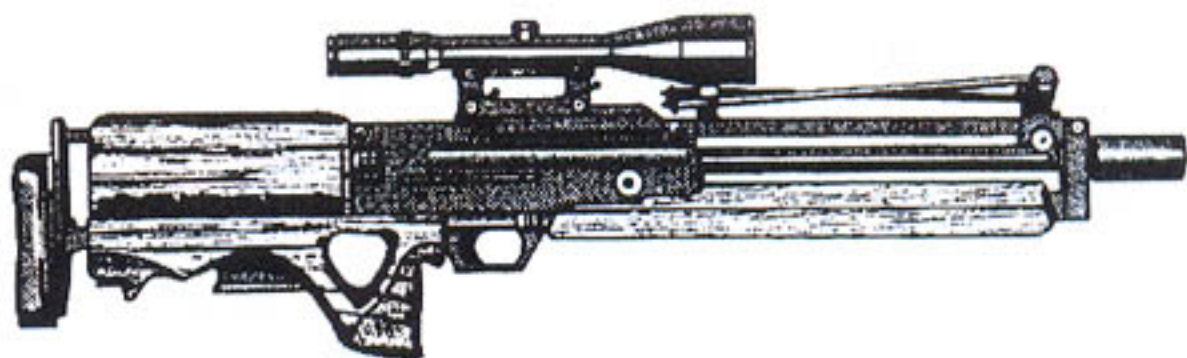
WA-2000

Este rifle foi originalmente criado para uso olímpico pela Alemanha, mas devido a sua grande precisão, acabou sendo utilizado por milícias em todo o mundo.

Daemon	4d6+2
GURPS	4D+2
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	8
D20	2d12

Munição: .30 M
#Pente: 6
Alcance: 150m

Peso: 8,3 kg
CdT: 1
Preço: US\$ 1.800,00



(B) (J) (S) (N)

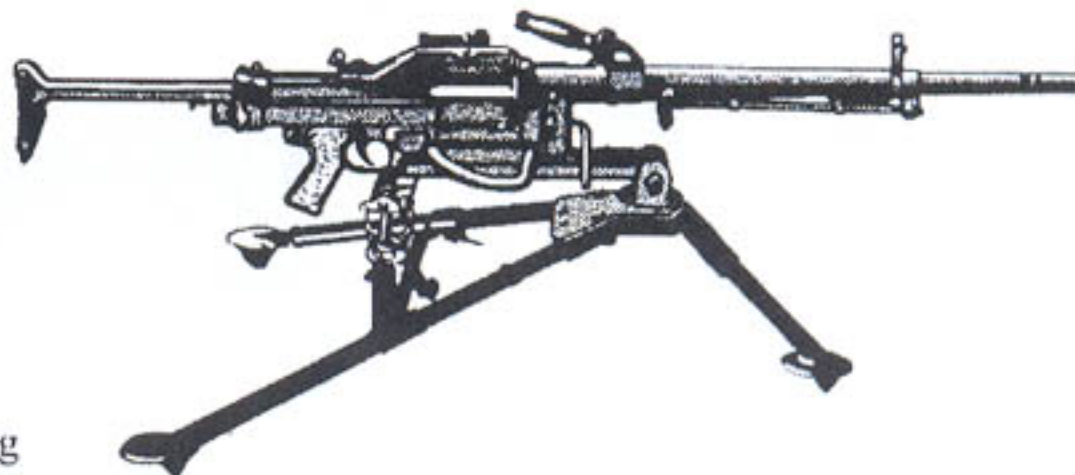
AAT-52

É a metralhadora utilizada pelo exército francês e muito apreciada por mercenários que lutam na África e sudeste asiático.

Daemon	2d6+2
GURPS	7D
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	2d6

Munição: 7.5 mm
#Pente: 50 (fita)
Alcance: 250m

Peso: 11,8 kg
CdT: 10
Preço: militar (US\$ 5.000,00)



(B) (J) (S) (N)

Bren L2A4

A versão moderna da metralhadora Bren, usada na Segunda Guerra Mundial. É um modelo incomum no mundo militar.

Daemon	2d6+2
GURPS	6D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	1d12

Munição: 7.62 mm
#Pente: 30
Alcance: 300m

Peso: 11,8 kg
CdT: 10
Preço: militar (US\$ 3.000,00)



(B) (J) (S) (N)

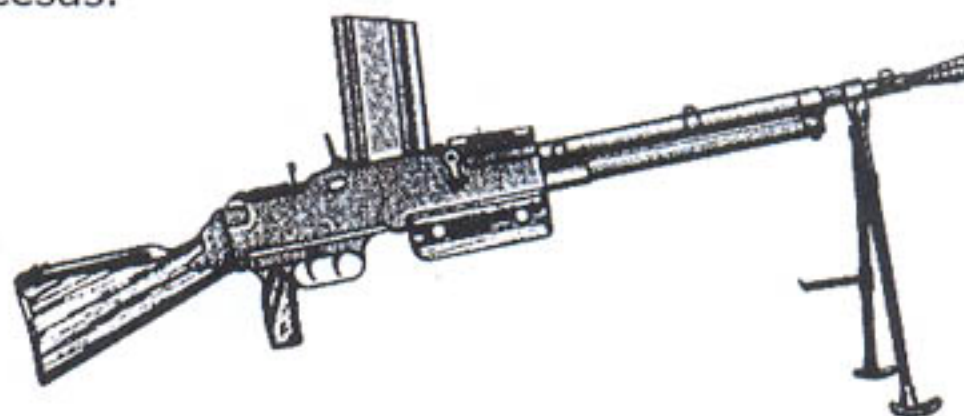
FMM 24/29

Esta metralhadora foi inventada em 1930, na França. Utilizada na Segunda Guerra, ainda está em uso em alguns países, todos ex-colônias francesas.

Daemon	2d6+2
GURPS	5D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	9
D20	2d6+2

Munição: 7.5 mm
#Pente: 25
Alcance: 450m

Peso: 11,0 kg
CdT: 5
Preço: US\$ 3.500,00



(B) (J) (S) (N)

METRALHADORAS

H&K-21

É uma metralhadora alemã criada tanto para exportação como para uso doméstico. Seu uso é restrito aos militares.

Daemon	2d6+3
GURPS	5D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	8
D20	1d10+5

Munição: 7.62 mm
#pente: 50 (fita)
Alcance: 250m

Peso: 12,5 kg
CdT: 5
Preço: militar (US\$ 4.500,00)



(B) (J) (S) (N)

L86a1 LSW

Esta versão foi utilizada por exércitos paramilitares na América Central na década de 80. Inclui mira telescópica e a laser.

Daemon	2d6
GURPS	6D
Shadowrun	5M
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	9
D20	2d6

Munição: 5.56 mm
#Pente: 32
Alcance: 200m

Peso: 12,3 kg
CdT: 5
Preço: militar (US\$ 3.250,00)



(B) (J) (S) (N)

M-107 GP

A M-107 é a arma utilizada pelas forças da UNECAM. Uma metralhadora pesada para uso geral, baseada na Stoner-Ares M98.

Daemon	3d6
GURPS	7D
Shadowrun	10S
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	10
D20	2d8+2

Munição: 5.56 mm
#Pente: 40 (fita)
Alcance: 200m

Peso: 12,5 kg
CdT: 10
Preço: militar (US\$ 3.700,00)

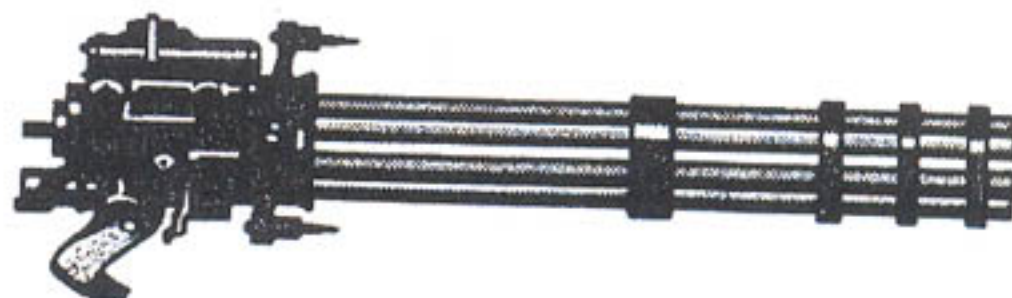


(B) (J) (S) (N)

M134 minigun

Criada para ser um armamento de helicópteros, esta arma só dispara se instalada em um veículo ou tripé. Existe uma versão protótipo que pode ser utilizada por dois homens em um tripé carregável.

Daemon	5d6
GURPS	8D+2
Shadowrun	10D
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	15
D20	3d10



Munição: 7.62 mm
#Pente: 15 x 100 (fita)
Alcance: 500m

Peso: 24,0 kg
CdT: 5 ou 50 ou 100
Preço: militar (US\$ 10.000,00)

(B) (J) (S) (N)

M249 SAW

O rifle SAW (Squad Automatic Weapon) é a principal arma de suporte dos EUA. Ela pode usar tanto os pentes de 30 balas quanto as fitas com 200 balas. Usa a mesma munição do M16.

Daemon	3d6
GURPS	5D+2
Shadowrun	6L
Cyberpunk 2020	2d6
White Wolf	9
D20	3d6



Munição: 5.56 mm
#Pente: 30 ou 200
Alcance: 300m

Peso: 7,0 kg
CdT: 10
Preço: militar (US\$ 3.100,00)

(B) (J) (S) (N)

M2HB

A versão M2 é uma metralhadora de alto calibre usada em praticamente toda a Europa Oriental. Só pode ser disparada se estiver montada em um veículo ou tripé.

Daemon	5d6
GURPS	7D
Shadowrun	6D
Cyberpunk 2020	6d6+2
White Wolf	10
D20	5d6



Munição: 7.62 mm
#pente: 105 (fita)
Alcance: 400m

Peso: 51.2 kg + 19.3 kg (tripé)
CdT: 5
Preço: militar (US\$ 6.750,00)

(B) (J) (S) (N)

METRALHADORAS

M60

A metralhadora pesada do exército americano, melhorada a partir do modelo alemão MG42 usado na Segunda Guerra Mundial.

Daemon	4d10
GURPS	7D
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	12
D20	6d6

Munição: 7.62 mm
#Pente: 100 (fita)
Alcance: 250m

Peso: 10,0 kg
CdT: 5
Preço: militar (US\$ 5.120,00)



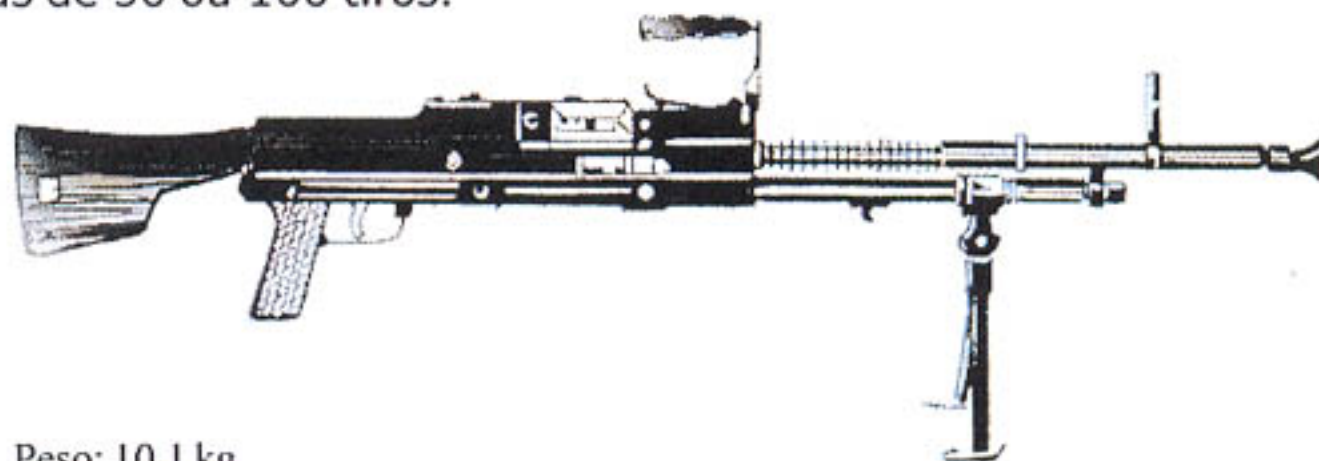
(B) (J) (S) (N)

Madsen Saetter

Esta arma é utilizada como metralhadora de campo pela Dinamarca. Geralmente é montada sobre algum veículo ou tripé. Utiliza fitas de 50 ou 100 tiros.

Daemon	2d6+2
GURPS	7D+1
Shadowrun	5D
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	10
D20	2d6

Munição: 7.62 mm
#Pente: 50 ou 100 (fita)
Alcance: 200m



Peso: 10,1 kg
CdT: 10
Preço: militar (US\$ 4.230,00)

(B) (J) (S) (N)

MAG

Esta arma é utilizada como metralhadora de campo pela Bélgica e Inglaterra. Geralmente é montada sobre algum veículo ou tripé. Utiliza fitas de 100 tiros.

Daemon	2d6+2
GURPS	7D+1
Shadowrun	5D
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	9
D20	2d8

Munição: 7.62 mm
#Pente: 100 (fita)
Alcance: 250m

Peso: 12,0 kg
CdT: 10
Preço: militar (US\$ 4.050,00)



(B) (J) (S) (N)

MG-3

É uma metralhadora utilizada pelo exército alemão. Seu peso elevado garante uma maior estabilidade durante o combate. Precisa ser usada em um tripé.

Daemon	2d6+2
GURPS	7D
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	10
D20	1d10+2

Munição: 7.62 mm	Peso: 12,0 kg
#Pente: 50 (fita)	CdT: 10
Alcance: 300m	Preço: militar (US\$ 5.200,00)



(B) (J) (S) (N)

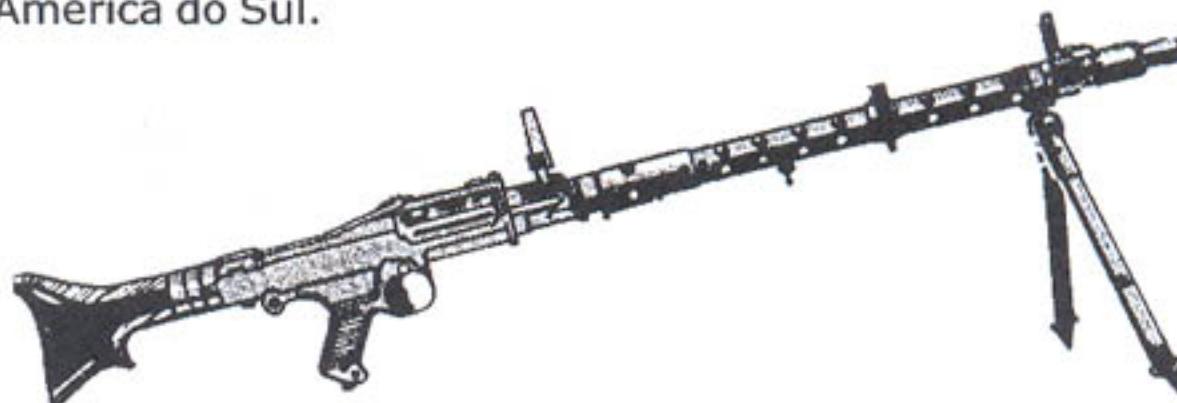
MG-34

Uma das metralhadoras usadas na Primeira Guerra Mundial, a MG-34 ainda é vendida em muitos países, principalmente na África e América do Sul.

Daemon	2d6+3
GURPS	6D
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	11
D20	1d12+2

Munição: 7.62 mm
#Pente: 30
Alcance: 450m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: militar (US\$ 3.180,00)



(B) (J) (S) (N)

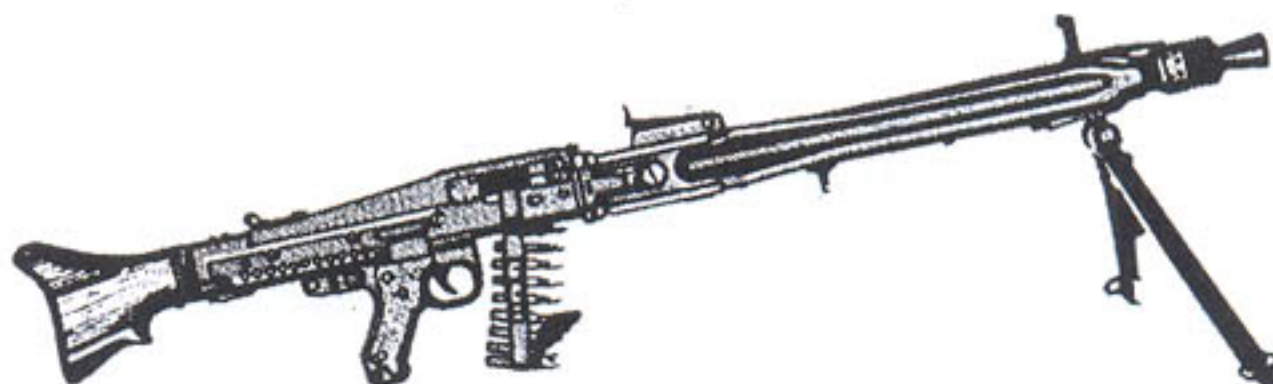
MG-42

A versão moderna da metralhadora a MG-42 serviu como base para muitas metralhadoras modernas, incluindo a americana M60.

Daemon	2d6+2
GURPS	7D
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	12
D20	1d10+4

Munição: 8 mm
#Pente: 50 (fita)
Alcance: 300m

Peso: 12,0 kg
CdT: 10
Preço: militar (US\$ 4.300,00)



(B) (J) (S) (N)

METRALHADORAS

Model L&LC CETME

A metralhadora oficial de assalto do exército espanhol e exportada para diversos países latino-americanos. Possui mira acoplada de fábrica, podendo ser usada como *sniper*.

Daemon	2d6+2
GURPS	5D+2
Shadowrun	4S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	7
D20	1d10+3

Munição: 5.56 mm
#pente: 30
Alcance: 1.600m

Peso: 6,0 kg
CdT: 10
Preço: militar (US\$ 6.500,00)



(B) (J) (S) (N)

Model 52

A metralhadora pesada da antiga Tchecoslováquia.

Daemon	2d6+2
GURPS	6D+2
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	9
D20	1d10+4

Munição: 7.62 mm
#pente: 100 (fita)
Alcance: 300m

Peso: 10,5 kg
CdT: 10
Preço: militar (US\$ 5.100,00)



(B) (J) (S) (N)

RPK

A versão mais antiga dos TCGs. Este rifle automático usa munição 7.62 mm em pentes de tamanhos variados, permitindo diferentes disposições dos traçadores.

Daemon	2d6+2
GURPS	6D+2
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	9
D20	1d12+2

Munição: 7.62 mm
#pente: 30 ou 40 ou 75
Alcance: 200m

Peso: 5,0 kg
CdT: 10
Preço: militar (US\$ 4.800,00)



(B) (J) (S) (N)

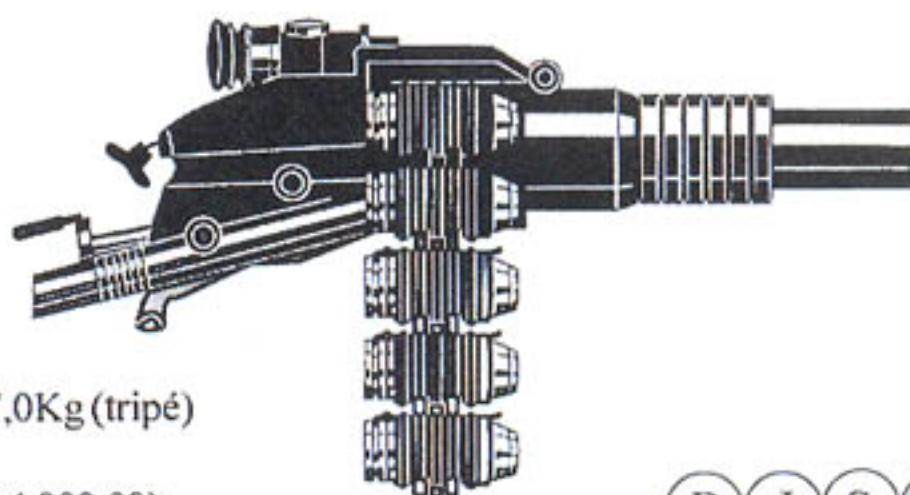
AGS-17

Os soldados soviéticos o chamavam de "Plamya" (chamas, em português). Lança do em 1975, ele precisa ser montado em um tripé, seja em helicóptero, veículo de combate ou no chão.

Daemon	-
GURPS	-
Shadowrun	-
Cyberpunk 2020	-
White Wolf	-
D20	-

Munição: granada
#Pente: 29 (fita)
Alcance: 1.750m

Peso: 18,0 Kg + 17,0Kg (tripé)
CdT: 4
Preço: militar (US\$ 4.000,00)



(B) (J) (S) (N)

Bren MK-2

Versão pesada da metralhadora Bren L2A4.

Daemon	2d6+2
GURPS	6D+2
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	10
D20	2d8

Munição: 7.56 mm
#Pente: 50 ou 250 (fita)
Alcance: 2.000m

Peso: 13,1 Kg
CdT: 10
Preço: militar (US\$ 3.850,00)



(B) (J) (S) (N)

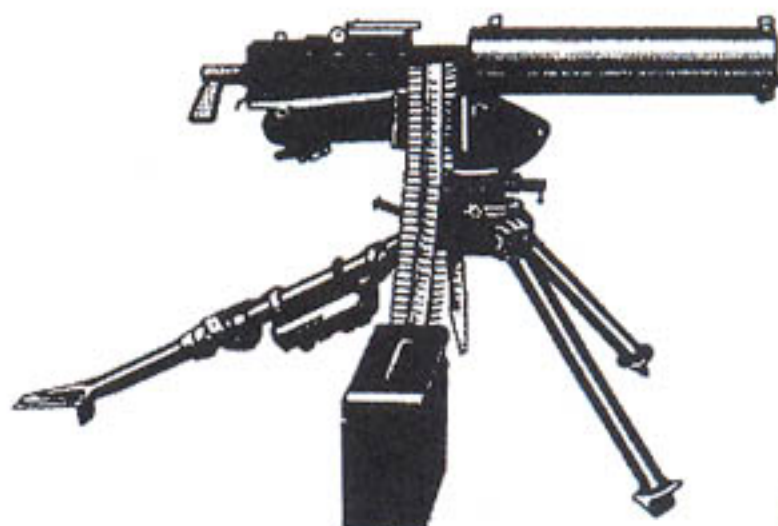
Browning 1917

Esta metralhadora foi utilizada durante a Primeira Guerra Mundial. Ela sofreu diversas modificações durante os anos, e até hoje é utilizada por exércitos em todo o mundo.

Daemon	2d10
GURPS	6D+2
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	10
D20	2d10

Munição: 8 mm
#pente: 250 (fita)
Alcance: 3.500m

Peso: 23,1 Kg + 23 Kg (tripé)
CdT: 10
Preço: militar (US\$ 2.100,00)



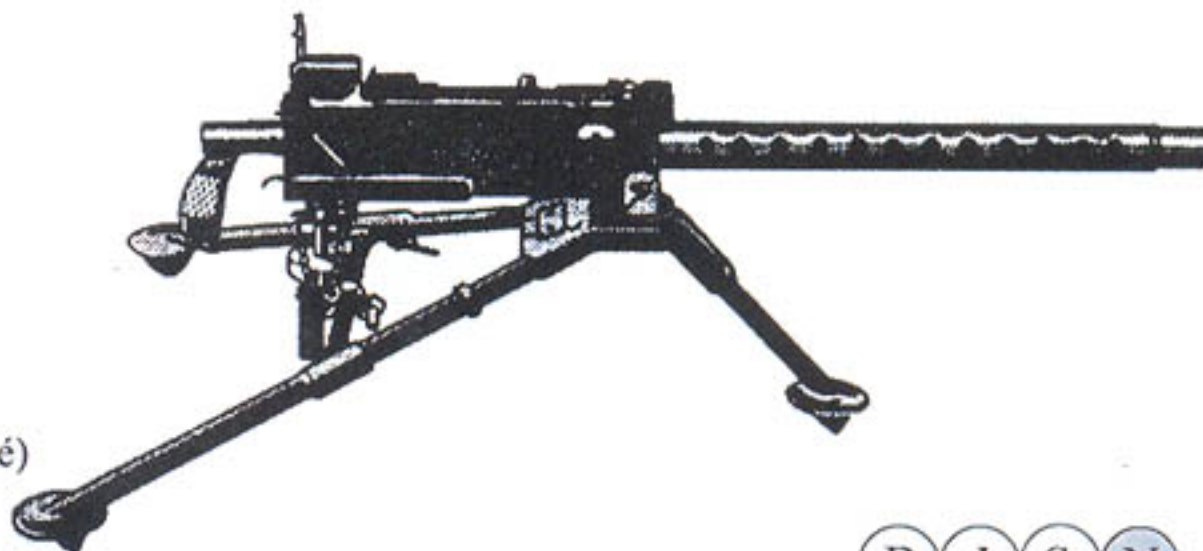
(B) (J) (S) (N)

Browning M1919a4

Esta metralhadora é refrigerada a ar, podendo ser usada em desertos. Uma versão mais moderna da Browning M1917a1.

Daemon	2d10
GURPS	7D
Shadowrun	6M
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	10
D20	3d6

Munição: 30-06 Peso: 21,9 Kg + 26,3 Kg (tripé)
 #pente: 250 CdT: 5
 Alcance: 4.500m Preço: militar (US\$ 1.800,00)



(B) (J) (S) (N)

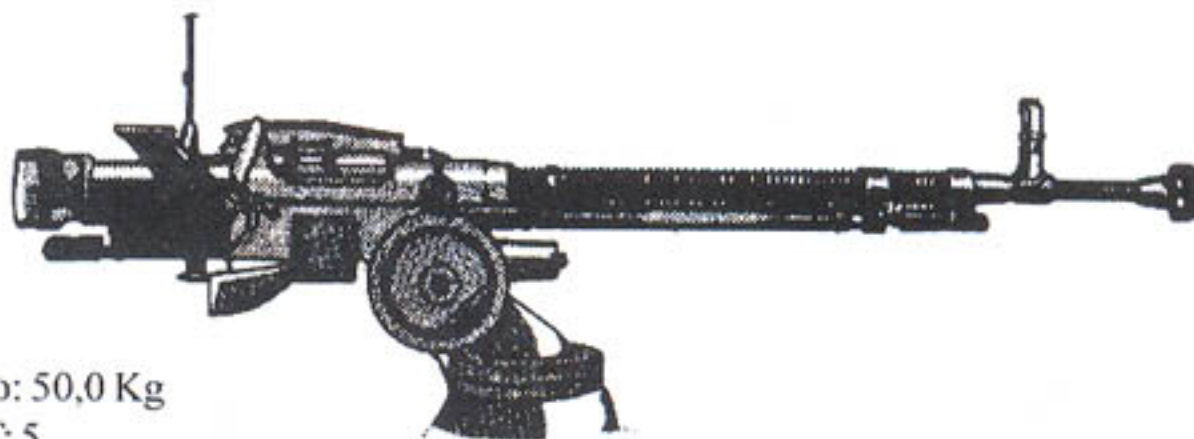
KPV

O KPV é a arma de maior calibre em serviço e virtualmente um pequeno canhão. Sua munição anti-tanque foi desenvolvida pela Rússia. Só pode ser usada se estiver montada em um veículo.

Daemon	5d10
GURPS	8D
Shadowrun	6D
Cyberpunk 2020	7d6+3
White Wolf	15
D20	2d20

Munição: 14.5 mm
 #Pente: 100 (fita)
 Alcance: 2.500m

Peso: 50,0 Kg
 CdT: 5
 Preço: militar (US\$ 8.000,00)



(B) (J) (S) (N)

L1A1 Grenade Discharger

Este lança granada do exército britânico pode disparar a uma distância de até 100 metros qualquer tipo de granada (concussão, fragmentação, incendiária, química e anti-tanque).

Daemon	-
GURPS	-
Shadowrun	-
Cyberpunk 2020	-
White Wolf	-
D20	-

Munição: granada
 #Pente: 1
 Alcance: 100m

Peso: 2,7 Kg
 CdT: 1
 Preço: militar (US\$ 800,00)



(B) (J) (S) (N)

Lewis Mortar

Lança-morteiros criado para uso na Segunda Guerra Mundial.

Daemon	4d6
GURPS	7D
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	9
D20	3d8

Munição: Morteiros
#pente: 1
Alcance: 600m



Peso: 10,0 Kg
CdT: 1
Preço: militar (US\$ 1.000,00)

(B) (J) (S) (N)

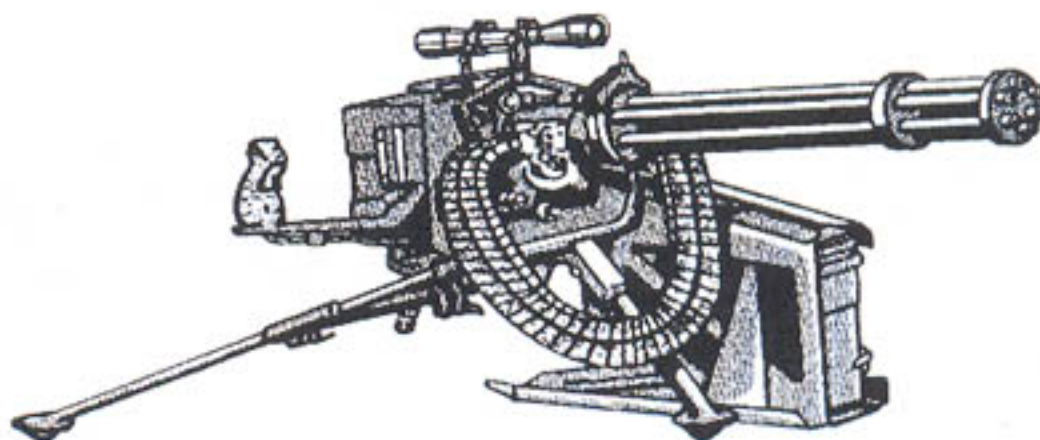
M214 6-pac

A versão M214 é uma arma de 6 canos giratórios, alimentado por uma fita com 1000 balas. Quando está regulada para 5 tiros por segundo pode ser disparada sem o tripé.

Daemon	2d10
GURPS	8D
Shadowrun	5D
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	10
D20	3d6+2

Munição: 5.56 mm
#Pente: 1000
Alcance: 4.000m

Peso: 12,3 Kg + 26,3 Kg (tripé)
CdT: 5 ou 50
Preço: militar (US\$ 11.150,00)



(B) (J) (S) (N)

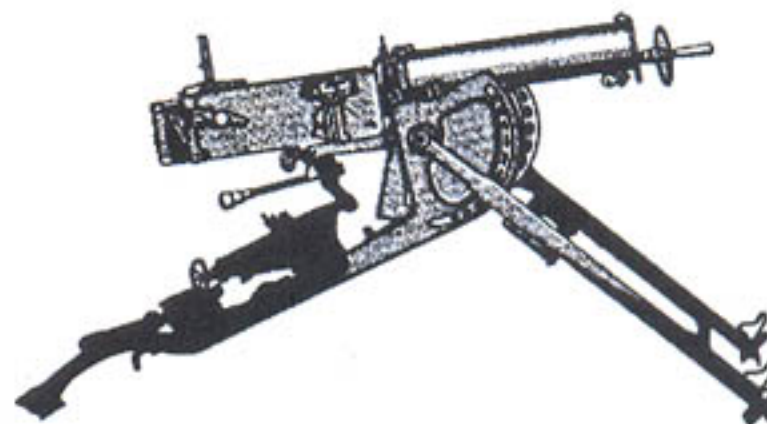
MG-08

Uma metralhadora antiga (da Primeira Guerra Mundial) usada pela Alemanha, a MG-08 foi a primeira arma totalmente automática a ser usada em larga escala por um exército.

Daemon	3d6
GURPS	6D+2
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	9
D20	2d10

Munição: 8 mm
#pente: 250 (fita)
Alcance: 1.500m

Peso: 33,1 Kg + 33,0 Kg (tripé)
CdT: 10
Preço: militar (US\$ 900,00)



(B) (J) (S) (N)

ARTILHARIA

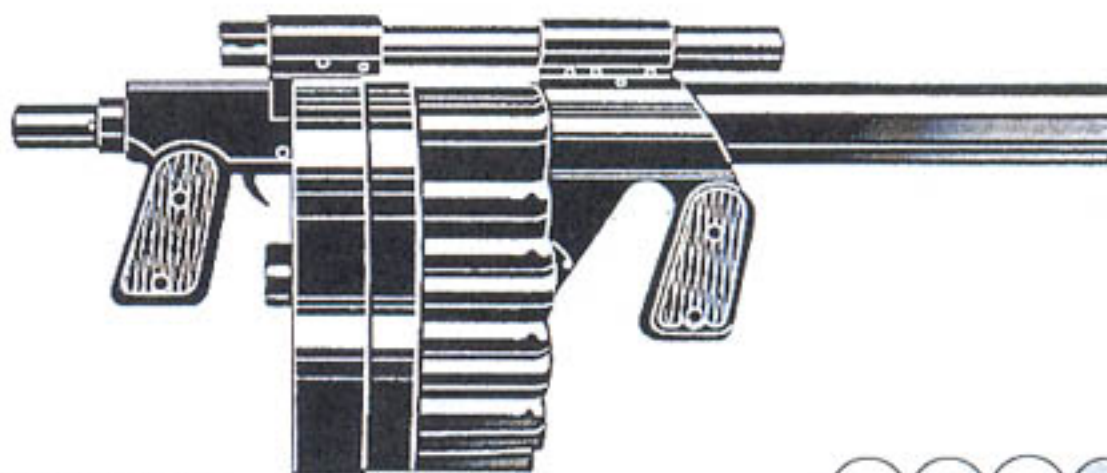
MM1 Multiple Granade Launcher

O MM1 tem um alcance de até 350m, sendo capaz de lançar qualquer tipo de granada de até 101mm de diâmetro. O sistema de carga faz com que a arma seja tão simples de operar quanto uma pistola.

Daemon	-
GURPS	-
Shadowrun	-
Cyberpunk 2020	-
White Wolf	-
D20	-

Munição: granada
#Pente: 12 (fita)
Alcance: 350m

Peso: 5,7 Kg
CdT: 2
Preço: militar (US\$ 1.500,00)



(B) (J) (S) (N)

PK

Uma metralhadora muito utilizada pelos agentes do Pacto de Varsóvia. A metralhadora PK geralmente é montada em um veículo ou tripé, sendo impossível seu uso por um homem sem apoio.

Daemon	3d6
GURPS	7D
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	10
D20	3d6

Munição: 7.62 mm
#pente: 50 (fita)
Alcance: 1.200m

Peso: 10,0 Kg
CdT: 5
Preço: militar (US\$ 1.650,00)



(B) (J) (S) (N)

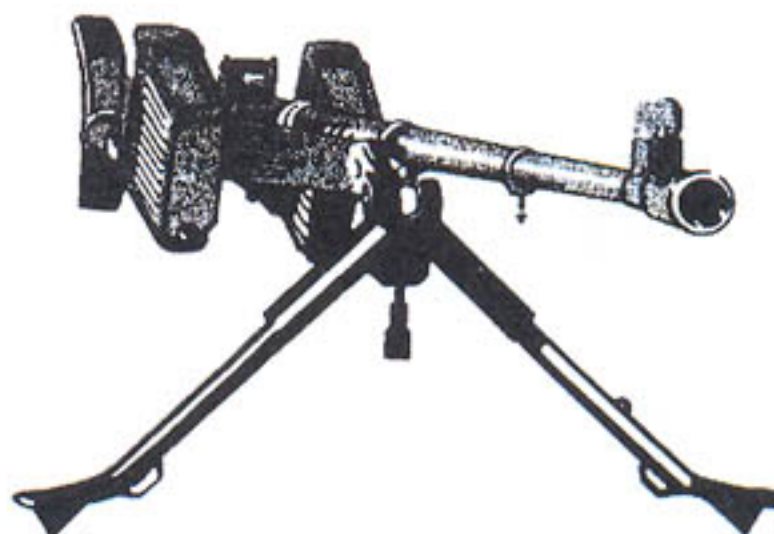
PzB 39

Um rifle anti-tanque alemão, que tem história semelhante ao PTRS-41. Foi convertido em um *sniper* graças à adição de uma mira telescópica. Porém não se aplica para alvos humanos.

Daemon	5d10
GURPS	7D+2
Shadowrun	10D
Cyberpunk 2020	9d6+3
White Wolf	14
D20	3d20

Munição: 8 mm
#Pente: 1
Alcance: 2.500m

Peso: 12,7 Kg
CdT: 1
Preço: militar (US\$ 7.850,00)



(B) (J) (S) (N)

Granada de Fumaça

Gera uma cortina de fumaça em um raio de até 6m. Muito utilizada para distrair o inimigo ou cobrir a fuga de tropas.

Daemon	-
GURPS	-
Shadowrun	-
Cyberpunk 2020	-
White Wolf	-
D20	-

Fragmentos: -
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US\$ 40,00)

Peso: 400g
Arremesso: 30m



(B) (J) (S) (N)

HG-77

A granada de mão padrão utilizada pelos exércitos austríacos. É uma granada de fragmentação com aproximadamente 5.000 fragmentos metálicos com 2mm de diâmetro.

Daemon	5d6 pulso 1/1
GURPS	4D
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	10
D20	3d10

fragmentos: 5000
Tempo de espera: 4segundos
Preço: militar (US\$ 100,00)

Peso: 480g
Arremesso: 30m



(B) (J) (S) (N)

HG-80

Mini granada de fragmentação desenvolvida para lutas próximas (para "limpar" áreas). Devido ao seu peso muito leve, pode ser arremessada a grandes distâncias e carregada em grande quantidade.

Daemon	4d6 pulso 1/1
GURPS	5D
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	4d6+2
White Wolf	9
D20	3d8+3

Fragmentos: 1000
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US\$ 120,00)

Peso: 170g
Arremesso: 40m



(B) (J) (S) (N)

GRANADAS

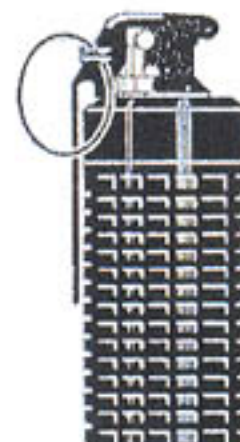
M3

A granada utilizada pelos exércitos brasileiros. Uma granada que pode ser utilizada tanto defensiva quanto ofensivamente.

Daemon	5d6 pulso 2/1
GURPS	4D+2
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	10
D20	5d6

Fragmentos: 240+
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US\$ 80,00)

Peso: 450g
Arremesso: 30m



(B) (J) (S) (N)

M69

E uma granada desenvolvida na Iugoslávia, e considerada uma granada anti-pessoal, pois contém muitos fragmentos de baixa penetração em blindagens.

Daemon	6d6 pulso 2/1
GURPS	5D+1
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	12
D20	4d8

Fragmentos: -
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US\$ 90,00)

Peso: 500g
Arremesso: 40m ou 300m (rifle)



(B) (J) (S) (N)

Mini hand grenade

De fabricação chilena, é muito utilizada por milícias sul-americanas. O corpo desta granada é constituído de TNT encapsulado em metal de fragmentação.

Daemon	5d6 pulso 1/1
GURPS	6D
Shadowrun	6S
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	10
D20	3d10

Fragmentos: 200g
Tempo de espera: 4,5s
Preço: militar (US\$ 150,00)

Peso: 330g
Arremesso: 30m



(B) (J) (S) (N)

Modelo 31

Esta granada de fabricação polonesa foi muito utilizada pelos exércitos da cortina de ferro.

Daemon	4d6 pulso 2/1
GURPS	4D+2
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	3d6
White Wolf	8
D20	3d8

Fragmentos: 900+
Tempo de espera: 4,5s
Preço: militar (US\$ 90,00)

Peso: 600g
Arremesso: 30m ou 200m (rifle)



B J S N

OD-82

Conhecida como "limpa-campos" pelos exércitos. Contém milhares de minúsculos fragmentos metálicos que são expelidos violentamente na explosão. Faz dano pequeno em uma área extensa.

Daemon	4d6 pulso 3/3
GURPS	3D+2
Shadowrun	5S
Cyberpunk 2020	4d6
White Wolf	9
D20	2d12

Fragmentos: 5000+
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US\$ 120,00)

Peso: 300g
Arremesso: 30m



B J S N

RDG-33

Granada de uso anti-pessoal. Dispara grandes quantidades de fragmentos em uma área extensa.

Daemon	5d6 pulso 3/2
GURPS	5D
Shadowrun	8M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	12
D20	6d6

Fragmentos: 1000+
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US\$ 175,00)

Peso: 350g
Arremesso: 350m



B J S N

GRANADAS

RG-42

Granada de mão da segunda guerra mundial, mas ainda em uso em alguns exércitos. Uma granada de fragmentação de grandes estilhaços.

Daemon	6d6 pulso 1/1
GURPS	7D
Shadowrun	7S
Cyberpunk 2020	6d6
White Wolf	12
D20	6d6

Fragmentos: 300+
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US\$ 60,00)

Peso: 450g
Arremesso: 30m



(B) (J) (S) (N)

RPG-43

Uma granada anti-tanque. Possui um impacto muito grande e muito concentrado, com pouquíssima fragmentação.

Daemon	4d10 pulso 1/0,5
GURPS	6D+1
Shadowrun	8S
Cyberpunk 2020	7d6
White Wolf	15
D20	4d10

Fragmentos: 10-20
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US\$ 75,00)

Peso: 500g
Arremesso: 30m



(B) (J) (S) (N)

RPG-6

Granada de mão anti-tanque utilizada pelos exércitos russos no Afeganistão.

Daemon	6d6 pulso 2/0,5
GURPS	6D+2
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	12
D20	6d6

Fragmentos: 10-20
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US\$ 115,00)

Peso: 450g
Arremesso: 40m ou 300m (rifle)

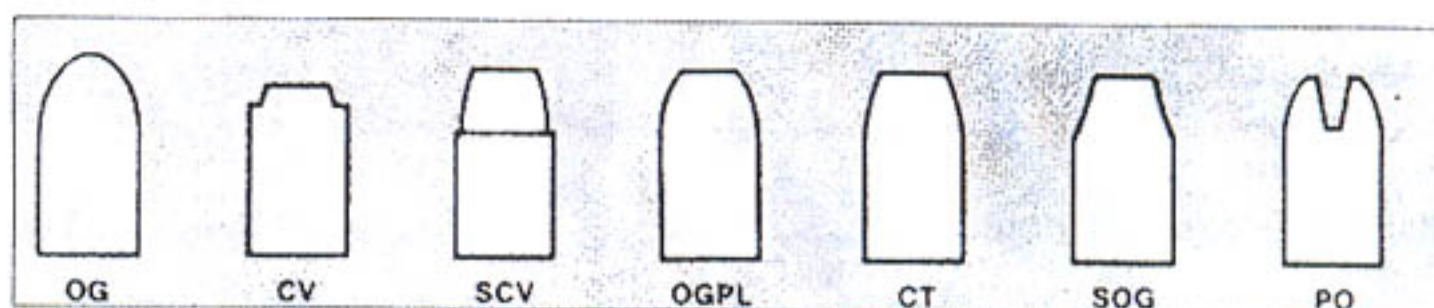


(B) (J) (S) (N)

Pontas de projéteis de chumbo

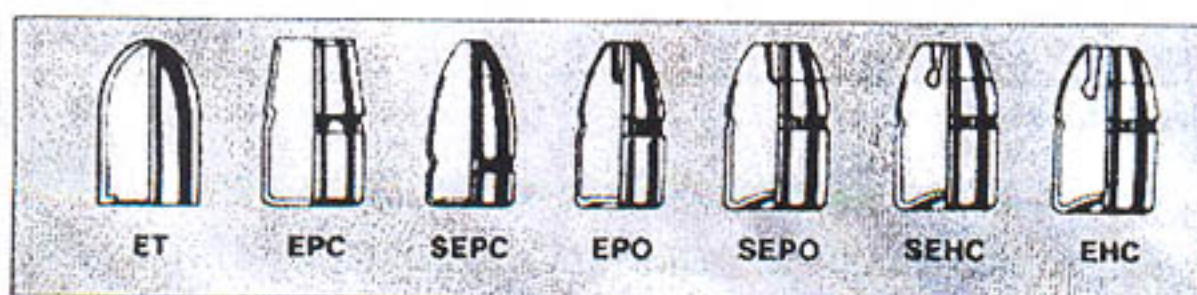
As pontas de projéteis podem ser de variados tipos. A figura mostra os exemplos mais comuns. Cada ponta tem uma aplicação diferente. As pontas ogivais são o padrão adotado pela indústria, mas existem versões especiais, até mesmo caseiras. A bala de canto vivo deixa uma marca mais precisa sendo, portanto, utilizada em competições. A bala de ponta oca, erroneamente confundida com a Dum-Dum, adquire o formato de cogumelo ao atingir o alvo, aumentando enormemente o dano causado. A bala Dum-Dum tem a ponta serrada em forma de cruz de modo a abrir com o disparo e perfurar melhor o alvo.

OG	Ogival
CV	Canto vivo
SCV	Semi canto vivo
OGPL	Ogival plana
CT	Cone truncado
SOG	Semi ogival (HG)
PO	Ponta oca



Pontas de projéteis encamisados

Uma das variações é mostrada nesta figura. A bala pode ser revestida por um segundo material, em geral cobre. O encamisamento, ou enjaquetamento pode ser completo ou parcial e independe do formato e tipo da ponta. Este procedimento pode ser executado em qualquer calibre, mas é mais comum em calibres maiores. O encamisamento serve para evitar que o chumbo se espalhe ao atingir o alvo. Em geral, permite varar a vítima e atingir um segundo alvo.

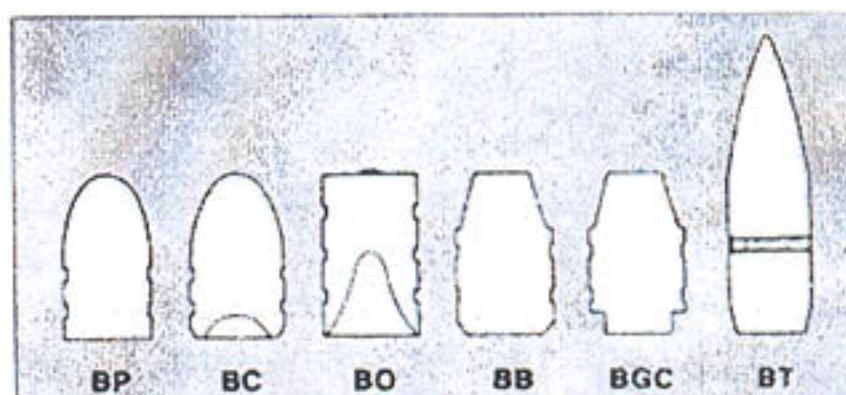


ET	Encamisada total
EPC	Encamisada, ponta de chumbo
SEPC	Semiencaisada, ponta de chumbo
EPO	Emcaisada, ponta oca
SEPO	Semiencaisada, ponta oca
SEGH	Semiencaisada, Hydra-Shock
EHC	Encamisada, Hydra-Shock

Bases

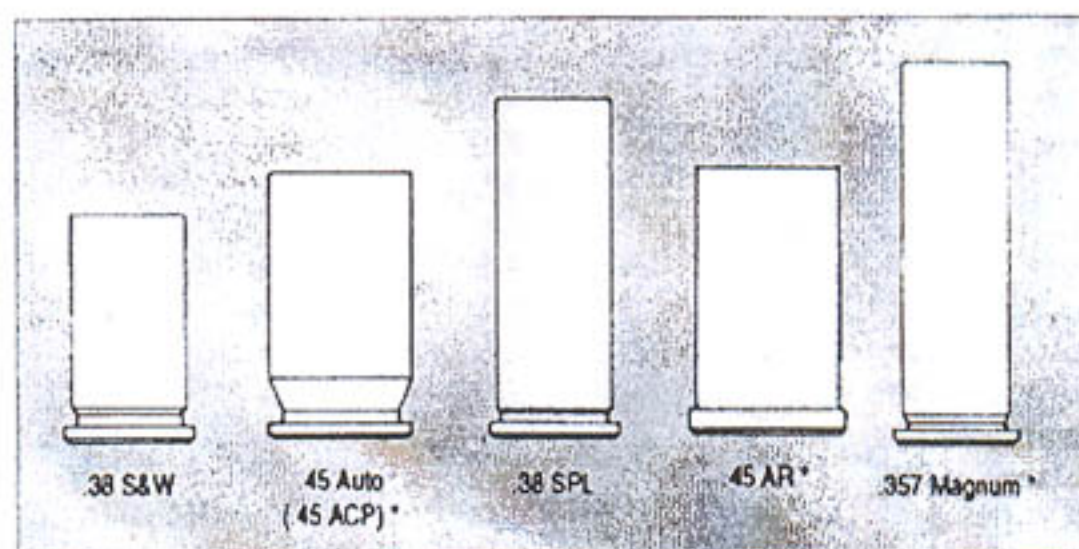
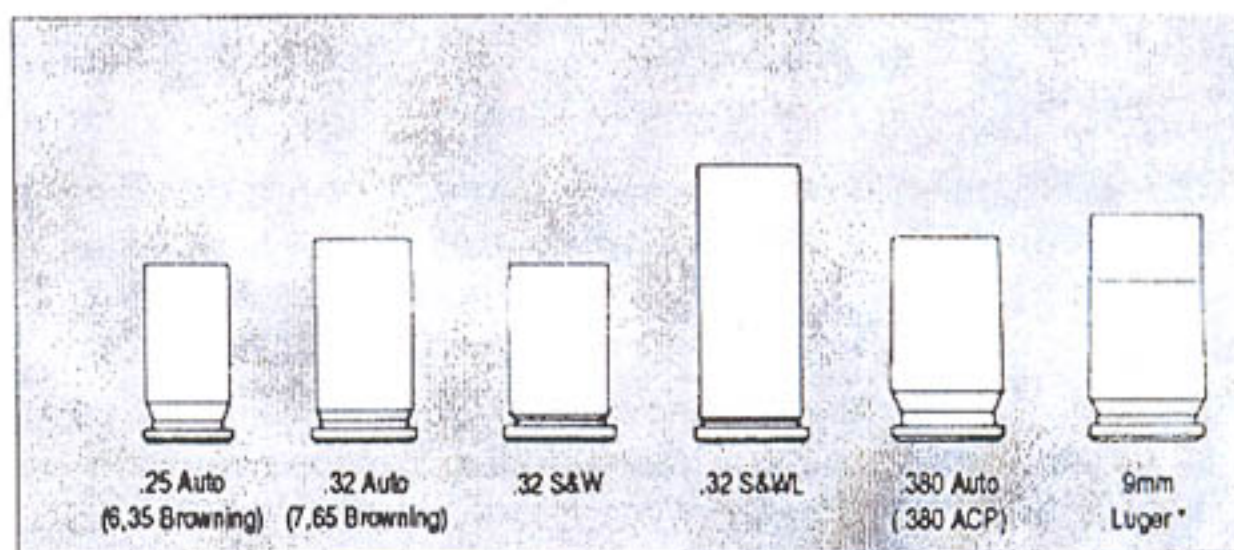
A base da bala também é de vital importância e uma escolha inadequada pode comprometer o atirador. Base plana é o padrão e mais frequentemente encontrada. A base oca faz com que a parte traseira se expanda devido à pressão dos gases no momento do tiro, o que facilitará o raiamento. A base bisotada, ou chanfrada é mais fácil de ser manipulada, o que acelera o processo de recarga. O gas check é um sistema que protege a bala das altas temperaturas, mas necessita de uma base apropriada.

BP	Base plana
BC	Base côncava
BO	Base oca
BB	Base bisotada
BCG	Base para "gas check"
BT	"Boat tail" (base cônica posterior)



Comparação dos Calibres

As figuras ao lado estão todas na mesma escala. Assim é possível comparar o tamanho e o formato padrão de cada projétil. Os apresentados nestas figuras são os calibres utilizados por mais de 90% das armas utilizadas em todo o mundo.



Algumas curiosidades sobre munição

Traçador

Para combates noturnos, os soldados utilizam alguns dos cartuchos com cavidades contendo fósforo ou outro material que, em combustão, seja luminescente. Quando disparado, o cartucho se aquece com o atrito provocado pelo ar e o efeito traçador acontece.

Com isso, poderão acompanhar a qualidade de sua mira e corrigir os tiros seguintes em caso de erro. São utilizados dois a três projéteis deste tipo no início de cada pente e, quase sempre, outros no meio. A decisão sobre a proporção entre balas normais e balas traçadoras cabe apenas e tão somente ao atirador. Em geral utiliza-se a proporção 1 traçador para cada 7 projéteis comuns, mas esse valor pode chegar a 10.

Em cenas de guerras da última década (principalmente a Guerra do Golfo), ficaram famosas as imagens de combate noturno nas quais se podiam ver os projéteis disparados para o alto. Na verdade o que se podia ver não era a totalidade dos tiros, mas sim os traçadores. Portanto, entre cada um dos "tiros" havia na verdade outros 7 a 10 tiros verdadeiros.

As desvantagens da munição traçadora são o preço elevado dos projéteis e o fato de se poder visualizar de onde vêm os disparos.

Mercúrio

Uma modificação caseira que pode ser feita no projétil é a criação de uma cavidade na qual é colocada uma gota de mercúrio de volume menor que a cavidade. Ao bater no alvo, o mercúrio é atirado para frente por inércia e causa um segundo impacto.

Cop-killer

Cop-killer é uma outra modificação, bem mais sofisticada. A ponta da arma é afinada e revestida de teflon. O resultado é a capacidade de perfurar coletes à prova de balas.

Canto Vivo (wadcutter)

A bala de ponta canto vivo foi criada com o objetivo de ser utilizada em competições de tiro esportivo, mas logo se descobriu que o dano causado em pessoas também era maior.

Full Metal Jacket

O encamisamento das balas com cobre foi criado nas Convenções de Genebra e Haia com o objetivo de evitar que os fragmentos de chumbo se espalhasse no corpo do soldado, tornando a guerra mais humana (?).

Significado dos Calibres

Os calibres numérico (.22, .38 e .45 entre outros) significam o diâmetro interno do cano da arma, em centésimos de polegada.

Quanto maior melhor

Isso não exatamente verdade. A afirmação seria mais correta assim: "de modo geral, quanto maior o calibre maior o impacto que o projétil causa". No entanto, deve-se levar em conta também a arma que está disparando o tiro. As armas mais novas são capazes de reduzir o recuo fazendo com que toda a energia seja concentrada na bala, o que aumenta seu poder de impacto.

Preço das munições

calibre	# caixa	preço (US\$)	peso da caixa (kg)
calibre 12	25	20,00 a 25,00	1,6
calibre 20	25	16,00 a 20,00	1,1
calibre 12 Magnum	25	20,00 a 25,00	2,8
calibre 12 slug	5	6,00 a 8,00	1,3
calibre 20 slug	5	5,00 a 6,00	0,8
22 short	50	3,00 a 4,00	0,13
22 long rifle	50	3,50 a 4,50	0,15
222 Remington	20	12,00 a 16,00	0,27
223 Remington (5.56mm)	20	15,00 a 18,00	0,25
7mm Mauser	20	20,00 a 25,00	0,54
25 ACP	25	10,00 a 12,00	0,27
30 carabina	20	14,00 a 17,00	0,29
300 winchester	20	25,00 a 30,00	0,72
308 winchester (7.62mm)	20	20,00 a 25,00	0,58
8mm Mauser	20	20,00 a 25,00	0,58
32 winchester	20	18,00 a 20,00	0,52
32 Auto (7.65mm)	50	22,00 a 25,00	0,45
32 SW	50	22,00 a 25,00	0,45
32 SWL	50	20,00 a 24,00	0,45
32 Magnum	50	25,00 a 30,00	0,57
380 Auto	50	24,00 a 26,00	0,52
380 ACP	50	25,00 a 27,00	0,61
9mm	50	30,00 a 35,00	0,63
9mm Parabellum	50	40,00 a 50,00	0,78
38	50	22,00 a 27,00	0,77
357 Magnum	50	30,00 a 35,00	0,77
41 Remington	50	40,00 a 45,00	1,25
44 Magnum	50	40,00 a 45,00	1,13
44 SW	50	30,00 a 35,00	1,13
45 Colt	50	40,00 a 45,00	1,13
45 Auto	50	33,00 a 38,00	0,95
45 ACP	50	40,00 a 48,00	1,25

Observação: para balas de prata, triplicar os preços aqui listados.

ÍNDICE REMISSIVO

100AMD65	103	BSA CF-2	92	FN-LAR/LIAI	110
180 M-2	66	Bushmaster	106	Franchi Hunter	83
AAT-52	120	BushMaster Autopistol	35	Freedom Arms FA-BG-22LR	15
Advantage Arms 422	26	C2A1	106	Freedom Arms FA-S-22LR	15
AGS-17	126	C3 (Parker Hale)	93	FR-F1	94
AK-47	102	Calico m100	106	G11	110
AK-74	102	Calico M-950	35	G12A3Z	111
AKM	102	Carabina DeLisle	93	G3	110
AKMS	103	Charles Daly Diamond Trap	82	Galil ARM	111
AKR	66	Charter AR7	93	Glock 18	40
AMD-65	66	Charter Arms Model 79K	36	Glock 20	40
American Arms Eagle 380	26	Charter Bulldog 44	10	Glock 22	41
American Derringer 22	26	Charter Police Bulldog	11	Glock 24	41
American Derringer 25 AUTO	27	Charter Police Undercover	11	Glock 36	41
American Derringer Model 3	58	Churchill Regent Grade	83	Goncz HighTech Long Pistol	42
American Derringer Semmerling	27	Churchill Regent VII	82	Gorosabel 504	84
AMT Backup	27	Colt 9 mm SMG	68	Granada de Fumaça	130
AMT Longside	28	Colt AR-15	107	H&A Arms Schuetzen Rifle	63
AR-10	103	Colt Combat Commander	36	H&A Arms Underhammer	63
AR-18	104	Colt Commando Special	11	H&H .600	95
AR-180	104	Colt Detective Special	12	H&K-21	121
AR-70	104	Colt Diamond Black	12	Hammerli 212	42
Ares FMG	67	Colt Double Action D	12	Heckler & Kock P7	42
Ares Predator	28	Colt Government	36	Heckler & Kock P9S	43
Arisaka modelo 99	92	Colt M1911A1	37	Heckler & Kock P9S Double Action	43
Armsport 2717	80	Colt MK IV - Série 80	37	HG-77	130
Astra 357	10	Colt Mustang	37	HG-80	130
Astra A-90	28	Colt Peacemaker	13	HM-3	68
Astra Constable	29	Colt Python 10.2	13	Hopkins & Allen Kentucky Model 10	60
AUG-CSL	105	Colt Python 15.2	14	IGA Condor II	84
Auto-Nine Pocket Partner Pistol	29	Colt Python 20.3	14	Ingram M10 - 9 mm	69
Barret m82 "Light Fifty"	105	Colt Python 6.6	13	Ingram M10A1S	43
Beeman FAS 602	29	Coonan Model B 357 Magnum	38	Ingram M11	69
Beeman Korth	10	COP .357	38	Interarms Dragoon Standard	16
Beeman SP Deluxe	30	CVA 1861 Colt Navy	60	Ithaca 37M&P	84
Beeman/Krico 640	92	CVA Hawken	59	Ithaca 51A	85
Benelli Super 90	80	CVA Philadelphia Derringer	59	Iver Johnson 380 Pony	44
Beretta 21	30	CVA Prospector	59	Iver Johnson Double Action 9mm	44
Beretta 687EL Over/Under	81	CVA Squirrel Rifle	62	Iver Johnson TP25	44
Beretta 950BS	31	CVA St. Louis Hawken Rifle	62	Iver Johnson Trailsman	45
Beretta A302	80	Daewoo Max-1	107	K-50	69
Beretta M12	67	Daewoo Max-2 Carabina	107	KAR-98k	95
Beretta M34	30	Dakota 1873	58	Kimber 82 Hornet Sporter	95
Beretta m38A	67	Dakota Bisley	58	Korth Autopistol	45
Beretta M9	31	Dan Wesson 357 Supermag	14	KPV	127
Bernardelli M-80	31	Dan Wesson model 44-V	15	L.A.R. Grizzly	45
Bersa 226 DA	32	Davis P-32	38	LIA1 Grenade Discharger	127
Bersa 255	32	Detonics Pocket	39	L2A3 Sterling	70
Bersa 383	32	Detonics Scoremaster	39	L85 IWS	111
Bersa 383 DA	33	Dixie Kentuckian	62	L86a1 LSW	121
BM-59	105	Enfield n.4	94	Lanber 2009	85
Bren L2A4	120	Euro Arms Confederate	63	Laurona 85	85
Bren MK-2	126	Exel series 300	83	Lewis Mortar	128
Bren Ten Special Forces	33	F.I.E. Titan II	39	Ijutic Space Rifle	96
Bren Ten Standard	33	F.I.E. GR-8 Black Beauty	94	Llama 9mm Parabellum	46
Browning 1917	126	F.I.E. TZ 75	40	Llama Large Frame	46
Browning BDA-380	34	FIAI	68	Llama Omni	46
Browning BPS	82	FA-MAS	108	Llama Super Comanche III	16
Browning BT-99	81	Federal XC-220	108	Llama Super Comanche IV	16
Browning Buck Mark	34	FG-42	108	Llama Super Comanche V	17
Browning Double Action 9mm	34	FMM 24/29	120	M1 (carabina)	96
Browning HP-35	35	FN-CAL	109	M-107 GP	121
Browning M1919a4	127	FN-FAL	109	M117	70
Browning Waterfowl	81	FN-FNC	109	M134 minigun	122

M14	112	P-64	49	Smith & Wesson Stainless Steel	22
M16 com Lançador de Granadas	113	PA-15	49	SPAS 12	89
M16a1 / AR-15	112	Parker-Hale 645E-XXV	87	Springfield 1873	100
M16a2	113	Perazzi MX8	87	Springfield Armory BM-59	116
M2 (carabina automática)	112	PK	129	Springfield Armory M1A	116
M21	96	PM-63	74	Star 30M	53
M214 6-pac	128	PM-9	75	Sten Mk II	77
M22a2	113	PM-Makarov	49	Sten Mk IIs	77
M231	71	PPSh-41	75	Steyr AUG	117
M249 SAW	122	PPSh-43	75	Steyr GB	54
M2HB	122	PSG1	99	Steyr SSG 69	100
M3	131	PTRS-41	115	Stoner M22	117
M3A1	71	PzB 39	129	SVD	101
M40	97	RDG-33	132	Taurus modelo 65	24
M-45 Carl Gustav	70	Remington XP-100	50	Taurus modelo 80	25
M60	123	Remington 1100	87	Taurus modelo 82	25
M69	131	Remington 870	88	Taurus MT 12 AD	77
Madsen Saetter	123	Remington M700	99	Taurus PT 908	54
Madson M50	71	Rexim F.V. Mk 4	76	Taurus PT 92	55
MAG	123	RG High Noon	17	Taurus PT-57 Sc	54
Magnum Desert Eagle	47	RG-42	133	Taurus PT-99	55
Marlin 444 SS	97	Rossi 518	18	Thompson M1928	78
MAT-49	72	Rossi 62 SA	99	Thompson/Center Cherokee	65
Mauser Luger	47	Rossi 68	18	Thompson/Center The Patriot	61
Mauser M1896	47	Rossi 851-853	18	Type 64	78
MG-08	128	Rossi Overland	88	Type 64	117
MG-3	124	Rossi Sportsman's 22	19	Ulm K-80	90
MG-34	124	Rottweil Supreme Field	88	Uzi	78
MG-42	124	RPG-43	133	Uzi Carbine	118
Militech Ronin Assault Rifle	114	RPG-6	133	Uzi Pistol	55
Mini hand grenade	131	RPK	125	Valmet 412 ST	90
Mini-Uzi	72	Ruger Blackhawk	19	Valmet M71	118
Mk I Boys (rifle anti-tanque)	114	Ruger BN-31	19	Valmet M76	118
MKE Auto Pistol	48	Ruger Bull Barrel	50	Valmet M76 Short	119
MKS	114	Ruger GP-100	20	Ventura Victrix	90
MM1 Multiple Grenade Launcher	129	Ruger Red Label	89	Vz Skorpion	79
Model 52	125	Ruger Service-Six	20	Vz-120	56
Model L&LC CETME	125	Ruger Speed-Six	20	Vz-24	79
Modelo 31	132	Ruger Standard	50	Vz-52	56
Mossberg 479 PCA	97	Ruger Super Blackhawk	21	Vz-58v	119
Mossberg 500 Camo	86	Savage 67 Slug	89	WA-2000	119
Mossberg Persuader	86	SeeCap II Stainless	51	Walter PP	56
MP-40	72	Shiloh Sharps Model 1874	65	Walter PPK	57
MP-44	115	Sidewinder SS-1	76	Weatherby Fiberguard	101
MP-5A2	73	Sig Block 510-4	116	Weaver Arms Nighthawk	79
MP-5K	73	Sig Sauer 220	51	Webley Fosbury	25
MP-5Sd3	73	Sig Sauer 226	51	Welrod .32	57
M-S Safari Arms Varmint	98	Sig Sauer 230	52	Widley .45 WM	57
Nagant M1891/30	98	SIG-AMT	115	Winchester 1300	91
Nambu (M14)	48	SKS	100	Winchester Defender	91
Navy Arms 96 Sportsman	86	Smith & Wesson 32 Police	21	Winchester m70 (caça Elefantes)	101
Navy Arms Artillery	48	Smith & Wesson 38 Chief Special	21	Winchester Pistol Grip	91
Navy Arms Country Boy Rifle	64	Smith & Wesson M76	76		
Navy Arms Elgin Cutlass Pistol	61	Smith & Wesson n. 49	24		
Navy Arms Henry	98	Smith & Wesson n.10	22		
Navy Arms Le Page	60	Smith & Wesson n.12	22		
Navy Arms Parker-Hale 451	64	Smith & Wesson n.15	23		
Navy Arms Percussion	61	Smith & Wesson n.17	23		
Navy Arms Swiss Federal	64	Smith & Wesson n.48	23		
Navy Arms Whitworth	65	Smith & Wesson n.65	24		
North American Arms	17	Smith & Wesson série 39	52		
OD-82	132	Smith & Wesson série 59	52		
OSS M3	74	Smith & Wesson série LS 3913	53		
Owen Mk1	74	Smith & Wesson série TSW 4553	53		

GUIA DE ARMAS

3ª Edição

Esta é a terceira edição, revisada e ampliada do livro mais vendido no Brasil sobre armas de fogo para RPG. Nesse GUIA você encontrará quase 400 tipos de armas de fogo detalhadas: desde a série de armas da Smith & Wesson até a M-60, passando por Uzis, Magnum 44, Glock, Colt, Winchester, Beretta, AR-15 e muitas, muitas outras...

Esse livro serve para os Mestres darem mais cor às suas aventuras bem como para os Jogadores individualizarem seus personagens. Inclui descrições, dados de jogo e características de revólveres, pistola, armas antigas, submetalhadoras, escopetas, rifles, fuzis, metralhadoras, artilharia e granadas. E ainda é totalmente ilustrado, cada arma com a sua foto junto às estatísticas, assim você saberá que arma seu personagem está carregando.

GUIA DE ARMAS traz os atributos de jogos dos principais e mais jogados RPGs. Aqui você encontrará estatísticas para D20, Daemon (Trevas, Invasão, Anjos, Demônios, Inimigo Natural), Cyberpunk 2020, Shadowrun e White Wolf (Vampiro, Mago, Lobisomem).

Compre. Seus inimigos já compraram.

ISBN 85-87013-33-5



9 788587 013330

**Daemon
Editora**